+Disk Amiga

AMIGA • CD-32 CD-ROM • PC

DREAM

TOUT L'UNIVERS DE LA MICRO

Octobre 1995 - n°22



Labo :
CD Write, peut-on écrire sur un CD ?
Lecteur Zip, des disquettes de 100 Mo !

En pratique :
La startup sequence
Maîtriser ARexx
L'animation 2D

Dossier :
l'avenir ludique de l'Amiga

GRATUIT
Vroom version complète !



Reportage :
l'Amiga au salon de Berlin

Mensuel - 10,95 Scan - 245 FL - 11 FS - 255 FB - ISSN 1259-1165

L 2306 - 22 - 35,00 F -

Jeux : **Brutal, Sensible golf, Reunion, Strip pot** - Démos : **le palmarès de l'Assembly'95** - Dernière minute : **Innelec distributeur officiel de l'Amiga en France** - Labo : **Aladdin 4.1, TVPaint 3.5...**

12F la disquette ou 100F les 10 disquettes

alma diffusion

PROMO RENTREE DP

E674 HAPPY MONSTER +++
100 % arcade. Dirigez votre personnage de plateforme en plateforme et collectez les diamants.

E700 LABOITE A OUTILS 2 +++
Un slide show éducatif pour apprendre à créer vos icônes perso de A à Z. Entièrement en Francais. Utilitaires fournis sur la disquette.

E714-715-716 MANGA ART +++
Un (le) des meilleurs des slide show consacrés aux Mangas Japonaise. 3 disquettes remplies de petits chef d'oeuves du genre.

E728 OG THE CAVEMAN +++
Plateformes et dinosaures. L'homme des cavemes à la sauce Mario. Colorés et fun !!

E785 QUICKY GAME +++
Qui à volé votre Nesquick ? Superbe jeu de d'arcade avec plein de niveau et une jouabilité au Top !. Qualité commerciale.

E798 LION KING CLIP ART ++
3 volumes indépendants (E798-E799-E800) remplis de Clip-Arts IFF couleurs tirés du "Roi Lion". Idéal pour la PAO, Vidéo, dessin..etc..

E804-805 MAD HOUSE --+
Un jeu d'aventure dans une maison étrange, une interface convaincante, une bonne histoire, un jeu d'aventure très sympa. 2 Disks

E806 LE KIT DP --+
Un mini-dico des termes micro, un copieur, l'émulateur 1.3, un réparateur de disk, un joueur de modules, un visualisateur d'images. bref le kit de l'utilisateur Amiga.

E807-808 TRAVEL GUIDE +++
Un atlas mondial multimédia avec des cartes et pas mal de renseignements sur tous les pays classés par continents. 2 Disk.

E811 ERICK +++
Magnifique jeu de plateforme, Il faudra rebondir sur la tête de vos assayant pour progresser dans tous les niveaux. Shareware.

E812 POKER MANIA +++
Un subtil mélange de poker et de jackpot, comme les machines de café ! Attention votre capital n'est pas illimité !.

E823 MEGABALL AGA V3 --+
Un casse brique de légende avec plein de belles couleurs (AGA quoi !) et une jouabilité parfaite. Machines AGA seulement.

E877 DEATH MASK PREVIEW +++
Un Doom pour tous les Amigas, avec en plus la possibilité de jouer à 2 en même temps ! Violent et défoulant !!!

E878 ALIEN BREED 3D PREVIEW --+
Alien Breed en 3D !!! Encore mieux qu'avant !!! A essayer avant d'acheter !!!

E896 JE COMPTE +++
Un petit jeu éducatif pour s'entrainer aux tables de multiplication. Simple et amusant. Pour tous les niveaux.

E897 SONIC DRUMKIT 2 .1 +++
La boîte à rythme de l'Amiga, le meilleur ami du musicien. Simple à utiliser et vraiment pratique. Parole de guitariste !

E911 DMCS CLASSIQUE +++
Sélection de 31 "Scores" (partition), pour Deluxe Music Construction Set. La panthère rose, le boléro, l'hymne à la joie, etc.. Que des "tube" !

E912 DMCS DMCS FILM +++
Idem que la précedente mais avec de célèbres musiques de film : Star Wars, Star Treck, Hill Street Blues, The rose, etc..

E913-914 DMCS POP MUSIC +++
Encore plus de "scores" avec : The Beatles, Eagles, Phil Collins,etc.. Avec les paroles !! Que demander de mieux ? Hein !

E931 FLAMING ENGINE +++
Une course automobile en "vue de dessus" avec jusqu'à 4 participants (amis ou ordinateur). Roulez petits bolides !!

E930 ASSASSINS GAMES 226 +++
3 jeux : **JUMPING JACK** : Plateforme et bonus ! Super !(photo). **TECHNOBALL** : Casse brique mythique. **ZILLO** : Réflexion.

E955 TOP MODULE 2 +++
Notre sélection impartiale des meilleurs modules musicaux pour nourrir votre tracker préféré.

E960 PUCMAN WORLD -++
PAC MAN revu et corrigé. Les tableaux ne sont plus fixes et le décor scrolle dans toutes les directions toute en souplesse. Un classique !

E963 SUPERMEGA FRUIT +++
Un jackpot très luxueux avec de nombreux petit jeux intermédiares (loterie, roulette). Réalisation superbe. Comme au casino !

E964 PACMAN 3D -++
Rentrez dans la peau du glouton jaune, autrement plus effrayant que vu de haut. Un classique ravisité de manière originale.

E972 IMAGE STUDIO 1.21 --+
Logiciel de convertion/traitement d'images IFF,JPEG,BMP,EPS,PCX,TGA. Idéal pour les transferts. Limité aux images 250x250.

E979 TECHNOBALL Z AGA --+
LE casse brique de la décénnie ! Graphismes géniaux + jouabilité parfaite + plein de tableaux = chef d'euvre obligatoire !

E988 STREET TOOLS 8 --+
6 Utilitaires sélectionnés : **BLUF TITLER** : Tirage en 3D. **AMIGA WORKSTATION**,**SOUND MACHINE**,**PLAY 16**, **MULTI CX**, **WB EXTENDER**. Que du bon.

E992 MIDI TOOLS 1 -++
Tout pour les utilisateurs de synthé MIDI : **MUSIC from SMUS, MUSIC to MIDI, MIDI DIAGNOSTIC.**

E995 PC TRANSFERT -++
Le pack pour transferer vos données en **PC** et **Amiga** (prog PC fournis) + Player **FLI** + visualisateur **JPEG** et **GIF** + Compacteurs de fichiers. Plus complet tu meurs !

E996 ASSASSINS GAMES 179 +++
Le génial **SUPER OBLITERATION** : jeu de tir à la "Pang" mais plus rapide et plus violent. Plus 2 autres jeux : **HARIER** et **RAISE THE TITANIC.**

E589 FRUIT MANIA +++
Un jackpot superbe ! Pour faire fortune (ou se ruiner !) virtuellement. Toutes les options classiques disponibles.

E591 LOST PRINCE +++
Jeu d'aventure graphique (en Anglais) de très bonne facture. Interface et scénario accrocheur. Très beaux graphismes.

E655 QUADRA COMPOSER -++
Le tracker version multi fenêtre. pour composer en toute simplicité. A essayer absolument pour ses nombreuses fonctions.

F039 TS MORPH -++
Logiciel de mophing travaillant en plusieurs résolutions (Ham,Ham8,etc..). Très pro et particulièrement soigné. Disque dur obligatoire

E683-684 DPAINT SYS +++
Une documentation interactive pour Deluxe Paint. toutes les fonctions commentées et détaillées (en anglais). 2 disquettes (programme + exemples).

E690 SNOOP DOS 3 -++
L'espion de votre Amiga, il s'installe en mémoire et vous expliquera pourquoi votre prog plante. Le meilleur ami du testeur de DP et de l'Amigaiste en général.

E721 ZAXXON +++
J'y jouait déja sur ma console, ce jeu n'a pas pris une ride. Un shoot'em'up en pseudo 3D à la jouabilité légendaire. Ha ! la nostalgie..

E844 HOI AGA REMIX --+
Jeu de plateforme de qualité commerciale. Que dire de plus ! Il est génial ! Un de nos préféré, longues parties en perpective !

F059 OCTAMED 6 -++
Nouvelle mouture Shareware de cet incontournable soft de musique en 8 voies. Nombreuses nouvelles options.

E732-733 START TRECK GAME -++
Explorez l'espace à bord de l'Enterprise avec ce jeu d'aventure/exploration . Nombreuses mission, représentation 3D, environement sonore..super.

E915 DMCS 2.0 DEMO +++
Deluxe Music Construction Set à essayer tranquilement, notation "note à note" classique. Pour musicien exigeant.

E938 HD INSTALLER 2 +++
Pour installer : ALADIN AGA,ALIEN BREED AGA, ASSASIN, BODY BLOW 1 et 2,BUBBLE and SQUEAK,ELFMANIA,GOAL,MK, etc.. sur votre H.D.

E939 EXOTIC RIPPER 2.27 -++
Pour récupérer aisément les modules de musiques des démos, jeux, etc.. En mémoire ou directement dans les fichiers. Un classique.

E940 COIN MANIA PREVIEW +++
Jeu d'action/réflexion. Collecter les piéces d'or en ne passant jamais au même endroit. Très prenant.

EB3960 VFPD DRIVERS +++
86 pilotes d'Imprimantes HP, SEIKOSHA, CANON, STAR, TEKTRONIX, etc.. Pour faire bonne impression (quel humour !).

EB3966 A1200 FIX DISK 2 --+
Tout pour manipuler le mode graphique de votre 1200 ou 4000, enlever et remettre l'AGA à volonté d'un simple clic.

EB4069-4070 MANGA SLIDE +++
Slide show Manga rempli de jeunes filles aux grands yeux, de robots, et de personnages 100 % nippons. Réalisation très soignée.

EB4408-4409 A64 EMULATOR V3 +++
Pour transformer votre Amiga en C64. Tout y est ! Avec des softs d'exemples. Un disque dur est recomandé pour revivre le bon temps.

EB4424 SHAD ART LIBS --+
Toutes la plus récentes LIBRARY et DATATYPES graphiques (GIF,JPEG,MACPAINT,PCX,etc..) pour votre 1200 ou 4000. Ne tombez plus en panne de library.

EB4476 LA BOITE A OUTILS 1 +++
La documentation en Français de DCOPY, VIRUS CHECKER, DISK SALV 2 et RELOCKICK. Parceque on est pas tous des pros du DP !.

EB4547 ZOMBIE APOCALIPSE 2 --+
Tuez les zombies à l'aide de votre mitraillette et des grenades. Faîtes gicler le sang dans ce jeu de tir en 256 couleurs. Réalisation excellente !

EB4597 THE MAD PREACHER +++
Techno , techno , techno, techno et techno, ha, j'allais oublier techno. Amateur de country, valse ou musique classique s'abstenir.

E598 SPECTRUM AGA --+
L'émulateur Spectrum pour votre A1200, tout y est, même le shéma des cables pour brancher des périphériques.

E611 X-LIST V3.0 +++
Pour créer proprement la liste de vos softs Amiga (bien sûr). une base de données spécialement conçue à cet effet.

E624-625-626-627 KLONDIKE AGA 3 --+
Le meilleur jeu de carte (patience) sur A1200, A400. Nécessite 3 Mo. Pour A1200 **sans extension** KLONDIKE AGA 1 3989-3990-3991

E647 C-TOOLS 7 --+
10 utilitaires : **DMS WIN** :compacteur,**SUPER DUPER**:copieur,**FASTJPG AGA**,**PPSHOW4** : viewer,**PROWIZARD**,**POWERPLAY**,**CRUNCHMANIA**.

E653 PANASONIC STUDIO -++
Pour tirer le meilleur parti de votre imprimante Panasonic sans se battre avec les préférences (les "prefs" pour les intimes) du Work Bench.

E942 IMAGES MAGIQUES +++
Sélection de 2 softs de création d'images en relief (stéréogrammes) : AUTOSTEREOGRAMME et 3DOTS qui utilisent vos propres images.

E699 PONG -++
Une super simulation de ping-pong pour deux joueurs avec pas mal de coup différent et une jouabilité exeptionnelle. Fonctionne sur A1200 avec l'émulateur 1.3.

E793 TOP HAT WILLY -++
Une réédition "Made in Amiga" d'un jeu légendaire sur spectrum. C'est un jeux d'arcade aux tableaux très nombreux

E742 APPLE JACK --+
Mister Doo, revient sur Amiga AGA. Vous creusez des tunnels et gobez (ou faîtes tomber sur la tête des ennemis) tous les fruits du tableau. Jouabilité maximale.

Collection Slide érotique AGA --+
Images digitalisés "HAM 8" AGA.**Uniquement** +18 ans. E824, E825, E826, E827 *MAXI GIRL 1,2,3 et 4* volumes indépendants.

Collection Slide Show "X" AGA --+
Plus "hard" que la précédente, toujours HAM8. **Uniquement** + de 18 ans. E761, E762, E763 *X EVER 1,2 et 3*. Volumes indépendants.

Collection Slide Show érotique HAM +++
Slide "show d'images digitalisés HAM.**Uniq.** +18 ans de E702 à E711 *PIXEL LOVE 1 à 10* volumes indépendants les uns des autres.

Collection Slide Show "X" HAM +++
Slide show digitalisés HAM".**Uniquement** +18 ans E950 à E954 *SX TENDENCIES 1 à 5* volumes indépendants.

ALMA Diffusion BP 8575 64185 BAYONNE CEDEX tél : 59.25.61.20

DREAM
sommaire

Dream est edité par Posse Press, SARL au capital de 120 000 francs, 21 rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris.
Directeur de publication : Romain Canonge
Tél : (16-1) 48 87 54 69
Email : 100420.2600@compuserve.com
Directrice de la rédaction : Christine Robert
Tél : (16-1) 48 87 57 30
Email : 100567.3345@compuserve.com
Responsable publicité : Hélène Blondel
Tél : (16-1) 48 87 53 15
Secrétaire générale : Valérie Ambrosio
Tél : (16-1) 48 87 60 11
Abonnements/bootik : (16-1) 48 87 60 11
Rédaction
Tél : (16-1) 48 87 57 30
Rédactrice en chef : Christine Robert
Secrétaires généraux de la rédaction : Geoffroy Marty et Yann Serra
Email : 100567.3344@compuserve.com
On collaboré à ce numéro : Stéphane Anquetil, Frédéric Boullier, Carole de Landstheer, Olivier Duval, Mister B., Vincent Oneto, Christian Lopes, Rod, Septh.
Directeur artistique : Pierre-Yves Roudy
Tél : (16-1) 48 87 52 95
Email : 100567.3343@compuserve.com
1er rédacteur graphiste : Catherine Paire
Illustrateurs : Weg, Christophe Bardon
Fabrication
Photogravure : Promomédia, Paris - Osmose, Saint-Ouen
Impression : Berger-Levrault graphique, route Villiers St Etienne, 54200 Toul.
Marketing-presse : Distrimédia, Toulouse.
Diffusion : MLP
Dépôt légal : à parution
Commission paritaire : n°75364
Représentants légaux : Romain Canonge, Francis Poulain.
Associés principaux : Romain Canonge, Francis Poulain, Christine Robert.

POSSE PRESS

Ce mois-ci Dream a deux ans, un bel âge, n'est-ce pas ? Alors, pour célébrer l'événement, nous avons demandé à la Dreamette de nous préparer une petite fête. Plutôt réussie d'ailleurs. Pour commencer, elle nous a concocté un gâteau, pas top-bon, certes, mais mangeable tout de même... Ensuite, elle était chargée de trouver des cadeaux pour toute l'équipe, voici quelques unes de ses trouvailles : un reportage sur un salon au nom imprononçable : Funkquelque-chose, un dossier du futur sur les jeux Amiga, des jeux (comme si on n'en n'avait pas assez !), des démos, du DP, des tests pros, des rubriques pratiques, dont une bizarre sur les quadrupèdes, de la programmation, etc. On ne peut pas dire qu'elle s'est moquée de nous, ça non.
Christine Robert

Disquettes page 6
Vroom et Turbo lode !!!








Dossier page 24



Exceptionnel ! la disquette du mois vous propose un jeu complet, et pas n'importe lequel : Vroom multiplayer. Rien que ça. Il ne s'agit pas de la démo, mais bel et bien du jeu INTEGRAL, dans sa version commerciale. A vous la vitesse et l'angoisse des grands pros de Formule 1 ! Pour le lancer, il suffit d'insérer la disquette Dream n°22 dans votre lecteur, et de le rebooter. Avouez que c'est particulièrement facile, non ?

Disquette fournie

JEU

Vroom multiplayer
Lankhor
Arcade/simulateur de course por tout Amiga

Rien que pour vous, Dream s'est procuré le jeu de course le plus rapide ayant jamais existé sur notre machine de prédilection. Dès la disquette insérée, vous allez ressentir les premiers effets de votre taux d'adrénaline qui monte, qui monte... Depuis l'écran principal, vous pouvez choisir toutes les options, du mode de contrôle (souris ou joystick) aux roues de votre Formule 1 (parmi trois types) en passant par la difficulté (de débutant à expert), le nombre de joueurs (1 ou 2 sur le même écran), mais aussi le mode de jeu : entraînement, arcade ou compétition. Pour ceux d'entre vous qui préfèrent observer avant de



Vroom multiplayer.

jouer, il y a aussi une démo. Lors du jeux à deux, que ce soit contre un ami ou contre l'ordinateur, l'écran principal se scinde en deux, chacun ayant son écran personnel pour jouer. De plus, si vous trouvez que le jeu n'est pas assez rapide (on ne sait jamais !), vous pouvez vous mettre en mode turbo, mais là, bon courage. Le mode entraînement vous permettra de vous familiariser avec les 6 circuits du championnat, avant d'affronter les Semma et autres Prosit en mode arcade et compétition. En mode arcade, le but est d'arriver premier, sans trop vous soucier du reste, mais en mode compétition, il vous faudra surveiller votre niveau d'essence et la façon dont votre voiture dérape dans les virages. De temps à autre vous serez obligé de passer sur le stand pour refaire le plein et changer de pneus, d'autant plus si vous fixez un nombre de tours assez élevé à chaque grand prix. N'hésitez pas à ralentir dans les virages, car une sortie de route est beaucoup plus handicapante qu'un léger ralentissement dans un virage. A la fin de chaque course, vous verrez le tableau de résultats s'afficher et montrer les points accumulés par chaque concurrent lors des grands prix déjà disputés, ainsi que le meilleur temps réalisé sur chacun. Si *Vroom* est particulièrement rapide et prenant seul, à deux, il prend toute sa valeur. Vous êtes prêts ? Alors mettez vos casques et en piste pour le championnat de votre vie.



Attachez votre ceinture avec Vroom multiplayer.



Disquette sur coupon

JEU

Turbo-lode
Tous les Amiga

Nos lecteurs ont du talent, et même sur un petit A500, ils prouvent que l'essentiel réside encore dans le fun et la jouabilité ! Ce mois-ci, Dream a sélectionné *Turbo-lode* d'Emmanuel Icart : ce jeu est le remake de *Lode-runner* (LE plus célèbre jeu sur machine 8 bits de l'Apple II au Commodore 64). Après une petite intro et un menu en images de syn-

Disquette

thèse, vous êtes propulsés dans la course infernale du jeu. Ramasser les lingots d'or sans vous faire rattraper par vos poursuivants deviendra vite une seconde nature ! *Turbo lode* bénéficie d'un superbe éditeur de tableau d'une facilité d'utilisation déconcertante où vous pouvez créer vos propres tableaux et inclure vos propres fonds dessinés avec *DPaint*. A noter que ce jeu en français tourne



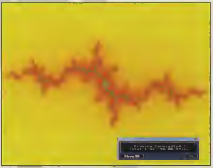
Turbo-lode.

sur tous les Amiga PAL, même les anciens A500 1.3 et peut aussi se jouer tout au clavier.

SmartFractal

Tous les Amiga

Quelle que soit votre machine, ce programme vous permettra de créer de magnifiques images de fractales. En effet, *SmartFractal* tourne sur le plus petit des A500 mais exploite aussi l'AGA et les coprocesseurs mathématiques (FPU) s'ils sont présents ! Grâce à sa barre d'icônes et à ses nombreux réglages et paramètres fournis, vous pourrez créer de



SmartFractal.

superbes images même si vous n'y connaissez rien.

Démo

A1200/4000

L'intro 40 ko qui a pris la première place l'Assembly '95 : Fad/Sonik.

Rubrique 2D

Tous les Amiga

Plusieurs exemples illustrant la rubrique pratique consacrée à l'animation 2D.

Programmation

Tous les Amiga

Le script *Arexx* abordé dans la rubrique programmation.



Les zanimos de la Rubrique 2D.

Pour recevoir la deuxième disquette (offre valable jusqu'au 31 octobre 1995) :
- complétez le bon de commande ci-dessous de manière lisible
- joignez un chèque de 15 francs pour participation aux frais de port et de duplication à l'ordre de "Kao Infosystems France". Attention, nous n'acceptons pas les mandats postaux.
- Envoyez le bon de commande accompagné du chèque à KAO Infosystems France, Opération Dream 22, 5, rue Ettore Bugatti, ZA Linas Autodrome, 91310 Linas.
Pour tout renseignement téléphonez à Valérie Ambrosio au 48 87 60 11.

B O N D E C O M M A N D E

Oui ! Je désire recevoir la deuxième disquette Dream 22. Veuillez trouver ci-joint un chèque de 15 francs à l'ordre de "Kao Infosystems France".

❏ Madame ❏ Mademoiselle ❏ Monsieur
Nom .... Prénom .... Adresse ....
.... Code postal .... Ville ....
Age ....

Je possède :
❏ Amiga 500/1000/2000 ❏ Amiga 500+/600/3000 ❏ Amiga 1200/4000
❏ lecteur CD/CD-32 ❏ Pc

Ne soyez pas cave !

• Protégez la disquette Dream en écriture. Il faut pour cela que la languette de protection à l'angle de votre disquette laisse apparaître le trou.

• Faites une copie de la disquette Dream. Pour ceux qui n'out pas de copieur, il convient de lancer le Workbench, de cliquer sur le Shell (ou le Cli) et de taper "diskcopy df0: to df0:". A ce moment l'Amiga vous demandera de mettre le disque source (la disquette originale de Dream) puis le disque destination (une disquette vierge), ceci plusieurs fois. Lorsque l'opération est terminée, mettez la disquette originale dans un endroit sûr et n'utilisez que la copie ! Dream ne pourra pas changer les disquettes erronées résultant d'une mauvaise manipulation sur l'original.

• Avant de lancer un programme, lisez les instructions de Dream ainsi que la documentation fournie sur la disquette. Vérifiez que vous avez la configuration requise (en particulier la mémoire) et déconnectez (machine éteinte bien entendu) tous les périphériques que les programmes pourraient ne pas apprécier (lecteurs externes, modems...).

• Dream décline toute responsabilité concernant le contenu de la disquette et les problèmes que pourraient engendrer son utilisation.

• Lorsque nous dupliquons plus de 50 000 disquettes, il arrive inévitablement que quelques unes d'entre elles échappent au contrôle qualité. C'est le cas lorsque vous obtenez une petite fenêtre indiquant "Read-write Error" ou "Not a dos-disk". La solution est simple : envoyez-nous votre disquette originale, accompagnée d'une enveloppe (les enveloppes à bulles sont les meilleures) avec votre adresse et timbrée à 4,40 francs. Elle vous reviendra le plus rapidement possible : Dream/Disquette en panne, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

Vous voulez la gloire et Dream chaque mois dans votre boîte aux lettres ? A vos claviers ! Nous sommes constamment à la recherche de programmes, jeux et démos pour nos disquettes Dream. La compatibilité tout Amiga, la simplicité d'emploi et l'usage du français sont les bienvenus. Envoyez vos créations originales sur une disquette à Dream/Rubrique disquette, 21, rue Notre Dame de Nazareth. N'oubliez pas d'y joindre une lettre avec vos coordonnées complètes (en particulier votre numéro de téléphone) nous autorisant à publier votre programme sur nos disquettes.

en hausse

▲ **AT en orbite**

Après sa participation à l'IFA de Berlin, Amiga technologies a annoncé sa présence à l'Orbit de Bäle (Suisse). L'Orbit est le plus important salon micro-informatique en Suisse avec plus de 100 000 visiteurs par an. Six stations Amiga seront présentées dont un Amiga 4000 avec carte accélératrice 68060 et carte graphique 64 bits.

en baisse

▼ **Virgin privé d'espace**

Dans le numéro du 11 septembre de *CTW*, le magazine anglais expose deux pages blanches normalement réservées par Virgin. Les pages de pub de Virgin ont été refusées par le support à cause du motif suivant : visuels incitant à "*l'exploitation des minorités, aux abus sexuels, au fascisme et à la glorification de films violents*".

Corsaire, la TV pas comme les autres

UNE TÉLÉ AMIGA !



Lorsque l'association Corsaire production fait sa télé, c'est une vraie réussite !

Rares sont ceux qui ont pu se vanter d'avoir vu la chaîne de télé *CTV* sur le canal 57 de leur téléviseur. Et pourtant, du 11 au 15 août, l'association Corsaire production proposait sa télé aux habitants de St-Vaast-La Hougue, commune touristique de la Manche. Un événement quant on sait que le C.S.A n'autorise qu'exceptionnellement la diffusion d'une nouvelle chaîne par ondes hertziennes. La récompense d'un acharnement de 3 ans pour une huitaine de personnes, qui n'ont pas hésité à investir environ 80 000 francs de leur poche pour réaliser leur rêve : une télé locale à base d'Amiga. En effet, pas moins de huit A1200 plus ou moins gonflés se sont chargés de la création et de la diffusion d'un journal cyclique sous *Scala*, illustré par de la 3D sous *Lightwave* et des digitalisations *VLAB*, sonorisées par des CD ou des modules *Protracker*. De temps à autre, un magnétoscope prenait le relais pour diffuser des reportages sur l'activité locale (île de Tatihou, pêche aux moules). Cela laissait le temps d'intervenir sur l'Amiga 1200 qui servait à diffuser. La télé locale a été accueillie avec succès par les habitants et les autorités présentes le samedi. Enfin, sur place à la Capitainerie du port, on pouvait voir le matériel (sponsorisé par Deltagraph'X, Cis et Fatec) et les bénévoles de l'association en action. Les touristes anglais et allemands ont même pu feuilleter et emporter votre revue préférée. Le stand était un peu perdu au milieu de peintures à l'huile et il manquait une hôtesse pour expliquer aux curieux ce qui se passait. On regrettera avec eux l'émission dont la portée était limitée à un rayon de 10 km, l'interdiction totale de la moindre publicité (ne serait-ce qu'un plan sur le nom d'une marque !) qui a bridé un peu les possibilités de programmes. Coup d'essai néanmoins réussi pour Corsaire, dont le président, l'énergique Stéphane Nicon souligne : "*avec des petits moyens et de la volonté, on a réussi à faire de la qualité et à faire bouger une région... mais si on recommence, il faudra tout revoir !*". Corsaire production, Longjumeau (91).



L'Amiga 1200, animateur de la chaîne CTV.

Pagestream et Typesmith

TU PEUX Y ALLER !

PageStream 3 et *TypeSmith 2.5* sont disponibles auprès des éditions Adfi. La société clermontoise dispose de sa propre traduction française des logiciels et des manuels, qu'elle considère comme "*extrêmement claire, professionnelle et exhaustive*". Les mises à jour de ces logiciels sont disponibles gratuitement pour tous les clients Adfi. Pour les personnes n'étant pas enregistrées auprès d'Adfi, une offre promotionnelle leur est proposée jusqu'au 30 octobre.

Formation à domicile

INFOGRAPHIE

L'Ecole française image et son (Angoulême) forme des infographistes par correspondance. Vous recevez chez vous vos cours sur livrets et cassettes audio, et vous mettez en pratique sur votre machine et à votre rythme. Une fois l'exercice réalisé, vous l'enregistrez sur disquette et vous l'envoyez à votre correcteur, que vous pouvez contacter en cas de problèmes. 2D, 3D, images de synthèse, animation... l'infographie n'aura plus de secrets pour vous. En fin d'année, vous recevez un certificat après avoir présenté une oeuvre personnelle.

Vous savez quelque chose que nous ignorons ? N'hésitez pas à nous appeler au (33-1) 48 87 57 30 ou à nous passer un petit fax au 48 87 51 23.

Une Époque Formidable

La rubrique des blasés de l'informatique, la rubrique de ceux qui pensent que seule l'informatique peut les étonner, la rubrique de ceux qui ne lisent pas Dream que pour l'informatique.

● **Mensonges sur Internet**
Aux Etats-Unis, les étudiants d'un campus sont connectés sur Internet. Un soir, alors que tous étaient affairés à leurs révisions de partiels, une nouvelle tombe sur le Net : *"l'examen de demain est annulé !"*. Il faut croire que là-bas, on consulte plus sa boîte Email que les livres... car 75% des étudiants ne se sont pas présentés à leur examen !

● **Mi-homme, mi-cafard**
Savez-vous que les anticorps des cafards sont plus efficaces contre les bactéries que ceux des hommes ? Cet insecte possède en effet un système immunitaire exceptionnel, tout simplement parce que son petit corps carapacé se trouve sans autre défense quand il mue ! Un chercheur (qui d'autre !) étudie donc la possibilité de nous injecter quelques unes de ces mega-cellules... Superman descendrait-il du cafard ? ■

Mon basic est compatible

PROGRAMMATION

Ffd vient de lancer le *Hisoft-basic 2.5* en version française. Le *Hisoft-basic* est actuellement le seul basic sur Amiga qui respecte la norme du basic standard tout en étant entièrement compatible avec tous les Workbench du 1.3 au 3.0/3.1. Le *Hisoft-basic 2.5* comprend en plus des fonctions basic, des fonctions évoluées et convient donc aussi bien aux débutants qu'aux amateurs confirmés. Il est fourni avec des éditeurs multi-fenêtres, des débogueurs et des compilateurs intégrés. On peut donc réussir à obtenir des codes exécutables compacts fonctionnant sur tous les Amiga (CD-32 comprise).

Auteur es-tu là ?

EMPLOI

Les éditions Adfi recherchent des auteurs d'ouvrages ou de logiciels en rapport avec la spécialisation didactique et utilitaire de leurs éditions. Il faut bien sûr connaître l'Amiga sur le bout des doigts, proposer un projet qui respecte le système d'exploitation, le guide de style de l'Amiga et, bien entendu, la langue française. Rémunération motivante et soutien efficace assurés.

Pagestream sur CD !

CD CRACS !

Vem (Evry) poursuit la commercialisation de *Pagestream 3* et *TypeSmith 2.5* en version française à prix très attractif. *Pagestream 3* bénéficie d'une offre de mise à jour gratuite jusqu'à la version 3.1 définitive. Vem innove en proposant également une version CD-Rom de ces deux logiciels. Une centaine de mégaoctets de polices vectorielles Adobe sont fournis gratuitement. Ce CD-Rom est vendu soit avec l'option mise à jour gratuite vers la version 3.1, soit sans mise à jour.

Souris ou joystick ?

FAITES VOTRE CHOIX

L'*Automouse/joystick* de Golden image, est un produit formidable. Il n'est en effet pas rare sur Amiga de devoir passer une partie de son temps sur une souris, puis de la débrancher pour mettre un deuxième joystick. Avec l'*Automouse/joystick*, vous pouvez brancher en même temps deux souris ou joysticks et passer d'un état à l'autre (souris ou joystick) rien qu'en appuyant sur le bouton soit de la souris, soit du joystick, l'*automouse/joystick* reconnaissant tout seul vers quoi il doit se tourner. Une lumière se met en marche pour bien visualiser votre sélection. Pour plus de renseignements, vous pouvez contacter Golden image UK Ltd, à Wembley (Grande-Bretagne).

Ramses 2

NOUVELLE LIGNE

Ramses, le très réputé BBS très orienté Amiga, change de numéro. Vous pouvez désormais vous connecter au (1) 53 79 12 19.

Bonne occase

UN AMIGA TOUT DE SUITE !

En attendant l'arrivée des nouveaux Amiga, vous pouvez en trouver d'occasion et révisés chez Axiom computer (Houilles). Que vous vouliez un A500 ou un A1200, vous en trouverez à des prix très attractifs, vous pourrez même y revendre le vôtre. De plus, Axiom dispose de tout ce qu'il vous faut pour améliorer votre machine (disques durs, cartes accélératrices, etc.).

1 giga pour mon 1200

DÉLIRE !

Difficile de trouver des disques durs de 2,5" de grande capacité pour intégrer dans le boîtier d'un Amiga. Le problème pourrait bientôt être résolu, avec Samsung, qui vient de s'allier à Integral peripherals, une société américaine spécialisée dans les disques durs de 1,8". Ils sont en train de mettre la dernière touche à un disque dur de 2',5" et d'une capacité de 1 giga. Prévu au départ pour les portables, ce disque dur serait certainement du meilleur effet dans les nouveaux Amiga.

APPLIMATIC SA

octobre 1995

spécialiste *AMIGA* en SUISSE

	francs suisses	francs français
AMIGA 4000 TOWER, 68040 25 MHZ, 6 Mb RAM, disque dur SCSI2 1.05 gigas, 2 slots video avec SCALA MM300	**3950.-**	**16800.-**
AMIGA 1200 , 68020 16 MHZ, 2 Mb RAM, disque dur 170Mb avec Photogenics 1.2SE, Ppaint 6.4 SE, Scala MM300, Wordworth4SE, Data store 1.1, turbo calc, Didita's Organiser, Pinball Mania et Whizz	**890.-**	**3760.-**
DRACO 68060, 50 MHZ, SCSI3, carte graphique RETINA, CD ROM Multispeed, 4 Mb RAM extensible à 128 Mb on Board, avec AD Pro, Morph plus, scanner driver, XiPaint ... dès	**5950.-**	**25990.-**

MONITEURS:

Amiga 1438 1024x768, 15-38 KHZ pour tout AMIGA !	**490.-**	**2000.-**
TARGA 17" 1024x768, 31-64 KHZ, normes MPR-II et TCO92	**950.-**	**3890.-**
Samsung 20" 1600x1280, 31-64 KHZ dot 0.28	**2950.-**	**12980.-**
NOKIA 17" 1280x1024, 64 KHZ dot 0.26 **avec hauts-parleurs**	**1590.-**	**6990.-**

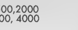
SON, CD-ROM:

Home Music Kit, digitaliseur 8-bit et logiciel complet	**89.-**	**390.-**
Carte son Toccata 16 bits (Macrosystem) avec logiciel	**590.-**	**2490.-**
CD ROM SCSI Toshiba ou SONY quadruple-vitesse	**390.-**	**1690.-**
CD ROM externe pour Amiga 1200	**490.-**	**1990.-**
CD ROM interne double-vitesse pour Amiga 4000 avec Asim-cdfs	**290.-**	**1290.-**
Programme Asim-cdfs 3.0 avec fish Gold disk	**159.-**	**680.-**

IMPRIMANTES:

HP Deskjet 540C 600 Dpi avec Driver	**499.-**	**2200.-**
HP Deskjet 850C Nouveau	**790.-**	**3360.-**
Epson Stylus Color 720 Dpi avec driver Amiga	**990.-**	**4090.-**
Primera Fargo pro avec driver AMIGA	**2950.-**	**12680.-**
Texas instruments microlaser pro 600 Dpi 65 polices 6 Mb RAM	**1950.-**	**8360.-**

DISQUES DURS, STREAMER:



Quantum Fireball 1.05 gigas SCSI2	**590.-**	**2400.-**
1.05 Gigas, pour Amiga 4000	**440.-**	**1890.-**
Syquest 270 Mb SCSI avec 1 cartouche	**690.-**	**2890.-**
Cartouche Syquest 270 Mb	**95.-**	**400.-**
Streamer Conner Tapestore 2/4 Gigas SCSI2, très rapide	**990.-**	**3990.-**
Disque dur externe 860 Mb pour Amiga 500	**490.-**	**2000.-**
Disque dur interne 860 Mb avec contrôleur pour Amiga 2000	**590.-**	**2400.-**
GURU ROM pour contrôleur ou accélérateur GVP, élimine beaucoup de problèmes	**99.-**	**400.-**

KICKSTART:

ROM Switch 1.2-1.3-2.0-3.1 pour 2 roms A500,2000	**39.-**	**160.-**
ROM 3.1 pour Amiga 500, 1200, 2000,3000, 4000	**120.-**	**490.-**
ROM 3.1 avec manuels en français	**229.-**	**980.-**

SCANNER, VIDEO, digitaliseurs:

Epson GT 6500 Scanner à plat 600 Dpi	**1090.-**	**4690.-**
Handy Scanner 400 Dpi 256 niveaux de gris	**320.-**	**1380.-**
V-Lab, digitaliseur 24-bits en temps réel pour taut Amiga Y/C	**590.-**	**2490.-**
IV-24 GVP digitaliseur temps réel avec PIP, Splitter RGB, Genlock	**1990.-**	**8200.-**
V-Lab Motion, **Macro-system**, enregistrez des séquences video en temps réel sur votre disque dur, effets spéciaux, Genlock ...	**1990.-**	**8200.-**

CARTES GRAPHIQUES:

RETINA BLT-Z3, 4 Mb pour Amiga 2000, 3000, 4000	**890.-**	**3690.-**
Cybervision 64-bit, 2 ou 4 Mb zorro III pour Amiga 3000, 4000	**690.-**	**2890.-**
Picasso II 2 Mb pour Amiga 2000, 3000, 4000	**690.-**	**2890.-**



Produits GVP

demandez notre documentation svp

TVA suisse incluse + frais de port

	francs suisses	francs français
CONTROLEURS, ACCELERATEURS:		
Contrôleur disque dur pour Amiga 500 ou 2000	**190.-**	**440.-**
Contrôleur SCSI2+AT-Bus+extension RAM 8 Mb p. Amiga 2000	**290.-**	**1260.-**
4028 accélérateur Warp Engine 28-40 MHZ, UPD 68060 pour A3000/4000 av. SCSI II 10M/s version de base	**1390.-**	**6000.-**
Version 40 MHZ pour Amiga 3000 ou 4000	**1890.-**	**8000.-**
Blizzard 68060, 50 MHZ, extensible, paur A1200	**1290.-**	**5490.-**
CYBERSTORM 68060 50 MHZ pour AMIGA 4000	**1690.-**	**7200.-**
Blizzard 2060, 68060 50 MHZ pour Amiga 2000	**1390.-**	**6000.-**
EMULATEURS:		
Carte d'émulation MAC II couleur + PC Emplant pour Amiga 2000, 3000 et 4000, multitâche avec l'Amiga, avec contrôleur SCSI et Apple Talk	**990.-**	**3990.-**
EXTENSIONS MEMOIRES:		
4 Mb pour Amiga 4000	**320.-**	**1380.-**
16 Mb pour Warp Engine, Cyberstorm, Fastlane Z3 etc..	**860.-**	**3660.-**
4 Mb pour Amiga 3000 Static Column	**380.-**	**1600.-**
4 Mb pour carte accélératrice GVP-SIM 1230, A530 ou combo	**390.-**	**1620.-**
2 Mb pour GVP série II	**160.-**	**690.-**
Corte 2 Mb pour Amiga 500 ou 2000 dès	**190.-**	**800.-**
4 Mb 32 bits avec Horloge + emplocement copro pour Amigo 1200	**390.-**	**1690.-**
LOGICIELS:		
Scala VT 100 français version CIS	**120.-**	**490.-**
Finalcopy II en français, traitement de textes avec dictionnaire	**129.-**	**560.-**
Bien comprendre et exploiter son AMIGA, livre	**69.-**	**290.-**
Pagesfream 3.0, programme de mise en Page anglais au français, dès	**490.-**	**2100.-**

Service de réparation et pièces détachées pour AMIGA !

APPLIMATIC SA

CH-1618 Châtel-St-Denis, Route de Montreux
Tél (1941)(0)21-9314031 Fax (1941)(0)21-9314035

MICRO-GAMES

LE PLAISIR DES JEUX,LE PLAISIR DE JOUER

Le club d'échange par correspondance pour AMIGA 500,600,1200,CD 32.Lorsque vous adhérez a MICRO-GAMES vous recevez un jeu neuf,et cela quelque soit le support.Puis par la suite au bout d'un mois ou plus vite si vous le désirez,vous nous le retourner.

AMIGA 500,1200,CD 32

Adhésion annuel :350 Frs. ***Echange 50 Frs***

JEUX:COLONIZATION,ALADDIN,LE ROI LION,CANNON FODDER 2, CARTON ROUGE,COMBAT AIR PATROL, A320 AIR BUS ,MANCHESTER UNITED,SKELETON KREW,SKIDMARK 2,PINBALL ILLUSION,SIM CITY 2000,SIM LIFE,1869,WHALES VOYAGE,RISE OF THE ROBOT,COOL SPOT,TOWER OF SOUL,HIGH SEAS TRADER, REUNION, HEIMDALL 2,RED BARON ,STARDUST ,KNIGHT OF THE SKY ,FIELD OF GLORY, SUBWAR 2050. Et encore bien **d'autres.Pour tous renseignements n'hésitez pas a nous contactés.Ces jeux sont également a la vente,liste sur demande.MICRO-GAMES** c'est aussi du matériel (tarif sur demande,précisez la machine). **Alors n'hésitez plus et a bientôt...!**

PROMO JEUX NEUF A 70.00 F FRANCO DE PORT
SEEK AND DESTROY-JAMES POND 3-HIRED GUNS-ALL NEW WORLD OF LEMMING-1869 A1200-SECOND SAMOURAI-BENEFACTOR,BUMP N BURNS-FIRE AND ICE-MORPH-ALFRED CHICKEN-FURIES OF THE FURY-DANGEROUS STREET-NIPPON SAFE-DEEP CORE-DRACULA-BUBBA N STYX -DIGGERS-GLOBDULE-GRAND SLAM CLASSIC-MEANS ARENA-SENSIBLE WORLD OF SOCCER VF

JEUX D'OCCASION EN VF A 150.00 FRANCO DE PORT(avec boite et notice)***DARK SEED-BENNETH STEEL...-SIMON THE SORCERER A1200-WEEN THE PROPHECY-GOBLINS 1 OU 2-INDIANA JONES FATE OF ATLANTIS-SHORT GREY-KGB-LEGEND OF KYRANDIA-CURSE OF ENCHANTIA-SYNDICAT-AGONY-OVERDRIVE-DELIVERANCE-BRIAN THE LION***

TARIF MATERIEL EXTRAIS DE NOTRE CATALOGUE:

-D.DUR 360 Mo-IDE-3.5-FUJITSU+nappe	910.00 Fr
-D.DUR 420 Mo-IDE-3.5-CONNER+nappe	1020.00 Fr
-D.DUR 540 Mo-IDE-3.5-CONNER+nappe	1127.00 Fr
INTERFACE SQUIRREL SCSI+CDROM SONY 2x	**1700.00 Fr**
-NAPPE 2.5/3.5 + REPIQUAGE ALIM.	126.00 Fr
-BOITE 100 DISQUETTES CERTIFIE 100%	**225.00 Fr**

BULLETIN D'ABONNEMENT (à découper ou photocopier)

Vite je m'abonne à MICRO GAMES,de plus je recevrai en guise de bienvenue au club un jeu en cadeau.Bien entendu le jeu offert,je le garderai définitivement.Et tous les mois je recevrai mon catalogue jeu et matériel.Je paie mon abonnement par: Chèque ou Mandat lettre

Participation au frais de port abonnement:30.00 Frs

Nom:...Prénom:.....................................

Adresse:...

Ville:..Code Postal:................................

Titre du jeu de l'ahésion:...

Mon Ordinateur:...

MICRO-GAMES
7 RUE DU GENERAL FOLTZ -BP 123-90003 BELFORT CEDEX-TEL.84/21/81/10

AGENDA

◆ **Satis**
du 2 au 5 octobre 1995
Parc des Expositions, Porte de Versailles, Paris

◆ **Vidéo'expo**
du 19 au 23 octobre 1995
Parc des Expositions, Porte de Versailles, Paris

◆ **SuperGames**
du 22 au 26 novembre 1995
Parc des Expositions, Porte de Versailles, Paris. Le salon de la high-tech de loisirs.

◆ **Orbit**
du 23 au 26 novembre 1995
Bâle, Suisse. Equivalent du Pc Forum.

Dream au Supergames

SALON



C'est avec un plaisir non-dissimulé, que nous pouvons vous annoncer la présence de Dream au salon *Supergames* qui aura lieu du 22 au 26 novembre 1995 au Parc des Expositions de Paris. Si les stands dédiés au multimédia, au netsurfing, à la simulation, aux Pc ne vous intéressent pas, vous pourrez toujours venir converser avec l'équipe rédactionnelle de Dream sur notre stand et découvrir les dernières nouveautés en matière de hardware et de software Amiga !

Egad Imandi

HÉ, REGARDE, IL MENDIE

Egad international a décidé de combler un manque important dans la logithèque professionnelle de l'Amiga. *Imandi* est un logiciel d'édition de factures et de gestion de stock. Destiné aux commerçants et PME, *Imandi* dispose d'une longue liste de fonctionnalités : base de données infinie de produits, suivi des stocks, recherche de documents comptables, gestion de la Tva, gestion des tarifs postaux, des remises et rabais, etc. Edgad international (Tolland, USA).



Imandi et en plus il compte très bien.

Tout sur Exec.library

ENCYCLOPÉDIE

Premier volume de l'encyclopédie ADFI, la bibliothèque *Exec.library* vous apprend tout sur ce sujet précis : de la structure des librairies au débogage en passant par la gestion des interruptions ou de la mémoire. Extrêmement complet, cet ouvrage de référence est en français et il peut être livré avec une disquette de sources, qui évite les longues heures de saisies.

Innelec distributeur officiel !

NOUVEAUX AMIGA

Escom France vient d'ouvrir une succursale parisienne pour s'occuper entre autres de l'Amiga en France. A sa tête, on retrouve Dominique Courne, un ancien de Commodore France, ainsi que Thierry Teissere qui était également chez Commodore France et qui fut notamment l'un des fondateurs de Mad. A peine la nouvelle structure mise en place, Escom France s'est principalement occupé du problème de la distribution de l'Amiga. Les candidats étaient nombreux et parmi eux de grands noms s'intéressaient à notre machine. C'est finalement Innelec, le plus important de tous, qui a été choisi. Entendons-nous bien, Innelec n'est pas une chaîne de magasins solitaire mais bel et bien un grossiste chargé de fournir les machines à tous les magasins distributeurs. La politique actuelle est de vendre les machines par l'intermédiaire des magasins spécialisés. Par la suite, la distribution s'ouvrira aux grandes surfaces. Des sociétés tierces pourraient de surcroît vendre leurs propres versions d'Amiga dont seule la carte mère aurait été achetée par Escom. Rappelons que le pack *Amiga magic* contient un 1200 avec disque dur de 170 Mo et les logiciels suivants : *Photogenics* (le *Photoshop* de l'Amiga), *WordWorth* (traitement de textes), *PPaint* (dessin), *DataStore* (base de données), *Turbo calc* (tableur), *Digita organiser* (agenda) ainsi que les jeux *Pinball mania* et *Wizz*. Cette fois c'est clair, l'Amiga ne manquera pas les fêtes de fin d'année !

Enfin dispos !

CD-ROM

Les lecteurs CD-Rom *Atapi* pour Amiga 600 et 1200 sont enfin disponibles. Tout est fourni : un lecteur double vitesse Chinon dans un boîtier métallique anthracite, protégeant ainsi l'appareil et les connexions contre la poussière et les tasses de café renversées. Mais ce n'est pas tout : un câble IDE de 80 cm est fourni pour raccorder le tout. L'alimentation se branche quant à elle sur le connecteur du lecteur de disquettes externe. Le logiciel d'installation est des plus complets et répond au nom de *IDE-Fix*. Le tout est bien entendu en français, s'appelle le *Randy Rom* et vient de sortir chez DeltaGraph'x pour à peine plus de 1 400 francs.

France-Festival-Distribution

Notre Nouvelle Exclusivité :

HiSoft-Basic 2.5 VF

Besoin de vous Exprimer? De Calculer? De Dessiner? De Reproduire? De Créer?

Le Plus Classique, Simple, Puissant et Rapide des BASIC Pour Tout Modèle d'Amiga!

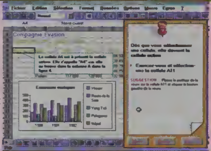
HiSoft-Basic 2.5 VF est une version puissante, moderne et facile du langage Basic. Il vous offre un environement totalement intégré et intéractif pour la production de vos programmes tout en restant totalement compatible avec les anciens Basic ou le Basic de Microsoft. Que vous soyez simple débutant ou développeur confirmé vous apprécierez ses facilités de mise en œuvre et sa rapidité de compilation des codes et d'exécution.



- ◆ Cycle d'édition, de compilation et d'exécution facile et intéractif comme un simple interpréteur.
- ◆ Entièrement compatible avec tous les Amiga y compris A1200, A4040 et CD32.
- ◆ Nombreux exemples sur l'utilisation des ressources et fonctions Amiga y compris en modes AGA (WB3.0/3.1)
- ◆ Compatible avec la plupart des Basic ainsi qu'avec le QuickBasic.
- ◆ Nombreuses Instructions Basic structurées.
- ◆ Version Française complète par FFD, avec important manuel et exemples, tous intégralement traduits.
- ◆ Pour seulement 1190 FF (+Gestion) ne donnez plus aucunes limites à votre créativité!

PCTask 3.12 VF:

Le plus complet et fiable des émulateurs PC pour tout modèle d'Amiga. Accédez aux plus prestigieux logiciels sous MSDos ou Windows tel que Excel, Word, PageMaker, ainsi qu'aux jeux PC et CDRom et ceci sans aucune extension matérielle de votre Amiga car PCTask sait tirer profit d'absolument tout votre matériel Amiga existant: disque dur, moniteur, mémoires, imprimantes, tout est parfaitement reconnu. VF 3.12 complète: 990 FF TTC (+ Gestion).



Encore plus loin avec PCTask:

PCTask est tellement apprécié à travers le monde qu'une carte hard vient d'être développée pour lui: La GoldenGate Card 2 permet à tout utilisateur d'Amiga 2000/3000/4000 avec PCTask de transformer un de vos slot Zorro en Slot PC ISA pouvant accueillir les diverses cartes PC et vous permettant ainsi d'étendre encore les utilisations possibles de PCTask. Accédez désormais aux cartes PC si bon marchées: Modem, Série, Vidéo etc.. en toute simplicité. Prix 1290 FF seule, ou bien ensemble avec PCTask 3.12 VF: 1990 FF (+ Gestion).

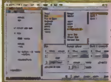
DirectoryOpus 5.2 VF: MultiFenêtre, Multitâche, Remplace le WB!



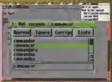
MultiFenêtres et Multitâche pourraient être les nouvelles devises du plus célèbre gestionnaire de fichiers sur Amiga, sauf que cette fois-ci ce n'est plus un simple gestionnaire de fichiers! En effet il va désormais bien au delà en permettant un remplacement complet du WorkBench de l'Amiga! Vous trouviez l'usage du WB trop limité, vous aviez besoin d'un gestionnaire de fichier pour simplifier certaines tâches mais cela ne pouvait pas remplacer votre WB. Désormais Directory-Opus 5.2 VF allie tous les avantages d'un gestionnaire de fichiers hyper evolué avec ceux d'une interface graphique comme le WB en y apportant toutes facilités d'utilisation tel que les techniques du "Drag&Drop": Vous déplacez une archive dans un tiroir et le décompactage s'effectue automatiquement, DirectoryOpus analysant en temps réel quel est le type de fichier afin de lui associer l'action appropriée! DOpus apporte ainsi toute la magie qui manquait à votre WB! Version Française intégrale en exclusivité pour F.F.D. Prix Public: 690 FF TTC (+Gestion)

Dir-Opus 5.2VF: Enfin un WB Intelligent et qui Sait vous Aider!!!

GoldED3.03 VF: La Référence Mondiale des Editeurs de Textes!



En effet pas d'artifices dans GoldEd. Il est développé en C avec un respect total du systeme Amiga. Sa flexibilité et son support direct aux compacteurs XPK en font l'éditeur le plus incroyablement rapide et fiable sur tout Amiga (WB 2.0/3.0/3.1). Multifenétres et entièrement configurable, il offre tous les outils modernes pour une parfaite efficacité. Associé avec Ortho vous pouvez même corriger vos textes directement dans les fenêtres de GoldEd. VF 3.3 complète et enregistrée disponible pour 300 FF TTC. Ortho3.2: 180 FF TTC

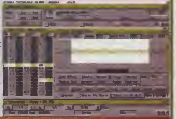


GoldEd Reste le Seul à vous Garantir Puissance et Respect de l'Amiga!

OCTAMED PRO VF 6.0

Le plus Célèbre et Puissant des Logiciels de Musique sur Amiga! Vous Pouvez Tout lui Demander! Même de Débuter en Musique grâce à notre Tutoriel Conseil!

Cette nouvelle version marque une évolution majeure du plus populaire des logiciels de Musique sur Amiga. Devenu Multi-Fenétres, avec le mode écran de votre choix, la police de votre choix, il vous offre désormais un confort et un look des plus professionnels. Coté technique il n'est pas en resta non plus: éditeur d'échantillon beaucoup plus rapide et puissant que les versions 5 avec entre autre une fonction de zoom en continu! Support complet des compacteurs XPK! Bien meilleure gestion de la carte Aura 16 bits. Gestion des autres cartes 16 bits tel que la Toccata! Les formats de fichiers AIFF et MAUD de ces cartes sont aussi parfaitement reconnus de même que les formats PC RIFF et WAVE apportant le compatibilité avec le monde PC! Ses routines de mixages et d'utilisation des 8 voies simultanément ont été grandement améliorées et permettent désormais une qualité des effets spéciaux et d'écoutes incroyable y compris en 6 ou 8 voies! OctaMED Pro 6.0 VF est une exclusivité F.F.D avec traduction complète des logiciels, utilitaires et manuels. Prix public: 690 FF TTC. Prix pour les utilisateurs enregistrés des VF 5.x: 450 FF TTC (+ Retour de vos 2 disks).



OctaMED Pro 6.0 VF: 690 FF TTC (+Gestion ci-dessous)

Tutoriel OctaMED VF: Destiné aussi bien à tous ceux qui désirent débuter en musique qu'aux professionnels pour se perfectionner, ce tutoriel vous prend par la main avec un guide d'apprentissage étapes par étapes sur plus de 250 pages de l'édition Musicale sur Amiga via le logiciel OctaMED Pro. Entièrement traduit en français et fournis avec tous les exemples, instruments et modules sur les 3 disquettes qui l'accompagne c'est véritablement votre compagnon idéal pour OctaMED Pro. Prix 450 FF.
AMFC VF: Convertisseur Professionnel Universel de Format Musicaux. Indispensable en musique: 200 FF TTC.
OctaMED Pro VF 6.0 + Carte Aura VF: Prix pour un achat ensemble 1590 FF TTC (+Gestion ci-dessous).
Total-Irrelevance: Le disk-magazine d'OctaMED: conseils, modules astuces. 150 FF les 2 derniers volumes.

ART&FRONTIERES

Le MultiFractals à La Portée de Tous

Découvrez des Mondes Infinis et Majestueux

© 1995 Fabrice Jaouen & France-Festival-Distribution

Nouveau: Fonctionne aussi sur toutes les cartes 24 bits!



Mandel Orchidée — **Mandel Bullé** — **Forêt du Mandel Feuillu**

Le Multi-Fractals porte enfin un nom sur Amiga: Ce logiciel Art&Frontières vous offre en effet l'exploration des ensembles suivants: Mandelbrot Clasique, Mandelbrots 3 à 7, Mandelbrot Cubique Feuillu, Bullé, Orchidée, Fractales de Quad, Phoenix, Eagle et bien d'autres encore avec pour chacune l'accès à son Julia correspondant par simple clics de souris. Une recoloration en 256 couleurs AGA automatique et adaptive à chaque type de fractales, une fonction Undo illimitée, de puissantes fonctions de calculs automatiques d'animations, Modes d'écrans et résolutions au choix. Entièrement développé en langage C, Art&Frontières allie rapidité, souplesse d'utilisation et fiabilité en vous permettant d'explorer par simples clics de souris ces fabuleuses fractales dont certaines, tels les Mandels Cubiques Feuillus, Orchidées ou Bullés renouvellent totalement le genre de par leur richesse de formes et d'effets véritablement Majestueux. Les images ci-dessus ont été obtenues en quelques minutes sur un Amiga 1200. Art&Frontières vous comblera infiniment par ses richesses d'explorations inouïes!!!

ART&FRONTIERES VF: 350 FF — Pour tout Amiga 1200 ou 4000 de base ou autre Amiga avec carte graphique émulant Intuition tel que Picasso

DIGITALISEUR 8-12-16 BITS STEREO AURA VF: 1240 FF TTC



Cette carte apporte par le port PCMCIA (Amiga 600/1200) la qualité Hi-Fi avec un anregistrement et une restitution des sons jusqu'à 60KHz at 16 bits stéreo avec aussi toutes les combinaisons inférieures (12 & 8 bits). Multiplas possibilités d'enregistrement dont le Direct-To-Disk avec plus de 60 affets spéciaux en temps réel: Echos, Métalisations, MultiPitching, Ramping,Tunel! Nombreux et puissants filtres paramétrables avec spectrographes à F.F.T. Important manuel imprimé de 150 pp antièrement françisé par F.F.D.



Plus de 60 Effets Sonores et le Direct-to-Disk en 16 Bits Stéréo!!

Minitel 3615 FFD: Découvrez-y tous nos autres produits et nos Promotions jusqu'à 50%! Commandez en Direct!

Gestion Obligatoire: +40 FF	Option Recommandé: +30 FF Option Eurochèque: +50 FF	Option Traitement Prioritaire d'Urgence: + 100 FF (+ Gestion).

France-Festival-Distribution: 3 Rue A.France 13220 Châteauneuf-Lès-Martigues
Tél de 13H30 à 16H30: 733.40.515 Fax: 42.76.18.70 Minitel: 3615 FFD

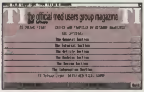
La vague n'aura pas lieu

MAGAZINE

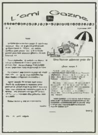
Une bien triste nouvelle. L'enthousiaste projet d'un nouveau magazine Amiga est malheureusement avorté. Créé par l'ancienne équipe rédactionnelle de feu notre confrère *Amiga concept*, *Amiga wave* s'annonçait comme un mensuel traitant de sujets généralistes, dans la plus pure lignée d'*Amiga revue*. Il est déplorable de constater qu'une idée aussi dynamique puisse encore être abandonnée à cause de mesquins problèmes financiers. Nous transmettons nos plus sincères regrets à Imré Antal et son équipe avec qui nous avions pourtant déjà célébrer le futur évènement. Que nos lecteurs ne se trompent pas, il ne s'agit pas là d'un hypocrite discours diplomatique mais d'un sentiment réel propre au milieu de la presse Amiga. Que les magazines Pc se détestent entre eux est compréhensible car ils sont trop nombreux pour un marché finalement restreint. Mais force est de constater qu'il ne reste plus que deux magazines Amiga en France pour un public encore très large. Un chiffre identique au nombre de revues Atari, alors que les utilisateurs de cet ordinateur sont bien moins nombreux que les Amigaïstes de notre beau pays. Au plus il y aura de titres Amiga en kiosques, au plus l'Amiga sera en bonne santé. En tous cas une chose est sûre : Dream se porte aujourd'hui tellement bien que nous ne sommes pas prêts de sortir le dernier numéro et que nous n'avons pas à craindre la concurrence, au contraire !

FANZINES ET RTC

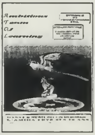
◆ *TI* est un fanzine électronique (donc sur disquette) réalisé par et pour les utilisateurs du fabuleux logiciel musical *OctaMed*. Au programme on trouve un descriptif complet et à suivre d'*Octamed 6*, des exercices, des tests de logiciel musicaux du DP, des articles de fond et bien entendu, des news. Et comme tout est plus parlant avec des exemples, l'espace restant de la disquette est rempli par deux ou trois (suivant les numéros) modules de très haute qualité. Incontournable pour les musiciens.



◆ L'*Ami gazine* gagne une agrafe pour son numéro 2 ! Toujours aussi sympas, Gazine et Lucky parlent ce mois-ci de l'Informatique évolutive ainsi que des concerts et des vidéos à ne pas manquer. Comme toujours, deux tests approfondis concernant le DP sont présents : *Tetris pro* et *Hermès*. A noter, un "coup de gueule" spécial pour la disparition d'*Amiga concept*. *Ami gazine*, appartement 41, 5 rue Yves Farge, 94500 Champigny sur Marne.



◆ L'*Ambitious team of learning* (*Atol*) en est déjà à son numéro 8. Au sommaire on trouve un dossier très complet de 6 pages sur le format vidéo MPeg, un regard sur la presse Pc de 6 pages, un petit dossier sur le Workbench, une page sur les CDs Amiga, une enquête très approfondie sur les 10 ans de l'Amiga (5 p.) ainsi que des articles sur les animations, des tests et un cours de programmation. *Atol*, 67 rue Nationale, 72 000 Le Mans.



Videostream

PERDU DE VUE

Voici une info qui ne porte pas véritablement sur l'Amiga mais qui plaira à tous ceux qui aiment la rubrique "que sont-ils devenus ?". *VideoStream* est une nouvelle société créée par Carl Sassenrath (architecte du système multitâche de l'Amiga, créateur du *CDTV* et du langage *Logo* pour Amiga), Jim Goodnow (co-fondateur de *Manx*, développeur du compilateur *C Aztec* pour Amiga), Dave Morse (co-fondateur de la société Amiga). *ViseoStream* développera des projets multimédia d'avant-garde (en particulier dans le domaine de la télévision interactive) et recherche d'ailleurs des ingénieurs. Contact : carl@videostream.com.

Tekmagic récupère GVP

SAUVETAGE

Après un long déclin et une vente aux enchères, le renflouement de la société GVP par l'allemand M-Tec porte ses fruits. Suite à plusieurs mois de préparation, TekMagic, le nouveau "GVP-Mtec" vient de voir le jour en Pensylvanie aux Usa. Dès septembre, la fabrication de produits classiques devrait être relancée : barrettes de mémoires GVP, G-Lock, *DSS-8* et cartes accélératrices pour 1200/4000. Des nouveaux projets sont en cours dont une carte accélératrice 030 pour Amiga 2000 avec emplacement pour des barrettes mémoires SIMM standards.



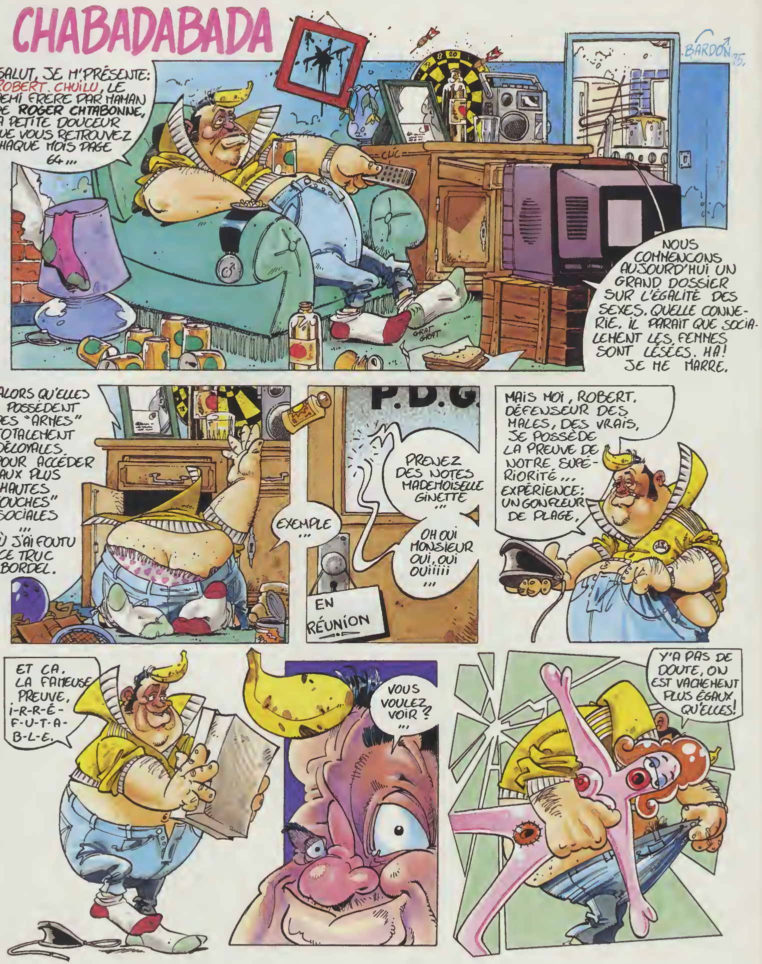
Suite personnelle

PACK CLOANTO



Personal paint.

Cloanto annonce la disponibilité de *Cloanto personal suite*, un CD-Rom réunissant une série de logiciels commerciaux pour Amiga de grande qualité. Vous y découvrirez les dernières versions de *Personal paint*, *Personal write*, *SuperBase 4*, *Personal font maker*, 27 fontes *Karafonts compugraphics*, *Cloanto dirrdiff*, plus des centaines d'images, d'animations, de stéréogrammes... A noter que des artistes célèbres sur Amiga ont accepté de d'y voir figurer leurs contributions : Jim Sachs, Eric Schwartz...


CHABADABADA
BARDON 85.
SALUT, JE M'PRÉSENTE: ROBERT CHUILU, LE DEMI FRERE PAR MAMAN DE ROGER CHTABONNE, LA PETITE DOUCEUR QUE VOUS RETROUVEZ CHAQUE MOIS PAGE 64...
CLIC
NOUS COMMENÇONS AUJOURD'HUI UN GRAND DOSSIER SUR L'ÉGALITÉ DES SEXES. QUELLE CONNERIE. IL PARAIT QUE SOCIALEMENT LES FEMMES SONT LÉSÉES. HA! JE ME MARRE.
GRAT GRAT
ALORS QU'ELLES POSSÈDENT DES "ARMES" TOTALEMENT DÉLOYALES POUR ACCÉDER AUX PLUS HAUTES "COUCHES" SOCIALES ...
OÙ J'AI FOUTU CE TRUC BORDEL.
P.D.G.
EXEMPLE ...
PRENEZ DES NOTES MADEMOISELLE GINETTE ...
OH OUI MONSIEUR OUI, OUI OUIIIII ...
EN RÉUNION
MAIS MOI, ROBERT, DÉFENSEUR DES MALES, DES VRAIS, JE POSSÈDE LA PREUVE DE NOTRE SUPÉRIORITÉ ... EXPÉRIENCE: UN GONFLEUR DE PLAGE,
ET ÇA, LA FAMEUSE PREUVE, I-R-R-É-F-U-T-A-B-L-E.
VOUS VOULEZ VOIR ? ...
Y'A PAS DE DOUTE, ON EST VACHEMENT PLUS ÉGAUX QU'ELLES!

BONS PLANS DES SUPERS AFFAIRES

Achetez à meilleur prix ? Obtenir gratuitement toutes sortes de cadeaux ou d'avantages ? Facile avec les bons plans de Dream ! Chaque participant s'engage à vous faire bénéficier d'avantages exclusifs si vous lisez le magazine ! Pour en profiter, deux solutions :
- lorsque vous achetez directement en boutique présentez le magazine lors de votre achat ;
- lorsque vous achetez par correspondance, envoyez un bon découpé ci-dessous avec votre commande et votre rÉglement (attention, n'oubliez pas les frais d'envoi et de gestion).
Reportez-vous aux publicités du magazine pour mieux connaître les produits des sociétés présentes dans cette rubrique.
Attention, ces offres ne sont valables que jusqu'au 31 octobre, date de la sortie du prochain numéro en kiosque... n'attendez pas !

• Alma diffusion
Pour 10 disquettes achetées, 1 disquette vous est offerte.
Alma diffusion, 7 allée Boufflers, BP 8575, 64185 Bayonne, tél : (16) 59 25 61 20.

• Amie
Pour la rentrée Amie vous offre vos disquettes vierges : 10 disquettes par tranche d'achat de 400 francs.
Amie, 11, Bld Voltaire, 75011 Paris, tél : (1) 43 57 48 20.

• Applimatic
Pour chaque CD-Rom commandé, le dernier CD Fred Fish ou Aminet vous est offert.
Applimatic, route Montreux, 1618 Châtel-St-Denis, Suisse, tél: (19 41) 21 931 40 31.

• Artiodactyl France informatique
GPFax est au prix de 590 francs, pour les 2 premières commandes reçues (attention les commandes suivantes seront à 790 francs).
Editions Adfi, résidence les Cottages, 83 rue André Theuriet, 63000 Clermont-Ferrand, tél : (16) 73 93 77 31.

• Ascii
Les 50 disquettes vierges sont au prix de 120 francs.
Le pack avec Deluxe paint + Word work + Print manager + Denis + Oscar est au prix de 299 francs.
Ascii, 10, rue de Lépante, 06000 Nice, tél : (16) 93 13 08 66.

• Axiom computer
Réduction de 5 % sur tout le magasin à tous les lecteurs de Dream.
Axiom computer, 3, avenue Charles de Gaulle, 78800 Houilles, tél : (1) 39 68 33 80.

• Cuda informatique
Pour tout achat supérieur à 1 000 francs, 1 Painter 3D Bundle vous est offert (offre valable jusqu'à épuisement du stock).
Pour tout achat d'un CD-Rom, le CD Aminet V est au prix de 75 francs.
10 % de réduction sur la nouvelle interface Squirrel SCSI pour A600/A1200.
10 % de réduction sur le nouveau lecteur Zip.
Cuda informatique, 31, rue Trévise, 75009 Paris, tél : (1) 42 46 47 60.

• Delta graph'x
CD'ze Kit, émulateur CD-32, livré avec le joypad Honey bee compatible CD-32. Valeur du kit : 420 francs. Prix Dream : 350 francs.
Les 7 CD Aminet. Prix courant : 440 francs. Prix Dream : 365 francs, port compris.
Commandez vos CD pour 400 francs ou plus (sauf Aminet) et nous vous offrons 1 CD (jeux ou DP) à choisir dans une liste.
Digitaliseur son stéréo 8 bits, le seul digitaliseur disponible en ce moment avec une entrée micro et ligne séparée. Logiciel fourni gratuitement. Prix spécial : 350 francs hors port.
Delta graph'x, 4, rue Gracchus Babeuf, 91180 St Germain les Arpajon, tél : (1) 60 84 16 14.

• Dream games
Pour toute inscription au club durant le mois d'octobre, cinq démos jouables parmi les suivantes : Alien breed 3D AGA, Gloom AGA, Player manager 2, Odyssey, Speris legacy, Time keepers, Virocop.
Offre spéciale pour fêter notre retour dans les pages de Dream : lors de toute inscription et pour seulement 50 F/300 FB de supplément, un jeu (original et en version complète) est offert parmi les dix suivants : Bubba'n'stix, Chaos engine AGA, Cool spot, Disposable hero, Global gladiators, Mortal kombat, Mr Nutz, Second samurai, Speedball 2, Uridium 2.
Dream games, 9 rue Duwez, 7500 Tournai, Belgique, tél/fax : (19 32) 69 22 65 46.

• Fbi
Les lecteurs de Dream bénéficient d'une remise de 10 % sur tous les Overdrive CD.
Fbi, 99, rue d'Amblainvilliers, 91370 Verrières le Buisson, tél : (1) 60 13 12 23.

• Fds
Pour 10 disquettes achetées, 1 disquette gratuite.
L'Aminet 7 est au prix de 79 francs. Pour 20 disquettes achetées, 3 disquettes gratuites.
Fds, BP 134, 59 453 Lys Lez Lannoy Cédex, tél : (16) 20 02 06 63.

• France festival distribution
Magic-user-interface, l'interface indispensable VF complète et enregistrée au prix de 380 francs au lieu de 400 francs.
Kit Pas tex VF, le seul traitement de textes scientifique sur Amiga au complet sur 10 disquettes : 460 francs (au lieu de 500 francs).
(N'oubliez pas les frais d'envoi et de gestion).
Ffd, 3, rue Anatole France, 13220 Chateauneuf-les-Martigues, tél : (16) 73 34 05 15.

• Génération micro
Si vous recherchez tout type de logiciel pour Amiga ou si vous désirez revendre votre matériel ou vos jeux, contactez-nous !
Génération micro, 53 rue de l'Ouest, 75014 Paris, tél : (1) 43 21 76 91.

• Ifa
Pour 10 disquettes commandées, 2 disquettes gratuites.
Ifa, 508 route Nationale, 59680 Cerfontaine, tél : (16) 27 65 58 11.

• Jessico
Pour plus de 400 francs d'achats facturés, 1 tapis souris ou 1 disquette démo offerte.
Pour plus de 600 francs d'achats facturés, 1 tapis souris + 1 jeu Amiga offerts.
(Attention, les frais de port ne sont pas inclus!)
Jessico, 130, Bd de la Madeleine, 06200 Nice, tél : (16) 93 97 22 00.

• Micro games
Pour tous les futurs abonnés, 1 jeu vous sera offert.
Micro games, 7 rue du Général Foltz - BP 123, 90 003 Belfort Cédex, tél : (16) 84 21 81 10.

• Orion
Prix exceptionnels sur les disques durs Ide 3"1/2 : 540 Mo au prix de 1 150 francs, 840 Mo au prix de 1 550 francs, 1 Go au prix de 1 750 francs.
Pour 15 disquettes commandées, nous vous en offrons 2 !
Le CD Meeting pearls Vol.1 gratuit pour toute commande de d'un lecteur de CD-Rom !
Le câble Parnet ou Sernet à 99 francs au lieu de 119 francs.
Le câble Sernet Pc à 129 francs au lieu de 149 francs.
L'Interface Midi + 2 câbles Midi pour 219 francs au lieu de 239 francs.
Orion diffusion, BP 299, 61008 Alençon Cédex, tél : (16) 33 82 67 65.

• Phoenix DP
10% de réduction sur les CD pour Amiga hors promotion.
Phoenix DP, BP 801, 64008 Pau cédex, tél : (16) 59 82 95 00.

• Planète Amiga
Pour la première commande, une réduction de 20 francs sera faite.
Planète Amiga, 61, Grande rue, 95270 Asnières sur Oise., tél : (1) 30 35 87 84.

• Premier mail order
Pour toute commande, vous est offert un coupon spécial permettant de parrainer un ami et de bénéficier de 30 francs de remise sur chaque jeu de valeur supérieure à 59 francs.
Premier mail order, 9-10 Capricorn center, Basildon, Essex, SS14 3JJ, Angleterre, tél : (19 44) 268 271 172.

• Someware
Praxitel 1.5 au prix exceptionnel de 400 francs au lieu de 490 francs.
Hypercache 2.0 nouvelle version, 280 francs au lieu de 320 francs.
Texture heaven (300 textures 24 bits) : 600 francs au lieu de 670 francs.
Someware, 27, rue Gabriel Péri, 59186 Anor, tél : (16) 27 59 62 57.

• Turtle bay direct
Pour tout achat supérieur à 500 francs, 1 pack de jeux vous sera offert.
Turtle, l'Etang Simon, 03320 Le Veurdre, tél : (16) 70 66 44 25.

LISTE DES ANNONCEURS

Dream dégage toute responsabilité sur l'application de ces offres qui sont entièrement prises en charge par les annonceurs.

DREAM N° 22 Les bons plans de Dream

DREAM N° 22 Les bons plans de Dream
DREAM N° 22 Les bons plans de Dream
DREAM N° 22 Les bons plans de Dream
DREAM N° 22 Les bons plans de Dream
DREAM N° 22 Les bons plans de Dream
DREAM N° 22 Les bons plans de Dream

Deux ans plus tard...

CHRISTINE ROBERT

Des chiffres qui font peur

Dream, en 2 ans c'est...
- *230 tonnes de papier*
- *4,5 millions de caractères imprimés*
- *2000 pages imprimées*

Ce soir-là, tout content, j'arrivais avec mon gâteau sur les bras à la rédaction de Dream. Il était environ 20 heures. Bonne heure pour baffrer, pensais-je en moi-même personnellement. Donc, je sonnais. Un temps qui me paru assez long s'écoula (en même temps d'ailleurs que la crème du gâteau sur mes souliers vernis pour l'occasion), avant qu'on daigne venir m'ouvrir. Visiblement, ce n'était pas moi qu'on attendait avec tant d'impatience, mais plutôt le livreur de pizzas qui avait, me dit-on, dépassé la demi-heure réglementaire. Je pénétrais quand même dans la salle de rédaction, lieu sacré s'il en est, plaque-tournante de l'information. Je ne saurais vous décrire l'ambiance qui régnait dans cette pièce, qui, selon les apparences, ne constituait pas un exemple de propreté. Les cendriers débordaient de blondes américaines (sympa), les écrans des micros fumaient, un homme, épuisé sans doute par trop de travail, gisait sur la moquette bourrée d'acariens (ils se voyaient à l'oeil nu). Détail qui pue : un amoncellement de boîtes à pizzas formait une courbe qui, en toute logique physique, ne devait pas tarder à tomber. Quel spectacle ! Ma chansonnette, apprise par coeur pour l'occasion, restait coincée dans ma gorge. Une charmante personne s'aperçu de mon air dépité et me lança la phrase *"on est en bouclage !"*. Et alors ? qu'est-ce que j'en avais à faire de leur bouclage ? Est-ce que c'était ma faute à moi, s'ils étaient en retard ? J'étais là pour fêter l'anniversaire de leur revue, on m'avait payé pour ça, ils allaient donc m'entendre. Le gâteau, qui avait souf-



fert des intempéries et de sa non-ingurgitation rapide, ressemblait de plus en plus à une pizza brûlée (rapport au chocolat noir qui le couronnait généreusement)... Peut-être était-il encore temps de me faire passer pour ce que je n'étais pas : le livreur de pizzas. C'était du gâteau ce bon plan ! *"Bonsoir, pizza Gillio, j'ai une livraison pour vous"*. Aussitôt, une superbe créature tout droit sortie des illustrations du magazine me tînt à peu près ce langage *"si ta pizza est aussi bonne que tu es mignon, nous n'en ferons qu'une bouchée !"*. Wouah ! Bonjour la nana, un vrai canon (fodder). Dommage que ça grouillait d'autant de monde, la Dreamette, ça, on peut dire que c'est une femme de rêve, d'ailleurs, à la voir comme ça, je ne lui aurais jamais donné 2 ans.

- *"Mais que faites-vous avec ces monstres pizzaophiles, vous ne leur ressemblez tellement pas ?"*.
- *"Mais je ne suis pas réelle, je suis une pure invention, une mascotte"*.
- *"Dites, vous ne voudriez pas devenir MA mascotte personnelle ?"*
- *"C'est impossible, si je sors du magazine, je mourrais"*. Et dire que cela durait depuis deux longues années, il avait fallu attendre cette soirée pour que la vérité éclate enfin.
- *"Tu sais, ils sont quand même très gentils avec moi, sans la Dream Team, je n'existerais pas, allez, sois cool, souhaite-moi une longue vie"*.
- *"Happy birthday to you, jolie Dreamette et à ton magazine, happy birthday"*.

Soudain, l'homme qui était allongé depuis mon arrivée, se leva d'un coup, visiblement surpris de tomber en pleine mégateuf. *"Comme c'est gentil d'y avoir pensé, deux ans, c'est quelque chose tout de même"*. La Dream Team couru vers le gâteau-pizza, quand ils s'éloignèrent, aucun reste ne subsistait. La boîte fut jetée sur la pile déjà existante. Comme les lois de la physique le prévoyaient, les boîtes se répandirent sur le sol. Ce fut vraiment une chouette soirée d'anniversaire.





AMIGA MARKET

VOS SPÉCIALISTES AMIGA

Dream vous propose de participer à cette nouvelle rubrique Amiga Market. Particuliers, clubs, associations, boutiques, PME... Cette rubrique est pour vous.

390 F. H.T. le pavé en couleur !

Renseignements : Valérie Ambrosio au (1) 48.87.60.11



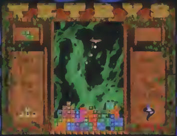


Tableau d'une exposition

CHRISTIAN LOPES

L'Internationale funkausstellung s'est déroulé du 26 août au 3 septembre à Berlin. Un grand stand Amiga, réservé par Escom, y présentait toute la nouvelle gamme (les Amiga 1200, 4000 Tower et CD-32 bien sûr, mais également les nouveaux Pc Commodore, ainsi que les lunettes virtuelles I-Glasses). L'équipe de Dream se devait d'être présente pour fêter le grand retour de l'Amiga...

Les Allemands ne font pas les choses à moitié, en effet le salon avait lieu dans la Berliner messe, la plus grande salle de Berlin (l'équivalent du Parc des expositions de Paris...). L'organisation, quant à elle, laissait un peu à désirer, pour exemple : stands informatiques au milieu de l'espace audio (c'était avant tout, un salon dédié à la communication, ce qui explique la présence de stands audio, mais aussi téléphonie et radiophonie...), accueil presse introuvable... Mais bon, venons-en à ce qui nous intéresse le plus : le stand Amiga. Oui, vous avez bien lu : Amiga et non pas Escom et encore moins Amiga technologies. C'est en effet le seul mot Amiga qui a été retenu pour figurer en grande star sur l'emplacement réservé par Escom. Toute l'équipe qui a pour mission de relancer la gamme laissée en perdition par Commodore, était également présente (et même d'autres grands noms comme Jon Bohmer de la société Scala). Commodore, puisqu'on en parle, est le nom d'une autre filiale chargée de la fabrication des machines Pc (la gamme se compose actuellement de deux Pentium, l'un 75 et l'autre 100, et de nombreux périphériques comme des claviers de synthétiseurs, cartes sons, souris optiques...). Une chose est sûre, c'est que l'on ne pourra plus dire : Commodore Amiga... Ce sont maintenant deux choses bien différentes (on peut même dire "concurrentes"). Donc, le stand Amiga se trouvait au hall 26, juste après celui de Sony et de Nintendo (les deux stands les plus impressionnants, avec jeux de lumières, musique à gogo et des hôtesses... charmantes !).



L'Internationale funkausstellung, une manifestation kolossale !



Le "nouvel" Amiga 1200.

Amiga et Commodore

Dès notre arrivée, on ne pouvait qu'être interpellés par les immenses logos Amiga et Commodore (comme nous le disions en introduction, les nouveaux Pc étaient également présentés), et par l'écran géant où était diffusé un documentaire sous-titré... avec *Scala* bien sûr ! Un deuxième écran diffusait un film que les visiteurs pouvait visionner en 3D grâce aux lunettes virtuelles *I-Glasses*, qui étaient mises à leur disposition. Et nous les avons vus, oui vus, les nouveaux Amiga 1200 avec le nouveau logo, ainsi que les Amiga 4000 tower, les CD-32... Mais voilà, avec moins d'améliorations que prévues !

L'Amiga 1200

L'Amiga 1200 garde son apparence, seul le logo change et les touches du clavier sont

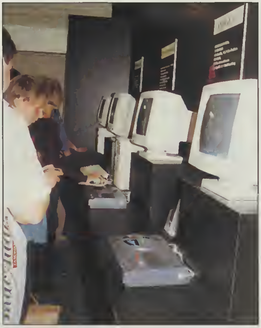
devenues blanches et grises (plus professionnel). Il sera dorénavant équipé de l'OS 3.1 (celui de la CD-32), et proposé en deux versions.
La première aura la forme d'un pack de base composé de l'Amiga 1200, d'un traitement de textes, d'un logiciel graphique, d'un tableur, d'un logiciel de base de données et de deux jeux, le tout pour 699 DM (environ 2 300 francs). Un deuxième pack offrira la même chose (Amiga 1200 + logiciels), avec en plus un disque dur de 170 Mo et *Scala MM300* pour la somme de 950 DM (environ 3150 francs). Pour l'avenir de l'Amiga 1200, Amiga technologies prévoit surtout d'améliorer l'OS en incluant des logiciels du domaine public comme *Magic workbench* ou *M.U.I.* (*Magic user interface*), une carte 68060 est également en cours de réalisation (disponible avant la fin de l'année). Une version de cette carte pour l'Amiga 4000 tower est également prévue en association avec Motorola, elle devrait être disponible au mois de novembre. Dernier point sur les Amiga 1200 : 100 000 machines seraient déjà précommandées (donc vendues), avant même leur disponibilité !

L'Amiga 4000

En ce qui concerne les Amiga 4000 tower, le chiffre avoisinerait les 5 000 unités, ceci est peut-être lié au prix de la machine qui est de 4 650 DM (environ 14 800 francs). 4 650 DM oui, mais pour quelle configuration ? L'Amiga 4000 tower sera équipé de 6 Mo de mémoire, extensible à 18 Mo avec de simples barrettes SIMMs et même plus en rajoutant des cartes d'extension. Le disque dur sera soit un 540 Mo, soit un SCSI d'un giga ! Côté slots internes, le 4000 tower disposera de 6 slots 32 bits, de 4 slots ISA et de 2 connecteurs vidéo. A savoir que le contrôleur SCSI devrait être monté en série et que tous les Amiga 4000 T seront livrés avec un pack *Scala*.



Le moniteur Amiga M1438S.



Les CD-32 n'ont pas été oubliées.

Contrairement à tout ce qui a pu être annoncé, le boîtier du Tower sera blanc et non pas vert. D'après Gilles Bourdin (directeur du marketing et responsable des relations publiques chez Amiga technologies), la version du Tower 4000 (le vert, donc) présentée à la presse était un prototype créé par Frog design (les auteurs du nouveau logo Amiga), mais la demande était telle qu'Escom a préféré sortir des machines très vite avec un look plus classique, plutôt que de retarder encore les choses en fabriquant des nouveaux boîtiers. A noter aussi que seul l'Amiga 4000 tower sera vendu aux Usa, les Amiga 1200 et la CD-32 étant réservés au marché européen et asiatique. A ce sujet, Escom rencontre un gros problème sur le marché asiatique : celui des clones de machines Commodore fabriqués frauduleusement. Une véritable organisation gravite autour de ces contrefaçons, et Escom compte bien mettre un terme à tout cela (en Chine, le C-64 reste l'un des ordinateurs les plus



L'incontournable Amiga 4000 tower.



Les lunettes virtuelles I-Glasses.

vendus).

La CD-32

La console CD-32 quant à elle, va être entièrement relookée, et sera proposée à un prix largement inférieur à celui d'"avant la crise". Elle sortira bien entendu comme console de jeu "bon marché", mais Amiga technologies compte bien la positionner en tant que véritable plate-forme multimédia, des applications, en collaboration avec *Scala*, sont d'ailleurs en cours de réalisation.

Et les autres...

Pour la promotion de ces produits (Amiga 1200 et Amiga 4000 T), des fiches produits on été imprimées à l'occasion du salon. On peut y lire les caractéristiques techniques de chacune de ces machines, et voir de quoi elles auront l'air. C'est ainsi que l'on découvre le nouveau moniteur Amiga M1438S. Il s'agirait en fait d'un Microvitech relooké. Sur ces dépliants, on pouvait lire le slogan choisi par Amiga technologies pour promouvoir les machines : *"Amiga computers for people who want more than just a Pc"* (*"les ordinateurs Amiga, pour ceux qui veulent plus qu'un Pc"*), ce qui illustre bien l'état d'esprit de la nouvelle équipe. Par contre, aucune documentation pour la CD-32, bien qu'il y en ait eu plusieurs sur le stand, Amiga technologies a préféré attendre que la console soit redessinée avant de sortir des documentations. Des brochures sur les produits Scala et Village tronic étaient également distribuées, ce qui prouve bien la volonté de ces deux sociétés de participer activement à la reprise.



Un design du futur !

La gamme Amiga a cependant un peu souffert de l'ombre faite par les fameuses lunettes virtuelles *I-Glasses*. Nous vous en avons déjà parlé le mois dernier. Rappelons qu'il s'agit de lunettes spéciales (très compactes et légères), venant se brancher sur n'importe quelle source vidéo, et qui permettent de voir le film, le jeu ou l'application diffusée en 3D... Quelques titres, deux films et un jeu, sont déjà prévus pour la console CD-32 (pour les films), et pour Amiga et Pc Commodore (en ce qui concerne les jeux).

L'Internationale funkausstellung fut un très grand salon où, pour la première fois depuis bien longtemps, nous avons pu voir un stand Amiga. Même si les machines qui arrivent (toutes avant la fin de l'année !!!) comportent moins d'améliorations que prévu, nous sommes contents. En ce qui concerne la France, toutes les machines seront disponibles avant la fin de l'année (sauf peut-être la CD-32). De plus, une grande manifestation serait en préparation (en collaboration avec d'autres sociétés, le nom de CiS a été cité...) pour le mois de février, une sorte de World of Amiga en quelque sorte, génial, non ? La présence d'Amiga technologies au Supergames 1995 n'a pas été confirmée... Quoi qu'il en soit, l'Amiga ne vas pas s'arrêter la, la gamme de produits va se diversifier (notamment en ce qui concerne les périphériques), et nous espérons voir bientôt un Amiga 1300 avec un disque dur d'1 Giga, CD-Rom intégré et 8 Mo de RAM...



Amiga, jeu vous aime

YANN SERRA

Incroyable ! Des tonnes de nouveaux jeux attendaient le rachat de l'Amiga dans les sombres placards des éditeurs. Dream ouvre ce mois-ci le dossier de l'avenir ludique sur notre machine. Attendez-vous à de fameuses surprises dans les mois à venir !

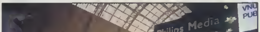
L'inquiétude commençait à envahir le monde Amiga : depuis la chute de Commodore, les nouveaux jeux tardaient à voir le jour. On redoutait le pire, on s'imaginait que les éditeurs n'investiraient plus dans un ordinateur que personne ne fabriquait plus. Il y a quatre mois, Escom rachetait l'Amiga et la perspective de futures machines était assez motivante pour espérer de nouveaux logiciels. On craignait cependant d'attendre trop longtemps pour que ces projets tout frais arrivent au terme de leur développement. Un temps intermédiaire qui pourrait définitivement nuire à notre cher Amiga si les nouveaux jeux ne sont pas prêts pour les fêtes de fin d'année. Que nenni ! Un peu moins d'une centaine de produits étaient déjà presque terminés lorsque Commodore a cessé d'exister. Seulement voilà, les éditeurs avaient jusqu'à présent peur de mettre sur le marché des jeux sans pouvoir les vendre. Pour eux, les bénéfices vont de paire avec la santé de la machine. Les choses sont désormais totalement inversées puisque les Amiga 1200 et 4000 sont à nouveau présents sur les rayons et que le 1300 ne devrait pas tarder à arriver. Le feu vert est donné, les packagings sont en cours de fabrication et les derniers octets finissent d'être débogués. Après de longues semaines d'enquête acharnée, nous pouvons vous révéler dès aujourd'hui les principaux titres de ces trésors que les éditeurs ont voulu nous cacher.



Façade de l'Olympia.



Présentation officielle du nouveau 1200.



Le stand de Techno plus.

L'Ects d'automne 95

Première étape dans le renouveau ludique de l'Amiga : l'Ects. L'édition d'automne de ce salon réservé aux professionnels, est la première depuis la création d'Amiga technologies, elle suit également le lancement européen des nouvelles machines. Inutile de décrire l'effervescence de la communauté Amiga. Tout le monde était impatient de voir comment notre ordinateur fétiche allait y être représenté. Reconnaissons-le, le grand hall de l'Olympia, à Londres, mettait surtout en valeur la nouvelle *PlayStation* de Sony et les futurs produits pour Pc. Mais force est de reconnaître que l'Amiga y tenait une place de choix, devant la *Saturn* de Sega, la *3DO* et la *Jaguar*

d'Atari. Apple et Nintendo étaient pour leur part à peine visibles. Première surprise, le stand allemand Techno plus présentait en avant-première un nouveau 1200 "made in" Escom. Pas énormément de différences avec le modèle connu si ce n'est le logo. Beaucoup plus alléchant, le pack *Magic* contient un 1200 accompagné d'un disque dur 170 Mo et neuf logiciels dont *PPaint*, *Photogenics* et *Pinball*



Guildall réunissait plusieurs éditeurs.

mania pour environ 3 700 francs. Egalement sur le stand, les génialissimes lunettes *I-Glasses* pour accéder à la réalité virtuelle avec son Amiga. A ce propos, on nous a signalé que des versions spéciales de *Gloom* et de *Fears* compatibles avec ce procédé devraient bientôt sortir. Pour le reste, toute une nouvelle gamme de joysticks, paddles et autres souris futuristes étaient également en démonstration. La deuxième surprise était logicielle. *Fears* est enfin disponible ! Son programmeur, le français Frédéric Heintz, nous a avoué que la sortie de ce jeu (voir test dans Dream n° 18) avait été retardée à cause de la version allemande. En effet, nos cousins germains ont insisté pour faire disparaître toute trace de sang et toute agressivité dans l'attitude des monstres rencontrés. Un comble pour ce clone de *Doom* ! Que les amateurs de sensations fortes se rassurent, la censure n'est pas passée par la version française. *Fears* était présenté sur les stands anglais et allemand de Guildhall leisure. Ce distributeur regroupait les productions de plusieurs éditeurs Amiga comme Acid software, Audiogenic, Black magic, Pixel blue et bien entendu Manyk. A noter que Pixel blue tient à



Frédéric Heintz, le programmeur de Fears.

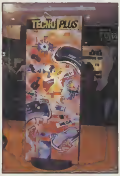
son actif une large collection de titres très, très... érotiques. Pour la petite histoire, David Pleasance arpentait les allées de cet Ects. Personne n'a osé lui demander ce qu'il faisait là.

De grands noms

L'un des plus grands stands de cette manifestation était certainement celui d'Ocean. Emerveillement suprême, celui-ci présentait essentiellement des titres Amiga ! Il faut en



TFX à l'honneur sur l'énorme stand d'Ocean.



Plein d'accessoires.

Interview de Kelly Summers, président de Gametek



Lors de notre rencontre avec Gametek, son président, Kelly Summers, nous a accordé une interview exclusive. Cet ancien cadre de Commodore UK n'a pas hésité à s'exprimer sur le marché Amiga, motivations comprises.

***Dream** : quels sont vos projets pour l'Amiga ?*

***Kelly Summers** : deux produits doivent bientôt sortir : Star crusader et Super street fighter 2 turbo. Ce dernier est tellement énorme qu'il tient actuellement sur 20 disquettes ! Après compression, il restera encore dix disquettes !*

***D** : êtes-vous content du marché de l'Amiga ?*

***K.S.** : l'Amiga souffre d'un problème qui n'est pas inhérent aux utilisateurs mais bel et bien aux magasins de jeux vidéo. Ces derniers veulent faire des ventes rapides et ont trop tendance à ne distribuer que des jeux pour les dernières consoles à la mode. C'est complètement idiot car il y a, à l'heure actuelle, plus d'acheteurs potentiels sur Amiga que sur Saturn ou PlayStation !*

***D** : continuerez-vous à soutenir l'Amiga ?*

***K.S.** : Gametek soutiendra tout standard qui lui rapporte de l'argent ! Il faut savoir que la conversion d'un jeu Pc au format Amiga peut coûter jusqu'à 100 000 francs. Pour que ce soit rentable, il faut que les gens achètent nos produits et pour qu'il les achètent, il faut qu'ils les voient sur les rayons de leurs magasins. Espérons que ceux-ci vont réagir avec l'arrivée des nouveaux Amiga.*

effet savoir qu'Ocean a repris la distribution mondiale des produits Team 17. Les visiteurs ont ainsi eu une fois de plus l'opportunité de se défouler sur TFX, *Alien breed 3D, Worms* et autres *Speris legacy*. Malheureusement, seul *TFX* est pour l'instant fini. A cette occasion des cockpits montés sur des nez d'avions de chasse avaient été mis en place pour renforcer l'impression de simulation. Si les niveaux de *Speris legacy* ne sont pas encore tous dessinés, la protection et la duplication restent à faire pour *Alien breed 3D* et *Worms*. On nous a cependant confirmé que les trois jeux seraient disponibles à Noël. Gametek est toujours très actif sur notre machine et une suite était réservée dans l'hôtel Hilton d'en face pour présenter *Star crusader* et leur propre version de *Street fighter 2 turbo*. Des bornes permettaient aux visiteurs de se défouler sur *Pinball mania*, le tout dernier flipper de 21 st century et une rencontre avec les programmeurs des Bitmap brothers était organisée sur le stand de Warner interactive entertainment pour une présentation de leurs nouveaux produits Amiga : *Z* et *Chaos engine 2*. Comme on a pu le constater, l'Amiga n'est pas près d'être laissé pour compte et nous avons été surpris de voir à quel point les éditeurs avaient investi pour mettre en valeur notre machine. Une bonne situation qui ne peut aller qu'en s'améliorant avec la sortie du 1300 et des Amiga Risc à base de Power Pc, l'année prochaine. Ouf ! Ça y est, la période sombre de l'Amiga est belle et bien terminée, vive la renaissance !



La Batmobile de David Pleasance.



Les fameuses lunettes I-Glasses pour Amiga.

Les Dooms

Alien breed 3D
Team 17/Ocean
Finalisation : 95 %



Alien breed 3D.

Les jeux d'action en 3D représentent une des plus belles prouesses techniques sur Amiga et *Alien breed 3D* est un must du genre. Attendu depuis le début de l'année, ce jeu est le quatrième épisode d'une série qui a rendu célèbre Team 17. Toujours poursuivi par des aliens baveux aux mâchoires meurtrières, votre but sera cette fois-ci de vous évader de l'ancienne colonie humaine basée sur



le satellite Osiris. Le principe reste identique : chercher des clés pour ouvrir des portes et ramasser des armes et des recharges d'énergie. La 3D est exceptionnelle. Non seulement le mapping est plus fin que dans *Fears,* mais les pièces sont également mieux gérées : murs et autres escaliers peuvent être obliques. On appréciera tout particulièrement les passages dans l'eau transparente, chose que ne fait même pas *Doom* sur Pc !

Substation
Frontier
Finalisation : 85 %

Un clone de *Doom* qui nous vient tout droit de l'Atari STE ! La version 1200 bénéficie de murs mappés, alors que le 500 utilise le blitter pour afficher les décors en dégradés de couleurs, comme sur STE. Vous êtes un soldat américain chargé de nettoyer la station souterraine productrice du tiers de l'énergie japonaise. A chaque niveau, un conseiller militaire vous donnera des directives à suivre. Les passages secrets sont de mises et il est possible de passer régulièrement à l'armurerie pour acheter un nouvel équipement. Le jeu est aussi prévu pour fonctionner en réseau.

Switchworld
Black legend
Finalisation : 85 %

Switchworld est certainement le plus beau de tous les jeux d'action en 3D sur Amiga ! Les armes digitalisées sont des plus impressionnantes et les monstres particulièrement détaillés. A noter que le mapping est d'une finesse sans précédent. Par contre, le produit ne gère pas les escaliers et autres dénivellations. Les pièces sont quant à elles un peu carrées. La version CD-32 devrait comporter des scènes animées de toute beauté.

Simulations aériennes

Coala

Empire

Finalisation : 80 %

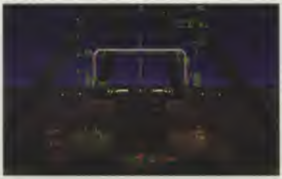
Coala est le nom inventé pour l'hélicoptère de combat de ce jeu. Tous les graphismes en 3D des vues aériennes sont affichés au blitter, ce qui nous garantie une animation rapide. Revers de la médaille, les formes géométriques un peu simplistes ne supportent aucune texture. Le principal atout de ce produit est l'intelligence artificielle, les ennemis utilisent des tactiques en concordance avec l'attitude du joueur. Afin d'être un maximum réaliste, l'univers dans lequel on se déplace est illimité et il est même possible d'en éditer de nouveaux. Un 68020 sera au minimum recommandé.

TFX

Ocean

Finalisation : 95 %

Le plus grand simulateur d'avion de tous les temps se fait attendre sur Amiga. A bord de votre chasseur dernier cri, vous serez amenés à remplir un très large éventail de missions allant des acrobatiques combats aériens jusqu'au pilonnages air/sol. Ce simulateur a été développé avec la collaboration de la British aerospace ainsi que de la Royal aeronautical society. A noter qu'aujourd'hui les jeunes pilotes de ces sections s'entraînent sur la toute dernière version de *TFX*. Ici aussi, une carte accélératrice sera amplement souhaitée.



TFX.



Approach trainer

Thalion

Finalisation : 90 %

Un simulateur d'Airbus ! En fait, *Approach trainer* est surtout un logiciel pour apprendre à atterrir sur les 58 plus gros aéroports d'Europe. Bien entendu, une précision extrême est apportée dans tous les paramètres climatiques. *Approach trainer* n'est pas le genre de jeu qu'on consomme en une heure, son manuel de 100 pages et sa carte d'Europe sont là pour vous rappeler que la rigueur est de mise. Petit détail croustillant, le fuel n'est pas éternel, vous pourrez avoir besoin de vous ravitailler en vol. *Approach trainer* est le seul simulateur qui ne demande pas de carte accélératrice, par contre ses graphismes sont assez moyens.

Jeux de combat

Super street fighter 2 turbo
Gametek
Finalisation : 85 %



Super street fighter II turbo.

Rien à voir avec *Street fighter 2* et *Super street fighter 2* (testé dans le dernier numéro) d'US gold. Ce nouvel épisode est en fait la version Amiga du récent jeu de Gametek sur Pc. A son actif, on peut dire qu'il a été réalisé par la prestigieuse équipe de développement qui a conçu la borne d'arcade. Même si les personnages et les décors restent identiques au produit d'US gold, *SSF2 turbo* bénéficie de sprites beaucoup plus gros et d'une animation encore plus rapide et plus fluide. La version que nous avons pu voir tient actuellement sur 20 disquettes (!) mais on nous a promis que le jeu définitif ne prendrait plus que 10 disquettes après compression.

X-Fighter
Thalion
Finalisation : 65 %
Ce jeu de combat tourne exclusivement sur CD-32. Détenteur d'un record, *X-Fighter* ne possède pas moins de 32 personnages, allant du Ninja à la pulpeuse nymphette et en passant par le malabar ou le militaire. La jouabilité est bonne et les coups spéciaux faciles à réaliser. Seuls les graphismes n'ont pas encore été dessinés et la Beta-version est pour l'instant assez laide. Espérons que les infographistes sauront tirer parti des fabuleuses possibilités de la console Amiga en matière d'images.

Primal rage
Time warner
Finalisation : 90 %
Le top du top en matière de beat'em up sur Amiga. Quelque part dans le futur, une météorite gigantesque ravage la surface de la Terre. Le choc ressuscite sept créatures, divinités de la préhistoire. Deux quadrumanes et cinq dinosaures aux couleurs guerrières, dont un T-rex, s'affrontent dans des décors sublimes avec des coups apocalyptiques et des hurlements à glacer le sang. Tiré d'une célèbre borne d'arcade, *Primal rage* connaît une adaptation fidèle sur notre machine. Les possesseurs de 1200, 4000 et CD-32 seront les mieux lotis car la version 256 couleurs présente des graphismes quasiment identiques au jeu original.



Primal rage.

Courses automobiles

Roadkill 1200
Guildhall
Finalisation : 95 %



Voici enfin la version 1200 de ce fameux jeu de stock-car. Le circuit en 256 couleurs est vu du dessus et les petites voitures peuvent collecter des armes et autres bonus sur la route. Des discours digitalisés viennent sans cesse attiser votre adrénaline : "Take his life", "Destroy him","Get the super jackpot", etc. Car il ne suffit pas ici d'envoyer ses concurrents dans le décor pour les éliminer, leur tirer dessus est plus judicieux. Un petit bijou de défoulement.

Touring car challenge
OTM
Finalisation : 95 %
Touring car challenge est un gestionnaire de courses automobiles. Sponsorisé par Alfa Roméo, ce jeu ne vous permet pas de courir, mais plutôt de regarder les progrès de votre écurie au fur et à mesure des championnats et au fur et à mesure des investissements qui en découlent. Vous pouvez également acheter de nouveaux pilotes et être victimes de paramètres réalistes : accidents de voitures, mauvais temps, cassure de boîtes de vitesse, etc.

Turbo trax
Black legend
Finalisation : 90 %
Turbo trax est une multiple course de voitures. De la F1 sur bitume au 4x4 embourbé en passant par l'Indy car et la Buggy, c'est au total 25 circuits qu'il faudra parcourir. Ce jeu dispose d'effets sonores originaux et de décors animés. Les collisions sont assez réalistes car sensibles à l'inertie et des bonus éparpillés sur la route permettent d'améliorer l'automobile du joueur, en achetant autant d'équipement à chaque fin de niveau. Bien entendu le jeu en réseau est possible.



Turbo trax.

Leading lap
Black legend
Finalisation : 80 %
Par rapport aux trois produits précédents, *Leadind lap* offre l'avantage d'être en 3D. Les circuits ne sont plus ici officiels mais bel et bien des routes anodines où circulent d'innocents citoyens. Gare aux voitures de police ! Les graphismes vectoriels sont calculés au blitter pour une meilleure animation. La version CD-32 dispose d'une introduction en images de synthèse et de pistes audio pour l'ambiance sonore du jeu.

Egalement en préparation :
Pôle position de Silmaris

AMIE LE PRO.

11 ans d'expérience

11 Bd Voltaire 75011 PARIS
(1) 43 57 48 20
Fax : (1) 43 57 10 01
ouverture : 10h à 19h

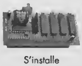
Bientôt
l'arrivée des Nouveaux
A1200 et A4000
pour Prix et Disponibilités

PROMOTIONS

Carte accélératrice 68030
4 Mo - 42 Mhz.............. **2690F**
CD Rom 4 vitesse ext...... **2590F**
+ interface squirel

PERIPHERIQUES

EXTENSION MEMOIRE A 500/500+/600



Réf.	Modèle	Mémoire		Prix
1001	A500	512Ko	Sans horloge	200F
1002	A500	1 Mo	s'accouple A1001	490F
1003	A500	2 Mo	Sans horloge	890F
1004	A500	1 Mo	Chip RAM	1490F
1005	A500+	1 Mo	Sans horloge	300F
1006	A600	1 Mo	Sans horloge	300F
1007	A600	1 Mo	Avec horloge	400F

S'installe sous la trappe

EXTENSION MEMOIRE pour A 1200



Réf.	Mémoire	Bus		Prix
1008	0 Mo	32 bits	Sans copro.	590F
1009	2 Mo	32 bits	Sans copro.	1290F
1010	4 Mo	32 bits	Sans copro	1590F
1011	8 Mo	32 bits	Sans copro.	2490F

Avec horloge et support copro.

CARTE ACCELERATRICE 68030 pour A 1200



Réf.	Fréquence	Mémoire	Prix
1012	28 Mhz	0 Mo	1190F
1013	28 Mhz	4 Mo	2090F
1014	28 Mhz	8 Mo	2990F
1015	42 Mhz	0 Mo	1790F
1016	42 Mhz	4 Mo	2690F
1017	42 Mhz	8 Mo	3590F

Avec horloge, MMU et support copro.

LECTEUR INTERNE & EXTERNE pour A 500/600/1200/2000



Réf.	Type	Modèle	Capacité	Prix
1018	externe	Tous	880Ko	350F
1020	externe	Tous	1,76Mo	890F
1021	interne	A500	880Ko	320F
1022	interne	A 600 A1200	880Ko	340F
1023	interne	A 600 A1200	1,76Mo	790F
1024	interne	A2000	880Ko	380F

DISQUE DUR A 500

Boîtier avec contrôleur Ide et extension mémoire RAM jusqu'à 8 Mo



Réf.	Capacité	RAM	Prix
1025	Boîtier vide	0Ko RAM	840F
1026	340 Mo	0Ko RAM	1790F
1027	420 Mo	0Ko RAM	1890F
1028	520 Mo	0Ko RAM	1990F

DISQUE DUR INTERNE 2"1/2 pour A 600/1200



Réf.	Capacité	Accès	Prix
1029	60 Mo	<17ms	890F
1030	80 Mo	<17ms	990F
1031	120 Mo	<17ms	1490F
1032	170 Mo	<17ms	1790F

Livré avec câbles et disquette d'installation

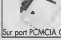
DISQUE DUR INTERNE 3"1/2 pour A 1200



Réf.	Capacité	Accès	Prix
1033	340 Mo	<13ms	990F
1034	420 Mo	<13ms	1090F
1035	540 Mo	<13ms	1190F
1036	1 Go	<13ms	1990F

Livré avec câbles et disquette d'installation

DISQUE DUR EXTERNE 3"1/2



Réf.	Capacité	Accès	Prix
1037	340 Mo	<13ms	1190F
1038	420 Mo	<13ms	1390F
1039	540 Mo	<13ms	1490F
1040	1 Go	<13ms	2290F

Sur port PCMCIA Overdrive

QUICK! SOFTS 44 67 04 10 Tous nos prix sont TTC et modifiables sans préavis. Offres valables dans la limite des stocks disponibles

OCCASIONS

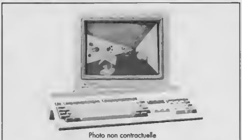


Photo non contractuelle

Modèle	Prix	Modèle	Prix
Amiga 500	700F	Moniteur 1083S	800F
Amiga 500+	800F	Moniteur 1085S	800F
Amiga 600	900F	Moniteur 1084S	1000F
Amiga 2000	1500F	Moniteur SVGA	1000F
Amiga 1200	1900F	Imprimante à partir de	300F
Amiga CD32	900F	Lecteur externe	250F

MULTIMEDIA

LECTEUR CD-ROM

Réf.	Modèle	Prix
2001	X2 vit. interne	1290F
2002	X4 vit. interne	1990F
2003	X2 vit. externe	1690F
2004	X4 vit. externe	2190F
2005	Overdrive CD X2 vit.	1490F
2006	Overdrive CD X4 vit.	1990F

INTERFACE SCSI

Réf.	Modèle	Prix	Prix*
2007	SQUIREL	490F	400F*
2008	FLAIR	990F	900F*

* Prix avec l'achat d'un lecteur CD-ROM

ROM 3.1+AMIGA DOS

Réf.	Modèle	Prix
2009	pour A500/2000	720F
2010	pour A500	720F
2010	pour A500	820F

VIDEO

Réf.	Modèle	Prix
1050	Genlock Minigen	790F
1051	Genlock Composite	1790F
1052	Genlock Y/C	2790F

SON

Réf.	Modèle	Prix
1053	Interface MIDI	200F
1054	Megalosound	390F
1055	Digital AURA	890

MONITEURS

Réf.	Modèle	Prix
1056	1085S	1290F
1057	Multiscan	2990F
1058	SVGA 14"	1590F

GRAPHIQUE

Réf.	Modèle	Prix
1059	Scanner 64 TG	690F
1060	Scanner 256 TG	990F
1061	Scanner coul.	2490F

IMPRIMANTES

Réf.	Modèle	Prix
1062	BJ 30 mono	1490F
1063	BJC 70 coul.	2490F
1064	BJC 600 coul.	2990F

DIGITALISEUR

Réf.	Modèle	Prix
1065	VIDI 12	590F
1066	VIDI 24 RT New	1290F
1067	VIDI 24 RT Pro	1890F

ACCESSOIRES

DIVERS

Réf.	Article	Prix
1068	Souris standard	99F
1069	Souris 300 dpi.	120F
1070	Souris 400 dpi.	160F
1071	Souris optique	220F
1072	Crayon souris	300F
1073	Trackball	350F
1074	Multistandard 500	200F
1075	Multistandard 600	260F
1076	Commut. joy/souris	200F
1077	Alim. 500/600/1200	390F

CABLES

Réf.	Article	Prix
1078	Peritel	90F
1079	Midi	70F
1080	Nul modem	90F
1081	Minitel	90F
1082	Disque dur 2 1/2 2 1/2	60F
1083	Disque dur 2 1/2 3 1/2	70F
1084	Prolongation joystick	60F
1085	Imprimante	90F
1086	Adaptateur multisync.	150F
1087	Adaptateur peritel 1083	150F

LOGICIELS

GRAPHIQUES

Logiciel	Prix
D PAINT V	690F
BRILLANCE 20	490F
CALIGARI 24	490F
ART DEPART MENT	990F
SCENARI ANIMATOR	590F
PHOTOGENICS	490F

VIDEO

Logiciel	Prix
SCALA MM 400	1990F
SCALA MM 211	790F
SCALA VIDEO TITLE	199F
VIDEO DIRECTOR	790F
CINEMORPH	290F
BROADCAST TITLER	690F

BUREAUTIQUE

Logiciel	Prix
PAGE SETTER	250F
FINAL COPY 2	390F
PROWRITE 3.3	240F
PROCALC	1490F

MUSIQUE

Logiciel	Prix
BARS AND PIPES Jr	990F
BARS AND PIPES PRO	2490F
DELUXE MUSIC CONST.	1090F
SUPER JAM	690F

CD-ROM domaine public

à 99F

AMINET 6
AMINET 7
CD PD 3
CD PD 4
DEMO COLL. 1
AMIGA FD INSIDE
ANIMATIC
DEUTCH ED. 2
GATEWAY I
GIGANTIC
FONTS CD
CLIP ART CD
MAGNA MEDIA 1
MAGNA MEDIA 2
GIGA PD V. 3.0
MEATING PEARLS 1
MEATING PEARLS 2
BUSEN 1, 2 OU 3
PLEASURE 1, 2 OU 3
DEUTSCH 1
DEMOMANIA
CLIPTOMANIA

à partir de 199F

17 BIT CONTINUATION V. 2
CAM CD
AMOS PD CD 1
AMOS PD CD 2
AMUC 1
ANIMATIONS
ASSASSINS CD
BC MODS & SOUNDS
DA CAPO
LOCK N' LOAD
NETWORK
PD SOFT-HOTTEST 4
PD SOFT-HOTTEST 5
RAYTRACING 1
RAYTRACING 2
TOP 100 GAME
WORLD OF AMIGA
WORLD OF A1200
MAKIN' MUSIC
ZOOM
WORLD OF GIF
WORLD OF VIDEO
WORLD OF CLIPART

à partir de 249F

3 D ARENA
AMIGA TOOOLS 1
AMIGA TOOOLS 2
AMINET SET 1
FRED FISH 8
FRED FISH 9
GAME DELIGHT
GOLD FISH 1
GOLD FISH 2
LECHNER COLL. 1
MULTIMEDIA TOOL KIT 2
PHOTOLITE
LIGHT WAWE ENH.
SOUNDS TERRIFICS
ULTIMATE MOD. COLL.
VISIONS
EROTIX COLL. 1
PLAIN BROWN
WRAPPER
UPD GOLD
TEN ON TEN
IMAGIN CD
LIGHTROM 1
LIGHTROM 2

DISQUETTES

Certifiées 100% sans erreurs

	Par 10	Par 50	Par 100	Par 500
3"1/2 DF DD	2,80F	2,70F	2,50F	2,30F
3"1/2 DF HD	2,90F	2,80F	2,60F	2,40F

RACHAT COMPTANT

Nous reprenons comptant vos ordinateurs, vos périphériques, vos logiciels, vos livres...

DOMAINE PUBLIC

GRAND CHOIX DE DISK ET CD
JEUX • DEMOS • UTILITAIRES • EROTIQUES

SERVICE REPARATION

Nous réparons tous les ordinateurs et moniteurs...
Délais maximum 10 jours. Devis gratuit ou forfait.
Réparation garantie 3 mois.

COMMANDEZ

Par téléphone au 43 57 48 20
Par fax au 43 57 10 01
Par courrier en remplissant le coupon ou sur papier libre

A retourner à : **AMIE VPC, 11 Bd Voltaire 75011 PARIS**
Nom ....
Adresse ....
Code Postal......................Ville..........................
Tel..............................Mon ordinateur ....
Prix TTC, promotions non cumulables *Frais d'envoi poste 50F/transporteur 150F par colis/C R 70F en sus

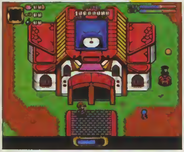
Désignation ou ref.	Qté.	Prix	Montant

☐ Chèque ☐ CCP ☐ Carte bleue date d'expiration N°
☐ Carte club AMIE Date Signature

Jeux d'arcade

Sperls legacy
Team 17/Ocean
Finalisation : 95 %

Ce petit chef-d'oeuvre est un clone parfait du célébrissime *Zelda* sur Super nintendo. Au travers d'une vue aériennne en pseudo 3D, le but est de diriger un petit personnage (tout droit sorti de *Dyna blaster*) dans le monde impitoyable de Speris, pour débarrasser ce dernier de l'infâme Gallus. Outre récupérer des bonus, des clés et autres armes, il faudra également discuter avec les représentants de la population locale pour progresser judicieusement. En plus des combats, une cinquantaine de casse-têtes devront de surcroît être résolus. Un futur hit en puissance.



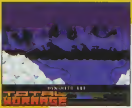
Speris legacy.

Z
Warner interactive entertainment
Finalisation : 95 %

Sur plusieurs dizaines de niveaux, vous devrez contrôler un maximum de terrains en dépit des attaques de la base adverse. Armé d'un esquadron d'androïdes futuristes, vous aurez pour mission de défendre votre position et de lancer des assauts contre les remparts ennemis qui ne cessent de se renforcer. A mi-chemin entre *Dune 2* et *Chaos engine*, *Z* est à la fois un jeu d'action et un jeu de stratégie. Le sol des cinq planètes visitées regorge de bonus divers qui vous permettront de bâtir des usines pour fabriquer de nouvelles unités. Mais attention, les robots ont leur propre personnalité : leurs réactions peuvent varier et vos ordres pas toujours être excécuter suivant l'humeur générale. Quatre joueurs peuvent participer simultanément en réseau.

Worms
Team 17/Ocean
Finalisation : 95%

Les *Lemmings* n'ont qu'à bien se tenir ! *Worms* ne brille pas par la qualité de ses graphismes mais par l'intelligence de son intérêt. Deux équipes de vers de terre roses armés de bazookas s'affrontent dans des niveaux choisis aléatoirement parmi 4,5 milliards ! Les équipes tirent chacune à leur tour et des options similaires à celles des *Lemmings* sont disponibles. Les grosses différences viennent surtout du fait que les *Worms* peuvent s'envoler avec le vent et qu'ils ont chacun un potentiel de points de vie périssable.



Egalement en préparation :
The chaos engine 2 (Warner interactive entertainment)
Tiny troops (Mindscape)
Ruffian (Grandslam)
Odyssey (Audiogenic)
Exile CD-32 (Audiogenic)
Baldies ... (?)
Master axe ... (?)
Uridium 2 AGA (Graftgold)

Les jeux de foot

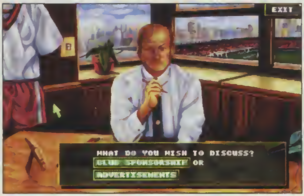
Total football
Domark
Finalisation : 95 %

Dans *Total football*, le stade est représenté en 3D isométrique. L'écran glisse d'une façon assez fluide suivant la position de la bille pour montrer la totalité du terrain. D'un très grand réalisme, le jeu utilise une totalité de 1 700 sprites pour représenter au mieux toutes les animations. Ainsi, chaque footballeur peut vraiment avoir six attitudes différentes dont la passe, la tête, le drible, etc. Cinquante des plus célèbres équipes internationales s'affrontent tout au long des quatre tournois proposés. A remarquer également, l'extrême qualité sonore du jeu : les bruits en stéréo se faufileront de votre oreille droite à votre oreille gauche suivant la situation géographique de l'action.

Les gestions de foot

Avez-vous les épaules d'un Bernard Tapie ? L'Amiga peut se targuer d'être l'un des ordinateurs les plus fournis en matière de jeux de gestion de football. Créez votre propre équipe, disposez-la sur le terrain suivant une stratégie bien à vous et démarrez le tournoi. Vos victoires vous rapporteront plus ou moins d'argent. A vous de le ré-investir pour acheter de nouveaux joueurs et revendre les anciens qui ont pris de la valeur. Par la même occasion, pourquoi ne pas installer une buvette à l'entrée du stade, lancer un journal et faire de la pub ? Une fois que votre empire financier aura pris suffisamment d'ampleur, rien ne vous empêchera de faire de la politique et de racheter les usines de vêtements qui habillent les joueurs de vos adversaires. Tout cela est possible dans les jeux de gestion de foot et ça tombe bien car il y en a plein en préparation sur Amiga :
Top of the league (Digital warehouse)
Championship manager 2 (Domark)
Empire soccer 1200 (Empire)
Player manager 2 (Anco)
Tactical manager 2 (Black legend)
Club and country (Leisuresoft)





La gestion de foot, c'est ça !

JESSICO



JEUX AG

Titre	Prix
AKIRA	250
ALL TERRAIN RACING	229
AMAZONE QUEEN VO	230
ANDRE AGASSI TENNIS	230
ARCADE POOL	120
BALDIE	235
BEHIND IRON GATE	240
BREACH 3 VO	300
BRUTAL	230
CANNON FODDER 2 NF	225
CHAMPION SHIP MANAGER ITALY 95	240
CLUB FOOTBALL	210
COMBAT CLASSIC 3	270
DARK SEED	170
DAWN PATROL	270
DELUXE STRIP POKER 2	149
EVASIVE ACTION	231
FANTASY MANAGER	195
FIELDS OF GLORY VF	245
FINAL OVER	225
FOOTBALL GLORY	185
FOOT. GLORY INDOR	NC
GENESIA	150
INT. ONE DAY CRICKET	155
JUNGLE STRIKE	160
KICK OFF 3 EURO CHAL	200
KIDS RULE OK 2	150
KING PIN BOWLING	159
LEADING LAP VO	235
LORD OF REALMS VO	220
LORD OF REALMS VF	280
LUCAS ART COLLECTION	240
ON THE BALL WORLD CUP	225
PGA EUROPEAN GOLF	235
PLAYER MANAGER 2	150
PREMIER MANAGER 3	220
PRIMAL RAGE	NC
RUGBY LEAGUE BOSS	220
SENSIBLE GOLF	220
SENSIBLE WOLD OF SOCCER NF	215
SEVENTH SWORD OF MENDOR	NC
SHADOW FIGHTER	239
SIMON SORCERER 2	249
SKIDMARKS 2	250
SPACE ACADEMY	250
STAR CRUSADER	230
STARLORD	250
SUBWAR 2050	265
SUP. STREET FIGHTER 2	250
SYNDICATE	150
TACTICAL MANAGER 2	220
TEMPTRIS	119
TOP GEAR 2	210
TOTAL FOOTBALL	240
TOWER ASSAULT	184
UFO	220
ULTIMATE PINBALL	229
UNIVERSE	215
VIROCOP	220
WORLD OF SOCCER	155

JEUX AG1200

Titre	Prix
ALADDIN	225
ALIEN BREED 3D	NC
ANDRE AGASSI TENNIS	235
BALDIE	230
BANSHEE	190
BLOODNET	270
BRUTAL	230
BURNTIME	235
DETROIT	290
DREAM WEB	270
DUNGEON MASTER 2 VO	258
DUNGEON MASTER 2 VF	340
EXILE	240
FEARS	250
FIELDS OF GLORY VF	245
ELITE 3 FIRST ENCOUNTERS	250
FOOTBALL GLORY	220
GLOOM	250
GUARDIAN	231
KICK OFF 3	231
LEADING LAP	230
LEGENDS	NC
LORD OF REALMS VO	250
LORD OF REALMS VF	320
ROI LION VF	251
ON THE BALL WORLD CUP	280
OSCAR	99
PGA EUROPEAN GOLF	231
PINBALL ILLUSION	235
RISE OF ROBOTS	273
ROADKILL	231
SABRE TEAM	205
SECOND SAMURAI	239
SHADOW FIGHTER	269
SIM CITY 2000 4MO + DD	259
SIM LIFE VF (2MO)	149
SIMON SORCERER 2	265
SKELETON KREW	270
STAR CRUSADER	235
STRIP POKER POT	270
SUBWAR 2050	270
SUPER STARDUST	220
SUPER STREET FIGHTER 2	260
SUPERLOOPZ	155
THE CLUE	209
THOMAS TANK PINBALL	180
TOP GEAR 2	210
TORNADO DISQUE DUR	285
TOWER ASSAULT	184
UFO	240
VIROCOP	225

BUDGETS AG

Titre	Prix
A10 TANK KILLER	149
ARACHNOPHOBY	129
ASSASSIN SPEC. EDIT.	119
BLACK CRYPT	129
BODY BLOWS	129
DESERT STRIKE	149
DUNE 2	149
ELITE PLUS VO	119
EPIC	149
EYE OF BEHOLDER	139
EYE OF BEHOLDER 2	169
GUNSHIP	149
HIRED GUNS (1MO)	99
KING QUEST 1,2,3,4 OU 5	149
LEISURE SUIT LARRY 1,2 OU 3	149
LINKS CHALLENGE	169
LOOM	159
LURE OF TEMPRESS	149
MONKEY ISLAND 2	169
NICK FALDO GOLF	149
NIPPON SAFES NF (1MO)	99
PIRATES	129
POLICE QUEST 1 OU 2	149
POPULOUS 2	149
QUEST FOR GLORY 1 OU 2	169
SPACE QUEST 1,2,3 OU 4	159
SUPREMACY	129
WAR IN THE GULF	149
WING COMMANDER	149
X MAS LEMMINGS 94 (1MO)	99
X MAS LEMMINGS (1 MO)	99



ACTION REPLAY
A1200..............545 F

ACCESSOIRES

AMIGA

Article	Prix
ALIMENTATION AG	356
EXT. 512K AG 500	240
EXT. 512 K + H	295
EXT. 1 MO AG 500+	407
EXT. 1,5 MO AG 500	815
INTERFACE MIDI 3+1	199
LECT. INT. AG 500	491
LECTEUR EXTERNE 3,5"	571
SCANNER N&B	877
SYNCHRO XPRESS	299
TRACK BALL	199

DIVERS AG/ST

Article	Prix
ADAPTATEUR 4 JOY	100
BOITIER 50 DISK	59
DISK 3.5" DF DD	35
DISK 3.5" DF HD	40
ETIQUETTES 3.5" X100	40
JOYPAD PRO COMP	185
KONIX SPEEDKING	95
KONIX SPEEDKING AUTO	100
KONIX NAVIGATOR	115
MANTA RAY	99
MICRO KIT NETTOYAGE	110
QJ SUPERBOARD	135
QJ JETFIGHTER	99
SOURIS	155
SOURIS+TAPIS	185
SWITCH SOURIS/JOY.	199
TOPSTAR	199

AG 600 & 1200

Article	Prix
ACTION REPLAY A1200	545
ALIMENTATION	356
EXT. 1 MO AG600	438
EXT. 1 MO AG 600+H	509
INTERFACE MIDI	240
LECTEUR INTERNE	571
LECTEUR EXTERNE	571

SUPER PROMO

Article	Prix
CONSOLE SATURN + VIRTUAL FIGHTER **	3390 F
SATURN DAYTONA USA ********************	449 F
SATURN NBA JAM TE **********************	355 F
SATURN PANZER DRAGOON ****************	385 F
SATURN VICTORY GOAL ******************	399 F
SATURN 2EME PAD ************************	171 F
SATURN VIRTUAL HYDLIDE ****************	345 F

PROMOTION DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES

CD 32

Titre	Prix
JOYPAD PRO COMP	185
SOURIS	155
AKIRA	249
ALIEN BREED 3D	250
ALL TERAIN RACING	219
ANDRE AGASSI TENNIS	240
ARCADE POOL	200
BALDIE	240
BANSHEE	205
BASE JUMPERS	199
BATTLE CHESS	150
BENEATH A STEEL SKY	225
BRUTAL	240
BRUTAL SPORT FOOT	150
DARK SEED	220
DIZZI BIG 6	169
DRAGON STONE	217
ELITE 3 1ST ENCOUNTERS	240
EVASIVE ACTION	240
FEARS	240
FIELDS OF GLORY	270
FINAL OVER	220
GLOOM	240
JUNGLE STRIKE	219
KING PIN BOWLING	160
LITIL DIVIL	249
LOST EDEN	249
NICK FALDO GOLF	150
NOW GAMES 1	210
NOW GAMES 2	210
PINBALL ILLUSION	231
SHADOW FIGHTER	220
SIMON SORCERER 2	290
SKELETON KREW	270
SKIDMARKS 2	230
SPACE ACADEMV	230
SPEEDBALL 2	139
SUBWAR 2050	225
SUP. LEAGUE MANAGER	240
SUPER LOOPZ	150
SUPER STARDUST	220
SUP. STREET FIGHTER 2	300
SYNDICATE	240
THE CLUE	245
THEME PARK	249
TOWER ASSAULT	220
ULTIMATE BODY BLOWS	220
VIDEO CREATOR	280
WORLD CUP GOLF	220

EDUCATIFS

GAMME ADI

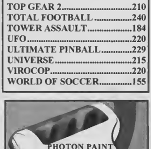
Article	Prix
* ENVIRONNEMENT	289 F
* APPLICATION	179 F

- MATHS OU FRANCAIS OU ANGLAIS ALLEMAND OU BIOLOGIE OU GEOGRAPHIE
- ECOLE CE1 OU CE2 OU CM1 OU CM2
- COLLEGE 6 OU 5 OU 4 OU 3EME

GAMME ADIBOU 4/7 ANS 289 F

JE LIS OU JE CALCULE CP
JE LIS OU JE CALCULE, GRANDE SECTION
JE DECOUVRE LA MUSIQUE
JE DECOUVRE LA NATURE

ATTENTION POUR TOUTE LA GAMME ADI SPECIFIEZ UNE CLASSE ET UNE MATIERE NOUS CONTACTER POUR DISPONIBILITE





JOYPAD PRO COMPETITOR
AG1200/CD32
185 F

COMPIL. AG

AWARD WIN. PLAT. ..250
ELITE 2 + CIVILISATION + LEMMINGS

10 E ANNIVERSAIRE.180
TENNIS CUP 2 + BUMPY'S + DISC + BEST OF THE BEST

MEGA PACK AG 199
MIG 29 + DIZZY ADVENTURES + BMX SIMULATOR + TENNIS + JOY. KONIX SPEEDKING

BEAUJOLLY COMPIL..235
CANNON FODDER + TERMINATOR 2 + SETTLERS + CHAOS ENGINE



IMPRIMANTE STAR LC 100
COULEUR+ CABLES
1490 F

JESSICO - BP693 - 06012 NICE CEDEX 1 — 36 15 JESSICO — ☎ 93.97.22.00
EXPEDITION: COLISSIMO — FAX 93 97 07.00

TITRES	Qte	Prix	Montant

VOTRE ORDINATEUR(Configuralion Complète):

S / Total	
Port	
Total	

❏ JE JOINS UN CHEQUE OU MANDAT LETTRE
❏ JE PAIE A RECEPTION AU FACTEUR (RESERVE AUX CLIENTS)
❏ JE PAIE PAR CARTE BLEUE ET JE COMPLETE LA LIGNE CI-DESSOUS

CB ⌊_ _ _ _-_ _ _ _-_ _ _ _-_ _ _ _⌋ Exp . . / . .

NOM .... PRENOM ....
N° ET RUE ....
C. P. ⌊_ _ _ _ _⌋ VILLE ....
TEL : .... SIGNATURE:

PORT		
	LOGICIELS, JEUX	30 F
	IMPRIMANTES, CONSOLES	60 F
	ORDINATEURS	90 F

PAIEMENT A RECEPTION AU FACTEUR: TOTAL + 47F
EXPEDITION A L'ETRANGER: REGLEMENT PAR MANDANT INTERN. OU CB
EXPEDITION DOM-TOM OU ETRANGER: TOTAL + 30F

16/10

Les jeux d'aventure

Flight of the Amazon queen
Warner interactive entertainment
Finalisation : 95 %



Flight of the Amazon queen.

Après avoir séduit la fille du parrain de la mafia locale, vous vous écrasez au beau milieu de la jungle amazonienne. Du coup, vous partez délivrer la princesse du coin. Mais attention, car le délire vous attend derrière chaque arbre. Vous rencontrerez par exemple des pygmées de 1,80 m ou encore des amazones nymphomanes transformées en dinosaures verts. Les graphismes sont mignons tout plein et l'interface est des plus intuitives.

Dungeon master 2
Interplay
Finalisation : 95 %
Le retour du plus célèbre jeu de rôle sur micro met le temps à venir, mais il a ses raisons. *Dungeon master 2* vous



Dungeon master 2.

place à la tête d'une équipe de quatre héros dans un univers médiéval-fantastique absolument magnifique. La grande nouveauté réside dans la Tech-magie, qui vous permettra d'animer des robots de bric et de broc pour les envoyer en mission de reconnaissance ou voler un objet pour vous. Autre atout, les monstres sont devenus beaucoup plus intelligents et n'attaqueront que lorsqu'ils se sentiront en force. Seul l'interface reste peu agréable, mais vous vous y ferez vite, c'est sûr...

Simon the sorcerer 2
Adventure soft/US gold
Finalisation : 85 %
Un personnage très humoristique mène sa quête au travers de décors délirants remplis de détails loufoques. Une aventure comico-heroïc-fantasy avec des séquences animées plus proches du cartoon que du jeu vidéo. Sordid profite d'être revenu sur Terre pour renvoyer Simon dans le monde parallèle de la magie. A vous de l'en sortir. Une barre d'outils au bas de l'écran permet au joueur de manipuler huit icônes pour l'ensemble des actions. 50 000 animations vous attendent au travers des 100 niveaux à visiter. Au moins dix fois plus fort que la série des Gobliins.



Simon the sorcerer 2.

Egalement en préparation :
Ambermoon (Thalion)
Phoenix (Grandslam)
7 th Sword of mendor (Grandslam)
Big red adventure (Core design)
Megatraveller 2 (Action 16)
Limbo of the lost (Rasputin)

Et les autres...

La liste est encore longue. Voici encore quelques principaux titres prévus sur Amiga qui ne s'intégraient pas dans les rubriques suscitées.

Somebody's famous cricket de AudioGenic (sport)
Andre Agassi's center court tennis de Guildhall (sport)
Final over de Team 17 (sport)
Star crusader de Gametek (simulation spatiale)
Frontier 2 de Gametek (simulation spatiale)
Obsession 2 de Frontier (Flipper)
Thomas the tank engine de Alternative (flipper)
Strip pot 2 de Guildhall (jeu érotique)
Subwar 2050 for 1200 de Microprose (simulation sous-marine)
Bravo Romeo delta de Guildhall (Wargame)
Subversion de Guildhall (Wargame)



Subwar 2050.



Premier Mail Order

NF=Notice Francaise VF=Version Francaise

Titre	500	1200	CD32	
3D Construction Kit	199	-----	-----	VF
4th & Inches	99	-----	-----	
688 Sub Attack	129	-----	-----	
A10 Tank Killer	129	-----	-----	
A320 Approach Trainer	279	-----	-----	
Acid Blitz Compiler	329	-----	-----	
Addams Family	129	-----	-----	
Air Bucks 1.2	129	-----	-----	VF
Akira	199	-----	199	
Afterburner	89	-----	-----	
Aladdin	-----	199	-----	NF
Alfred Chicken	-----	-----	129	NF
ALIEN BREED 3D	-----	199	199	NF
Alien Olympics	199	-----	199	NF
All Terrain Racer	179	-----	199	NF
Altered Beast	99	-----	-----	
Amazon Queen	199	-----	-----	
Andre Agassi Tennis	199	199	199	
Another World	149	-----	-----	
Apidya	89	-----	-----	
Arcade Pool	89	-----	129	
Archer Macleans Pool	99	-----	-----	
Ashes of The Empire	129	-----	-----	
B17 Flying Fortress	129	-----	-----	
Badlands	89	-----	-----	
Baldie	209	209	209	NF
Banshee	-----	199	199	NF
Base Jumpers	199	-----	149	
Battle Isle '93	249	-----	-----	VF
Battlehawks 1942	129	-----	-----	
Batman Returns	169	-----	-----	NF
Behind The Iron Gate	179	-----	-----	
Beneath A Steel Sky	229	-----	-----	NF
Benefactor	199	-----	199	
Big Sea	199	-----	-----	
Birds of Prey	149	-----	-----	
Black Crypt	109	-----	-----	
Blastor	179	-----	-----	
Bloodnet A500+	199	229	-----	NF
Blitz Tennis	-----	199	-----	
Blitzkrieg	99	-----	-----	
Blitzlight	229	-----	-----	
Blue Angels	129	-----	-----	
Body Blows	129	129	-----	NF
Body Blows Galactic	-----	159	-----	NF
Bravo Romeo Delta	89	-----	-----	
Breach 3	229	-----	-----	
Brian The Lion	179	179	179	
Brutal Paws of Fury	209	209	209	NF
Brutal Football	-----	159	159	
Bubble Bobble	89	-----	-----	
Bubble & Squeak	199	199	199	
Budokan	129	-----	-----	
Burning Rubber	-----	189	-----	
Bureau 13	-----	209	-----	NF
BURNTIME	199	199	-----	
Caesar	129	-----	-----	VF
Cabal	99	-----	-----	
Cadaver/Pay Off	129	-----	-----	NF
Campaign 1	249	-----	-----	
Campaign 2	249	-----	-----	VF
Cannon Fodder 2	199	-----	-----	NF
Cannon Fodder	139	-----	199	
Cardiaxx	99	-----	-----	
Carrier Command	69	-----	-----	NF
CARTON ROUGE	249	249	-----	VF
Castle Master	99	-----	-----	
Caesar	129	-----	-----	VF
Champions of Sport	139	-----	-----	
Championship Manager 2	199	-----	-----	
Champ Manager End Of Season	129	-----	-----	
Champ Manager Italia 95	129	-----	-----	
Champ Manager Compendium	179	-----	-----	
Chaos Engine	149	-----	-----	
Chuck Rock 1 & 2	-----	-----	139	NF
Civilisation	-----	219	-----	
Clockwiser	109	109	-----	
Club Football	199	199	-----	NF
COALA	-----	199	-----	
Cohort 2	219	-----	-----	VF
Colonels Bequest	129	-----	-----	NF
COLONISATION	229	-----	-----	
Cool World	179	-----	-----	NF
Complete Chess System	249	-----	-----	VF
Cosmic Spacehead	199	-----	-----	NF
Covergirl Poker	129	-----	-----	
Craft for AMOS	199	-----	-----	
Crash Dummies	129	-----	-----	
Cruise For A Corpse	149	-----	-----	
Curse of Enchantia	129	-----	-----	
Cybercon 3	129	-----	-----	
Cyberspace	229	-----	-----	
Cyber Worlds	129	-----	-----	
D Day - 6 Juin 1944	269	-----	-----	VF
D Generation	129	-----	199	NF
D Thompson's Olympic Challenge	99	-----	-----	
Dark Seed	149	-----	229	
Dawn Patrol	229	229	-----	
Deepcore	-----	-----	199	
Deluxe Paint V	549	549	-----	
Detroit	229	229	-----	VF
Demomaniac	179	-----	-----	
Desert Strike	129	-----	-----	
Disposable Hero	89	-----	129	NF
Dizzy the Big 6	-----	-----	129	
Donk	-----	-----	199	
Dogfight	129	-----	-----	VF
Dracula	129	-----	-----	NF
Dragon Ninja	99	-----	-----	
Dragonstone	-----	-----	199	NF
Dreamweb	229	229	-----	
DUNE 1 OU 2	129	-----	-----	
Dungeon Master 2	229	229	-----	
Elite +	99	-----	-----	
Elite 2 - Frontier	199	-----	199	
Elite 3 - 1st Encounters	-----	199	199	
Embryo	129	-----	129	
Emerald Mines	-----	-----	129	
Empire Soccer '94	199	-----	-----	
Epic	129	-----	-----	
European Champions	199	-----	-----	
Evasive Action	199	-----	199	
Excellent Games Compilation	249	-----	-----	
Exile	-----	199	199	
Exterminator	179	-----	-----	
Extractors	-----	-----	269	
Eye Of The Beholder 1 ou 2	129	-----	-----	
FORMULA ONE GRAND PRIX	129	-----	-----	
F1 W/Champ EdA500+/600/1200	199	-----	-----	
F15 Strike Eagle 2	129	-----	-----	
F17 Challenge	199	-----	-----	NF
F19 Stealth Fighter	129	-----	-----	NF
F117A Nighthawk	129	-----	-----	VF
F29	129	-----	-----	
Fantasy Manager	199	-----	-----	
FEARS	-----	199	199	
FIELDS OF GLORY	129	129	229	
FIFA Soccer	199	-----	-----	
Final Over	119	-----	129	NF
Fire & Ice	-----	-----	199	
Fire Force	-----	-----	199	
Flashback	189	-----	-----	
FLINK	-----	-----	199	NF
Football Glory	179	179	-----	
FOOTBALL GLORY INDOORS	199	199	-----	
Front Lines	-----	229	-----	VF
Future Wars	129	-----	-----	
Global Effect	-----	-----	99	VF
Globdule	129	-----	-----	
GLOOM	-----	199	199	
Goblins 3	249	-----	-----	
Graham Gooch - Second Innings	129	-----	-----	
Graham Gooch - Test Match Special	199	-----	-----	
Graham Gooch - World Class Cricket	99	-----	-----	
Graham Gooch - Battle for the Ashes	99	-----	-----	
Graham Gooch - 94/95 Data Disk	59	-----	-----	
Graham Taylors Soccer Challenge	99	-----	-----	
Grand Prix Circuit	109	-----	-----	
Guardian	-----	99	99	
Gunboat	129	-----	-----	
Gunship	129	-----	-----	
Gunship 2000	129	229	209	
Hanna Barbera Animation	319	-----	-----	VF
Hardball	69	-----	-----	
Hard Drivin II	89	-----	-----	
Hard Nova	89	-----	-----	
Head over Heels	89	-----	-----	
Heart of China	129	-----	-----	
Heimdall	109	-----	-----	NF
Heimdall 2	229	229	229	NF
Hero Quest	99	-----	-----	
High Seas Trader	-----	229	-----	VF
History Line 1914-18	199	-----	-----	VF
Hook	149	-----	-----	
Hudson Hawk	69	-----	-----	
Humans 1 & 2	-----	-----	199	
Immortal	89	-----	-----	
Impossible Mission 2025	199	229	199	NF
Indy Jones - Last Crusade Adv	149	-----	-----	
Indy Jones - Atlantis Adventure	129	-----	-----	
Indianapolis 500	129	-----	-----	
Innocent Until Caught	99	-----	-----	
Insight Dinosaurs	-----	-----	169	
Intelligent Strategy Games	199	-----	-----	
Ishar Trilogy	179	-----	-----	
It's International Cricket	199	-----	-----	
Ivanhoe	99	-----	-----	
James Pond 3	-----	-----	89	
Jack Nicklaus Greatest 18 Holes	129	-----	-----	
Jack Nicklaus Unlimited Golf	149	-----	-----	
Jack Nicklaus Designer Clip Art	99	-----	-----	
Jaguar XJ220	99	-----	-----	
JET STRIKE	199	199	229	
Jimmy White's Snooker	129	-----	-----	
John Madden Football	129	-----	-----	
Jungle Strike	179	179	179	
K240 - UTOPIA 2	89	-----	-----	NF
KGB	129	-----	-----	
Kick Off 3	99	99	-----	VF
Kick Off 3 Euro Challenge	189	199	-----	VF
Kid Chaos	179	199	199	NF
Kid Pix	129	-----	-----	
King Pin	89	-----	129	NF
Kings Quest 1 ou 2 ou 3 ou 4 ou 5	129	-----	-----	NF
Kings Quest 6	229	-----	-----	
Knights Of The Sky	129	-----	-----	NF
Last Ninja 2	199	-----	-----	
Last Ninja 3	-----	-----	199	
Leading Lap	199	199	-----	
Legacy of Sorasil	89	-----	-----	NF
Leisure Suit Larry 1 ou 2 ou 3	149	-----	-----	NF
Lemmings 1	-----	-----	199	
Lemmings Double Pack	219	-----	-----	NF
LEMMINGS 3	-----	199	-----	
Lethal Weapon	99	-----	-----	
Links - The Challenge Of Golf	149	-----	-----	NF
Lion King	-----	199	-----	
Lombard RAC Rally	89	-----	-----	
Loom	129	-----	-----	
Loopz	199	-----	-----	
Lords of the Realm	229	229	-----	VF
LOST EDEN	-----	-----	269	
Lotus Turbo Trilogy	-----	-----	129	
Lure Of The Temptress	129	-----	-----	
M1 Tank Platoon	129	-----	-----	
Magic Boy	129	-----	-----	NF
Magicians Castle	199	-----	-----	
Manhunter "New York"	129	-----	-----	
Manhunter "San Francisco"	129	-----	-----	
Man Utd - The Double	219	-----	-----	
Man Utd Prem League Champs	129	-----	-----	VF
Man Utd Prem Lge Champs D/Disk	89	-----	-----	
Marvens Marvellous Adventures	-----	199	199	NF
Master Axe	179	179	199	
Match Day Manager	99	-----	-----	
Mean 18	99	-----	-----	
Mean Arenas	-----	-----	199	
Megarace	-----	-----	249	
Megatraveller 1 ou 2	129	-----	-----	
MICROPROSE GOLF	149	-----	-----	
Micro Machines	199	-----	-----	
Midwinter 1 ou 2	129	-----	-----	
MIG 29 Fulcrum	129	-----	-----	
Mighty Max	179	199	-----	
Military Masterpieces	199	-----	-----	
Mini Office	299	-----	-----	
Moonbase	299	-----	-----	
Morph	-----	-----	199	NF
Mortal Kombat 1	199	-----	-----	
MORTAL KOMBAT 2	199	-----	-----	NF
Mr. Blobby	139	-----	139	
Mr. Nutz	129	-----	-----	
Mutant League Hockey	199	199	-----	
Napoleonics	129	-----	-----	
Navy Moves	99	-----	-----	
New Zealand Story	99	-----	-----	
Nigel Mansells World Championship	99	-----	179	NF
Nightbreed	69	-----	-----	
Night Shift	109	-----	-----	
Nord & Sud	229	-----	-----	VF
Odyssey	189	-----	-----	
Operation Harrier	99	-----	-----	
Operation Stealth	129	-----	-----	
Oriental Games	99	-----	-----	
Outrun Europa	89	-----	-----	
Overdrive	129	-----	-----	
OVERLORD	229	-----	-----	
Patrician	129	-----	-----	
Parasol Stars	99	-----	-----	
PGA EUROPEAN TOUR	179	179	179	
PGA Tour Golf	149	-----	-----	
Player Manager 2	129	-----	-----	
Pinball Fantasies	-----	199	199	NF
Pinball Dreams & Fantasies	249	-----	-----	NF
Pinball Illusions	-----	199	199	NF
PINBALL MANIA	-----	199	-----	
Pinball Magic	89	-----	-----	
Pirates	129	-----	-----	
Pirates Gold	199	-----	-----	
Pinkie	179	179	199	NF
Pitfighter	69	-----	-----	
Pole Position	199	199	-----	
Police Quest 1 ou 2 ou 3	129	-----	-----	NF
Populous & Promised Lands	129	-----	-----	
Populous 2 +	129	-----	-----	
Powerdrive	199	-----	199	NF
Powerhouse	229	229	-----	
Powermonger & Data Disk	149	-----	-----	
Premiere	-----	-----	129	
PREMIER MANAGER 3	129	179	-----	
Premier Manager Multi Edit System	119	-----	-----	
Primal Rage	199	-----	-----	
Prime Mover	179	-----	-----	
Prince Of Persia	89	-----	-----	
Project X	129	-----	-----	NF
Pro Tennis Tour	89	-----	-----	
Pushover	99	-----	-----	
Pussies Galore	-----	169	169	NF
Putty	79	-----	-----	
Putty Squad	-----	199	199	
Qwak	99	-----	-----	NF
Quest For Glory 1 ou 2	129	-----	-----	
Railroad Tycoon	149	-----	-----	VF
Rainbow Islands	79	-----	-----	
Rambo 3	89	-----	-----	
Ramparts	129	-----	-----	VF
RBI Baseball 2	99	-----	-----	
Reach For The Skies	129	-----	-----	
Realms	109	-----	-----	
Red Baron	129	-----	-----	
Red Heat	99	-----	-----	
Rick Dangerous 1 ou 2	89	-----	-----	
Rise Of The Robots	129	279	229	NF
Risky Woods	189	-----	-----	
Road Kill	-----	99	99	
Road Rash	109	-----	-----	
Robocop 2	79	-----	-----	
Robocop 3	129	-----	-----	
Robinson's Requiem A500+	229	229	-----	
Rome AD92	129	-----	-----	
Rugby League Coach	199	-----	-----	
Rules Of Engagement 2	249	-----	-----	
Ruff n Tumble	179	-----	-----	
Run the Gauntlet	89	-----	-----	
Sabre Team	-----	129	129	
SCI - Chase HQ 2	99	-----	-----	
Secret Of Monkey Island 1 ou 2	129	-----	-----	
SENSIBLE GOLF	199	-----	-----	
Sensible Soccer 92/93	99	-----	-----	
Sensible Soccer International	139	-----	169	NF
SENSIBLE WORLD OF SOCCER	199	-----	-----	
Settlers	229	-----	-----	VF
Shadowfighter	129	129	129	
Shadowlands	89	-----	-----	
Shaq Fu	199	-----	199	
Shuttle - Space Flight Simulator	199	-----	-----	
Sierra Soccer	169	-----	-----	
Silent Service 2	129	-----	-----	
Sim City 2000 (4Mb + Disque Dur)	-----	269	-----	
Sim City Classic	129	-----	-----	
Sim Life	229	229	-----	
SIMON THE SORCEROR 1	129	129	129	NF
SIMON THE SORCEROR 2	229	269	269	
Simpsons	89	-----	-----	
Sink or Swim	99	-----	-----	NF
Skeleton Krew	-----	229	229	
Skidmarks	99	-----	-----	
Skidmarks Upgrade	39	-----	-----	
SKIDMARKS 2	199	-----	199	
Skitchin	199	199	199	
Sleepwalker	99	99	-----	
Sly Spy	89	-----	-----	
Soccer Kid	99	99	199	
Soccer Team Manager	129	-----	-----	
Space Academy	-----	-----	199	
Space Quest 1 ou 2 ou 3 ou 4	129	-----	-----	NF
Speedball 2	89	-----	129	
Speris Legacy	199	-----	199	NF
Spherical Worlds	179	-----	179	
Sports Challenge	199	-----	-----	
Star Crusader	199	199	-----	
Starlord	249	-----	-----	
Street Fighter 2	129	-----	-----	NF
Strike Fleet	199	-----	-----	
STRIP POT	-----	-----	199	
Stun Runner	99	-----	-----	
Subversion	89	-----	-----	
Subversion	89	-----	-----	
SUBWAR 2050	-----	129	229	
Super Space Invaders	109	-----	-----	
Superfrog	-----	-----	129	
Super League Manager	199	199	199	
Super Loopz	-----	89	89	
Super Methane Brothers	89	-----	89	
Super Monaco Grand Prix	99	-----	-----	
Super Putty	-----	-----	129	
SUPER STARDUST	-----	199	199	
Super Streetfighter 2	229	229	229	
Superskids	99	-----	-----	
Supremacy	129	-----	-----	
Syndicate	129	-----	229	
Tact Man - Anglais ou Ecossais	129	-----	-----	
TACTICAL MANAGER 2	199	-----	-----	
Team Yankee	129	-----	-----	
Test Drive 2	99	-----	-----	
Test Match Cricket	99	-----	-----	
Terminator 2	209	-----	-----	
Tetris	169	-----	-----	
T.F.X (4Mb + Carte Graphic Acc)	-----	249	-----	
The Big 6 - Dizzy	-----	-----	129	
The Clue	-----	199	199	
Their Finest Hour - Battle of Britain	149	-----	-----	
Their Finest Missions	99	-----	-----	
The Games	129	-----	-----	
THEME PARK	229	229	229	
Thunderjaws	89	-----	-----	VF
Tiny Troops	249	-----	249	
Toki	99	-----	-----	
Tom Landry Football	199	199	-----	
Top Gear 2	179	179	179	
TORNADO	99	99	-----	
Total Recall	69	-----	-----	
Total Carnage	-----	-----	199	
TOWER ASSAULT	139	139	199	
Tower of Souls	199	199	-----	
Traps & Treasures	149	-----	149	
Trivial Pursuit	69	-----	-----	
Trivial Pursuit Deluxe	-----	-----	199	
TURBO TRAX	199	-----	-----	
Turning Points	129	-----	-----	
U.F.O	129	129	229	
Ultimate Body Blows	-----	-----	129	
Ultimate Golf	99	-----	-----	
Ultimate Soccer Manager	199	199	-----	VF
Uncovered	99	-----	-----	
Untouchables	99	-----	-----	
Virocop	179	179	-----	
Vital Light	199	-----	199	
Wembley International Soccer	-----	99	99	
Wembley Rugby League	79	-----	-----	
Wheel Spin	-----	199	-----	
Wild Cup Soccer	179	179	89	
Wing Commander	129	-----	-----	
Winter Gold	129	-----	-----	
Wiz N Liz	109	-----	-----	NF
Wizkid	129	-----	-----	
World Class Cricket	99	-----	-----	
World Class Leaderboard	129	-----	-----	
WORLD CLASS RUGBY 95	129	-----	-----	NF
World Cup USA '94	179	-----	-----	
World of Football	199	-----	-----	
World of Golf	199	-----	-----	
Worlds at War	99	-----	-----	
Worlds of Legend	129	-----	-----	
WORLD CUP GOLF	-----	-----	199	
Wreckers	199	-----	-----	
WWF 1 ou 2	99	-----	-----	
X-IT - Zonked	169	-----	-----	NF
Yo Joe	199	-----	-----	VF
Z-Out	99	-----	-----	
ZeeWolf	199	-----	-----	NF
Zool	99	-----	99	NF
Zool 2	99	99	-----	NF

COMPILATIONS

Titre	500	1200	CD32	
Award Winners 2 - *Elite + & Zool & Sensible Soccer & J Whites Snooker*	229	-----		
Beau Jolly Compilation - *Settlers + Chaos Engine+Cannon Fodder + T2*	229	-----		
Classic Coll Delphine - *Flashback + Another World + Cruise for Corpse + Operation Stealth + Future Wars*	179	-----	-----	
Classic Coll Lucas Arts - *Loom + Monkey Island + Maniac Mansion + Indy Fate of Atlantis + Z McKraken*	199	-----	-----	
Combat Classics 1 - *F15 2 + 688 Attack Sub + Team Yankee*	229	-----	-----	
Combat Classics 2 - *F19 + Silent Service 2 + Pacific Islands*	229	-----	-----	
Combat Classics 3 - *Campaign + History Line + Gunship 2000*	229	-----	-----	NF
Core A1200 Paquet - *Banshee + Skeleton Krew + Heimdall 2*	-----	199	-----	
Core CD32 Paquet - *Banshee + Skeleton Krew+Heimdall 2+Universe*	-----	-----	229	
Core CD32 Paquet 2 - *Bubba n Stix Premiere + Chuck Rock 1&2*	-----	-----	179	
Gamer Gold Collection - *Jetstrike + Bump n Burn + N Faldo Golf Delux*	-----	-----	199	
Hits for Six - Vol 1 - *Chicago 90 + F19 + Titus the Fox + Star Goose + Grand Prix Master*	99	-----	-----	NF
Hits for Six - Vol 2 - *F15 2 + Hardball Blues Brothers + Hammer Boy + Eye of Horus + Highway Patrol 2 + Hotshot*	99	-----	-----	
Hits for Six - Vol 3 - *Crazy Cars 3 + Gunship + Mega Phoenix + Airball + Archpelegos + Star Ray*	99	-----	-----	
Hits for Six - Vol 6 - *Silent Service 2 + 3D World Tennis + World Cricket + G Souness Soccer + Stormlord*	99	-----	-----	
Hits for Six - Vol 7 - *Special Forces + 3D World Boxing + Blade Warrior + Windsurf Willy + Nebulous*	99	-----	-----	
Hits for Six - Vol 8 - *Railroad Tycoon + Int Tennis + WC Football Manager + Netherworld + Big Game Fishing*	99	-----	-----	
Space Legends - *Megatraveller + Elite Plus + Wing Commander*	229	-----	-----	
Triple Action - Vol 6 - *Super Tetris + Airball + Time Bandit*	99	-----	-----	
World Cup Year '94 - *Goal + Sensible Soccer + Striker + Championship Manager 93 & 94*	199	-----	-----	NF

JOYSTICKS & ACCESSOIRES

AAN = ANALOG ADAPTEUR NECESSAIRE

Article	Prix
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 50 Disk	59
3.5" Boitier a 100 Disk	79
4 Player Joystick Adapteur	49
ADAPTEUR POUR ANALOG JOYSTICK	59
Cable d'extension pour Joystick	59
CH FLIGHTSTICK (ANALOG) (AAN)	299
Cheetah 125+	99
Cheetah Bug	119
Competition Pro Joypad Pour CD32 (4 boutons)	159
Diviseur Automatique pour Joystick/Souris	149
Freewheel Volant (Digital ou Analog)	249
Gravis Advanced Switch Joystick	249
Kit Nettoyage Pour Disque Dur 3.5"	19
Mouse (Souris)	109
Mousehouse	39
Mousemat	49
Gravis Gamepad	179
Gravis Analog Joystick (AAN)	299
GRAVIS ANALOG PRO JOYSTICK (AAN)	329
Joystick Y Splitter (Doubleur de Joystick)	59
Logic 3 Delta Ray Autofire JY156	109
Logic 3 Quatro GT Autofire JT155	109
Logic 3 Quatro JT154	89
Logic 3 Logipad JT160	119
Quickjoy Hyperpad	99
Quickjoy Jetfighter SV126	129
Quickjoy Pedals SV129	139
Quickjoy Topstar SV127	199
Quickjoy Turbo SV124	99
Saitek Megagrip 2 Autofire MX220	99
Saitek Megagrip 7-MX732 (Analog) (AAN)	139
Screenbeat 3 Enceintes Preamplifiees SB203	129
Screenbeat 4 Enceintes Preamplifiees SB240	119
Screenbeat 5 Enceintes Preamplifiees SB204	119
Screenbeat Pro 50 Enceintes SB250	299
Screenbeat RCA Adapteur Cable	19
Screenbeat Power Supply	79
Suncom Analog Edge II (Analog) (AAN)	159
Suncom Flight Max (Analog) (AAN)	279
Suncom FX2000 (Gauche & Droite) (AAN)	199
Suncom Slik Stick	79
Suncom Tac 2	99
SX-1 CD32	1699
Wico Q Stick	69

DOMAINE PUBLIC

BUSINESS PROGRAMME

Réf	Titre	Prix
B001	A-Gene (1 meg)	12
B002	Business Card Maker	12
B003	Database Master	12
B004	Ami Cash	12
B005	Amibase Prof	12
B006	600 Business Letters	12
B007	Text Engine	12
B008	PC Task	12
B009	File-a-fax	12
B010	QED	12
B011	A-gragh	12
B012	Text Plus V 4.0	12
B013	Analytic ALC	25
B014	Cheque Book Account	12
B015	Stock Analyst	12
B016	Little Office	12
B017	Budgets V1.34	12

CREATEUR

Réf	Titre	Prix
C001	Slide Show Creator	12
C002	Label Designer	12
C003	Super Fonts	12
C004	Mobed	12
C005	Deluxe Paint Tutor	12
C006	Shadow Demo Maker	12
C007	Clip Art	12
C008	ABC Adventure Creator	12
C009	Llinois Labels	12
C010	Audio Animation Studio	12
C011	Word Power	12
C012	Font Farm	12
C013	Wine Maker	12
C014	Assassins	12
C015	Print Studio	12
C016	Garden Designer	12
C017	X Beat	12

UTILITIES

Réf	Titre	Prix
U003	The Workshop	12
U006	Address Book	12
U008	Asteroid	12
U010	Autograph	12
U013	The Right Way	12
U014	Panasonic Printer Driver	12
U015	H.P. Printer Driver	12
U016	Seikosha Printer Driver	12
U017	Cannon & Citizen Printer Driver	12
U018	H.P 550c Printer Driver	12
U019	Imploder V4.00	12
U020	Bad Format	12
U021	Amiga Beginers Guide	12
U022	Better Bench V1.2	12
U023	De-grader 500 600 1200	12
U024	Extermin-8 Virus Killer	12
U025	Engineers Kit (1200 only)	12
U027	Fake Memory for a 1200	12
U028	Action Replay For The 600	12
U029	Amiga Tutorial	12
U030	A.C.E.S Database	12
U031	Abases v1.33	12
U035	Text Plus v4 00	12
U037	Ultimate Cheats And Solutions	12
U038	Number Pad For 600	12
U039	Calorie Base	12
U040	J R Comm	12
U041	Race Raptor	12
U042	Pools Pools V2	12
U043	Training Log	12
U044	Mastie Niblick	12
U045	D-Solve	12
U046	Lockpic v2.0	12
U047	Relo Kick v1.4	12
U048	Procad Electroid	12
U049	Dividends Winner	12
U050	Odds On	12
U051	Power Copier	12
U052	Essential Virus Killer	12
U053	Soccer League	12

DEMOS & RAVES

Réf	Titre	Prix
D001	Night Breed	12
D002	Iron Maiden Slideshow	12
D003	Good Morning Vietnam	12
D004	Creep show	12
D005	Fracion horror show	12
D006	Total Recall Slideshow	12
D007	Evil Dead (1 meg)	12
D008	Batman Cartoon	12
D009	Robocop	12
D010	Viz Slideshow	12
D011	Not The 9 Oclock News	12
D012	Raider Of The Lost Ark	12
D013	Predator Demo	12
D014	Safe Sex	12
D015	Stealthy 2 (1 meg)	12
D016	Jimi Hendrix Slideshow	12
D017	Kim Wilde Slideshow	12
D018	Holsten Pils	12
D019	Popeye Meets The Beach Boys	12
D020	Star Trek Animations	12
D021	Moonwalker Demo	12
D022	Mike Tyson (1 meg)	12
D024	Terminator	12
D025	Aliens Demo	12
D026	Life Of Brain	12
D027	The Garfield Slideshow	12
D028	Teenage Turtles Slideshow	12
D029	WWF Slideshow	12
D030	The Gathering GFX	12
D041	Enterprise leaving Dock	12
D042	Girls of Sport	12
D043	The Run (1 meg)	12
D044	Star Trek Animations	25
D045	Jesus On E's	12
D046	How To Skin A Cat	12
D047	Calendar Girls	12
D048	Rave Vision	12
D049	Techno Warrior	12
D050	Jesus Loves Acid	12
D051	House Samples	12
D052	Rave Length	12

MUSIQUE

Réf	Titre	Prix
M028	Pink Floyd The Wall Remix	12
M029	No Limits	25
M030	Cybernex	12
M031	Motiv-8	12
M032	Sound Track Slampler (4 disks)	49
M033	Sound Effects	12
G014	Zalycon	25
G015	Earth Invaders	12
G016	Psycho Santa	12

NOM PRENOM

ADRESSE

Code Postal VILLE

TEL

Pour Commandes Telephoniques Appelez 1944.12.68.27.11.72 Lund-Vend 10H00 A20H00 Semedi Et Dimanche 11H00 A 17H00 Pour CommendesTelephoniques Par Fax 1944.12.68.27.11.73

MASTERCARD NUMERO DE CARTE INTERNATIONALE

VISA

CARTE BLEU DATE D'EXPIRATION /

ENVOYEZ A:

PREMIER MAIL ORDER Dept: AD10
9-10 THE CAPRICORN CENTRE
Cranes Farm Road, Basildon
Essex, SS14 3JJ ANGLETERRE

FRAIS DE PORT, CONDITIONNEMENT ET TVA INCLUS!

TITRES PRIX - FFra

ENVOI PAR SWIFT 40FFRS CHAQUE LOGICIEL

TOTAL

CI-JOINT CHEQUE BANCAIRE NO.
EUROCHEQUES NON ACCEPTES

A L' ORDRE DE: PREMIER MAIL ORDER

A500/A600 A1200 CD32

Brutal paws of fury

GAMETEK

Un jeu de baston, oui, mais un jeu de baston rempli de personnages cartoons et humoristiques, c'est encore mieux ! Brutal n'est certes pas un modèle de réalisation, mais il atteint son but quand il s'agit de divertir. Et c'est là le plus important...



Petit ver de terre...

Tous les quatre ans, les meilleurs combattants d'arts martiaux se réunissent pour un tournoi. Organisé par le Dala Lama sur son île du pacifique, ce tournoi voit les dix (douze sur Pc) meilleurs combattants s'affronter pour obtenir le titre absolu : la ceinture du ciel. Chaque personnage que vous pouvez incarner représente un des dix chemins de la sagesse (Idées, Paroles, Attention, etc) et dispose de caractéristiques qui lui sont propres. Jusque-là, rien que du très classique quand il s'agit de beat'em up.

Mon royaume pour un cartoon

Ce qui l'est moins, c'est le fait que les personnages ne sont pas des humains ou des monstres sortis de nulle part, mais des lapins, renards et autres ours... De plus, même si il y a une certaine violence dans le jeu (beat'em up oblige...) et que l'on peut se défouler à loisir, *Brutal* n'est jamais sanguinolent ni de mauvais goût. Vous ne risquez donc pas d'avoir de vilains cauchemars pendant la nuit ! Chacun des 10 personnages que vous pouvez contrôler (sur les 11 au total) suit donc un chemin de la sagesse différent, et a par conséquent une histoire personnelle bien différente de tous les autres. Chacun voulant gagner le tournoi pour une raison bien précise, vous aurez droit à dix fins différentes selon celui que vous emmènerez au bout. En effet, entre chaque match du tournoi, vous pouvez changer de personnage, mais en perdant les aptitudes que le précédent aura pu gagner. En parlant d'aptitudes, on parle plutôt de "coups spéciaux". Tous les deux matchs, vous pouvez apprendre un des coups spéciaux spécifiques à votre personnage : Kung Fu Bunny s'initiera par exemple au "poing d'acier" ou au "baiser du diable", quand Pantha apprendra à lancer une boule de feu, à faire peur à ses adversaires en relevant sa toge ou encore à leur voler leur énergie. Une fois un coup spécial appris, vous pouvez l'utilisez en combat aussi souvent que vous le voulez, ou que vous le pouvez. Certains prennent en effet un peu de temps à partir, et vos adversaires n'attendent pas gentiment dans leur coin que vous ayez fini pour venir vous assommer par derrière.

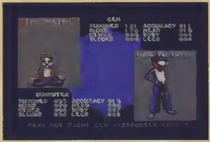


Retire tes lunettes, on n'est pas là pour faire de la bronzette sur la plage !

Dix combats pour une ceinture

En mode tournoi, vous jouez seul contre l'ordinateur, le but ultime étant





Les personnages et leurs caractéristiques.

de battre le Dala Lama et de prendre sa ceinture du ciel. Pour ce faire, il faut participer (et gagner !) dix combats successifs en différents endroits de l'île. Pour vous entraîner avant de passer en mode tournoi, vous pouvez jouer seul ou à deux en mode tête-à-tête, qui vous permet entre autres de disposer dès le début de toute la panoplie des coups spéciaux des personnages que vous choisissez. En mode tournoi, vous avez droit à une sorte de tableau bonus tous les deux matchs, dans lequel on vous explique clairement comment réaliser un coup spécial, puis vous avez quelques secondes pour le refaire et pouvoir le conserver jusqu'à la fin du jeu. Selon le mode de difficulté, vous mettrez d'une petite heure (ceinture blanche) à plusieurs jours pour finir le jeu. Si vous n'avez pas droit à une sauvegarde, vous pouvez néanmoins recommencer là où vous vous étiez arrêtés grâce à un mot de passe qui vous est donné par l'ordinateur avant le début de chaque match. A la fin d'un combat, vous avez droit à un petit débriefing qui vous présente sous forme de statistiques vos performances



Vous pouvez doser la puissance de vos coups.



Les coups spéciaux s'apprennent au fur et à mesure du jeu, ils font très mal.

(nombre de coups de pieds, de coups de poings, etc.) et une petite ligne fait le résumé (caustique) du match.

Une réalisation moyenne

Si les personnages sont mignons et bien animés, on regrette que *Brutal* tienne sur deux disquettes toutes versions confondues (A500/600 et A1200). Le résultat étant tout simplement une la qualité graphique modeste au profit de la vitesse et de la fluidité. En ce qui concerne l'interface, par exemple, un seul bouton (ou une seule touche) gère les coups de poings et les coups de pieds, ainsi que leur puissance (plus on reste le doigt dessus avant de relâcher, plus le coup est fort). Si certains considèrent que cela simplifie l'interface et facilite le jeu, d'autre estiment que deux boutons auraient été un minimum. Rassurez-vous, on se fait quand même assez rapidement au principe qui veut que pour taper du pied on appuie sur le bouton sans aller vers l'adversaire, et qu'on donne des coups de poings en appuyant dessus et en avançant vers l'adversaire. Pour bien réaliser les coups spéciaux, il vaut mieux jouer au clavier qu'au joypad, car on obtient de biens meilleurs résultats. Un bon point quand même pour la traduction intégrale (manuel et jeu) en français, dans laquelle on retrouve bien quelques fautes, mais mineures. *Brutal* reste donc, malgré quelques carences techniques, un jeu très divertissant, ce qui est quand même le principal. Il dispose surtout de deux atouts : l'absence de sang et son humour (montrer son caleçon aux autres pour leur faire peur, il fallait quand même oser !).

Geoffroy Marty



TOUS LES AMIGA	
Beat'em up cartoon	
GRAPHISME	16
ANIMATION	16
JOUABILITÉ	14
SON	15
DURÉE DE VIE	15
PRISE EN MAIN	13
DIFFICULTÉ	14
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	16

Nombre de joueurs : 1 à 2
Installable sur disk dur : non
Langue : français
Nombre de disks : 2
Disponible sur : Pc CD-Rom

81%

Sensible golf

SENSIBLE SOFTWARE/VIRGIN

Enfin un jeu où l'on s'amuse vraiment ! Ici, pas de graphismes 3D, pas d'ambiance sonore d'enfer... Même les parcours ne sont pas réalistes. Par contre, la rédaction est unanime : on ne peut plus s'en passer !

Au cas où vous ne le sauriez pas encore, le golf est un jeu qui se joue sur 18 trous. Le but est de mettre la balle dans ces trous en un minimum de coups. Ces derniers sont donnés par un bâton qu'on appelle le club. A chaque début de partie, le Par donne le nombre de coups minimum estimés pour atteindre le point marqué d'un drapeau rouge et blanc. *Sensible golf* est un jeu simple doté de 25 parcours. Chacun d'eux est divisé en 18 segments vus de haut. La balle est un sprite de quatre pixels et le personnage doit en faire 16. Ici, on se fiche totalement d'avoir des représentations 3D fidèles au centimètre près, de tester la vitesse du vent ou encore de tâter la densité de la pelouse. Des âneries qu'on laisse bien volontiers aux véritables simulations dont les vertus laxatives ne sont plus à démontrer. Le vrai golf, c'est taper dans une balle sur un parcours difficile et semé d'embûches. Il s'agit de s'amuser, pas de comparer les gazons.



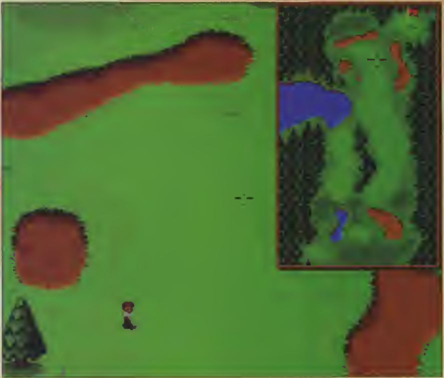
Pas de fioritures

Trois types de jeux s'offrent à vous pour commencer. Le round permet de s'entraîner, le tournoi constitue une solution idéale pour disputer plusieurs manches (séries de 18 trous) avec d'autres joueurs et la saison offre la possibilité de remporter des prix en pratiquant tous les parcours. Une fois dans le coeur de l'action, on ne peut s'empêcher de remarquer un singulier air de ressemblance avec le célébrissime *Cannon fodder*. Bien qu'étant petits, les graphismes sont mignons à souhait et assez représentatifs pour distinguer les différents obstacles. Le Par vous annonce que quatre coups



Faites attention aux arbres.

seront suffisants pour atteindre le green. Bien entendu, l'écran ne vous montre pas toute l'étendue du terrain, mais avant de tirer au hasard comme un sauvage on trouvera judicieux de rester appuyé deux secondes sur le bouton Feu pour afficher la carte. Diantre ! Un lac nous sépare du but à atteindre et la seule solution semble passer par le chemin qui longe ce petit bois. Après avoir choisi le club adéquat avec Haut/Bas et la direction du tir avec Droite/Gauche, on appuie une nouvelle fois sur le bouton Feu du joystick pour paramétrer la puissance du tir. Et paf ! Dans les arbres... En fait, le choix du club est des plus judicieux car un bois fera voler la balle loin et bas alors qu'un fer la fera partir en cloche. D'autre part, la puissance est représentée par un arc de cercle qui définit d'abord à quel hauteur on lève le bras et ensuite à quel moment



Ne tirez pas comme un sauvage ! Regardez d'abord la carte pour appréhender les obstacles.



Faire un Par est l'idéal.



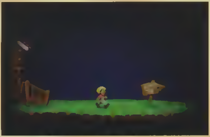
Une dure réalité : les scores...

on frappe. Un clic lorsque le mouvement est dans la zone orange et l'on ne tapera que sur un coin de la balle. Ceci étant, on peut ainsi donner un petit effet très pratique lorsqu'on se trouve dans le green. Le green est cette zone de pelouse qui entoure le trou fatidique. Il faut savoir que l'herbe y est folle et peut donner une direction malheureuse à la balle, faisant recommencer plusieurs fois un coup qu'on aurait cru parfait la première fois.

Mais très pointilleux

On ne plaisante pas avec les scores. Pour gagner, il faut en fait avoir le minimum de points. Evidemment, à chaque fois qu'on perd une balle ou qu'on dépasse le nombre du Par, ceux-ci augmentent. Il est impressionnant de voir à quel point le joueur est orienté, l'ordinateur choisissant toujours le meilleur club et la bonne direction suivant la position géographique du trou. Il vous appartiendra tout de même de changer tout ça pour prendre de judicieux raccourcis. On appréciera également le manuel en français, bourré d'humour et très pédagogique. A n'en pas douter, c'est un futur hit !

Yann Serra



C'est parti pour 18 trous.

Tout les AMIGA

Golf

GRAPHISME	12
ANIMATION	12
JOUABILITÉ	19
SON	14
DURÉE DE VIE	17
PRISE EN MAIN	18
DIFFICULTÉ	14
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	18

Nombre de joueurs : 1 à 2

Installable sur disk dur : non

Langue : anglais

Nombre de disks : 2

Disponible sur : Pc

90%

Reunion

GRANDSLAM

Vous vous sentez l'âme d'un pionnier, d'un découvreur et d'un gestionnaire, mâtiné d'aventurier et de diplomate ? Alors Reunion est le jeu que vous attendiez, pour peu que vous vous fassiez à son interface un peu ardue.



Comment choisir ses conseillers.

En 2927, 300 ans après l'arrivée des premiers colons sur Nouvelle terre, vous voilà propulsé président(e) alors que votre colonie commence à voir la fin du tunnel et s'apprête à partir à la conquête des planètes avoisinantes. Après vous être entouré de conseillers efficaces, vous lancez de nouveaux programmes de recherches tout en veillant au bien-être de vos concitoyens, en leur bâtissant hôpitaux et stades tandis que vous gérez au mieux la production de vos ressources planétaires. Si tout va bien, vos premières colonies commenceront à fleurir sur les lunes et les planètes du système... Mais pourquoi votre satellite a-t-il explosé alors qu'il approchait de la troisième planète du système, et qu'est-ce donc cette flotte d'astronefs qui approche de Nouvelle terre ?



L'écran de jeu principal.



On apprend des choses intéressantes au bar.



Presque un Sim city.

Gestion et conquête, mais aussi diplomatie...

L'objectif ultime de *Reunion*, est, comme son nom l'indique, de réunifier l'ancienne terre à la nouvelle, et c'est à vous qu'il incombe de mener votre colonie de départ au niveau de l'empire interstellaire. Pour ce faire, il faut commencer par gérer votre colonie de départ, un peu comme dans un *Sim city*, en construisant des mines et des droïdes pour exploiter les richesses naturelles, mais aussi en veillant à ce que vos compatriotes aient tout ce dont ils ont besoin : plus de place, des hôpitaux, des parcs et autres centres de loisirs. Au fur et à mesure de vos recherches, vous pourrez partir à la découverte des planètes avoisinantes, pour vous apercevoir, oh surprise !, que vous n'êtes pas seuls dans l'espace. Si la première race alien que vous rencontrerez est plutôt bienveillante, on ne peut pas en dire autant des Morgruls, qui annihileront, quoi que vous fassiez, vos premiers alliés.

Complet, mais difficile

Reunion est un jeu complet à tout point de vue, vous offrant un nombre de choix et d'options impressionnant. Revers de la médaille : l'interface est lourde à gérer, car elle vous oblige à passer par de multiples tableaux et sous-tableaux pour parvenir, par exemple, à créer un groupe de défense ou à lancer un satellite. Par ailleurs, *Reunion* suit un scénario trop linéaire, et quand vous l'aurez fini deux fois (ce qui risque quand même de vous prendre pas mal de temps), vous n'aurez plus envie d'y jouer avant un certain temps. A noter aussi que *Reunion* existe en deux versions, standard et améliorée. La standard fonctionne sur tous les Amiga 1 Mo, tandis que l'améliorée, disposant de meilleurs graphismes et de plus beaux sons ne fonctionne que sur 1200 et 4000.

G.M.

AMIGA 1 Mo

Stratégie/gestion

Critère	Note
GRAPHISME	15
ANIMATION	14
JOUABILITÉ	15
SON	15
DURÉE DE VIE	16
PRISE EN MAIN	12
DIFFICULTÉ	12
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	15

Nombre de joueurs : 1
Installable sur disk dur : oui
Langue : anglais
Nombre de disks : 6 (stardard)
Disponible sur : Amiga CD, Pc

86%

JEUX AMIGA	
COSMIC SPACE HEAD	69 F.
DEEP CORE	69 F.
ENTITY	69 F.
MEAN ARENAS	69 F.
JUMP	69 F.
OSCAR	69 F.
HIRED GUNS	69 F.
CHRISTMAS LEMMINGS	69 F.
CHRISTMAS LEMMINGS 94	69 F.
FIRE & ICE	69 F.
GRANDSLAM CLASSICS (Compil.)	69 F.
FURY OF THE FURRIES	69 F.
NIPPON SAFES INC.	69 F.
CANNON FODDER	229 F.
ZOOL 2	189 F.
STARDUST	99 F.
COOL SPOT	199 F.
BUBBA'N'STIX	189 F.
THE LOST VIKINGS	199 F.
SENSIBLE SOCCER	189 F.
SENSIBLE SOCCER 92/93	189 F.
ALFRED CHICKEN	189 F.
SOCCER KID	189 F.
LOTUS TRILOGY	229 F.
CHAOS ENGINE	189 F.
MICRO MACHINES 2	129 F.
TENNIS CUP 2	99 F.
LION HEART	99 F.
DARKMERE	199 F.
VIROCOP	229 F.
FANTASTIC DIZZY	129 F.
FIRE HAWK	99 F.
BRUTAL PAWS OF FURRY	199 F.
STAR CRUSADER	199 F.
WORMS	229 F.
SPERIS LEGACY	249 F.
OBSESSION	269 F.
SOCCER STAR WORLD CUP	89 F.
TACTICAL MANAGER 94/95	99 F.
BEHIND THE IRON GATE	129 F.
STEG THE SLUG	99 F.
HOLLYWOOD HUSTLER	249 F.

JEUX AMIGA 1200	
FOOTBALL GLORY	109 F.
TOWER OF SOULS	149 F.
ALIEN BREED 3D	249 F.
BRUTAL PAWS OF FURRY	199 F.
FOOTBALL GLORY	129 F.
ZOOL 2	99 F.
BRIAN THE LION	149 F.
BANSHEE	199 F.
ALADDIN	199 F.
LE ROI LION	199 F.
PINBALL ILLUSIONS	209 F.
SIM CITY 2000 (4 Mo + DD)	229 F.
DANGEROUS STREETS	69 F.
ALL NEW WORLD OF LEMMINGS	69 F.
TOTAL CARNAGE	69 F.
SIM LIFE	69 F.
SECOND SAMOURAI	69 F.

JEUX CD-32	
ZOOL	89 F.
BEAVERS	89 F.
NICK FALDOS GOLF	89 F.
TROLLS	89 F.
CHUCK ROCK 2	89 F.
THE SEVEN GATES OF JAMBALA	89 F.
ALFRED CHICKEN	89 F.
DEEP CORE	89 F.
BRUTAL	209 F.
THE DIG 6 (COMPILATION)	169 F.
STAR CRUSADER	249 F.

UTILITAIRES	
TURBO PRINT	490 F.
STUDIO II	490 F.
PHOTOGENICS 1.2	590 F.
BRILLIANCE 2	590 F.
DELUXE PAINT 5	890 F.
VIDEO CREATOR (CD-32)	330 F.
SCALA VIDEO TITLER	390 F.
VIDEO DIRECTOR 1.0	990 F.
3D ARENA (CD)	249 F.
SCENERY ANIMATOR 4	590 F.
FINAL COPY 2	490 F.
AZUR	290 F.

SUPER PROMO



Toutes les caractéristiques de la version pour Amiga 500 mais cette fois-ci... pour Amiga 1200. Du gel d'images à la recherche de vies infinies en passant par l'assembleur/désassembleur, vous pourrez tout faire !!! Très simple d'utilisation, elle supporte jusqu'à 8 Mo de mémoire !

A.R.Pro pour A1200 **499 F.**

SUPER COMPETITION PRO

POUR CD-32 ET A1200

169 F.

LECTEURS DE CD-ROM OVERDRIVE POUR A600/1200

DOUBLE VITESSE	1450 F.
QUADRUPLE VITESSE	1950 F.

PROMOTION

PLANETE AMIGA

LES SPECIALISTES DE LA V.P.C.

61, grande rue
95270 ASNIERES SUR OISE

Tél. 30.35.87.84



Tout l'univers Amiga, mais aussi Saturn et Playstation

LES PACK DOMAINE PUBLIC



SUNDAYS DEMOS PACK 2
Une compilation des meilleures demos de l'Amige 1200
A 1200 — 129 F.



SUNDAYS DEMOS PACK 1
Une compiation des meilleures demos de l'Amiga 500
A 500 — 129 F.



SUNDAYS DEMOS ASSEMBLY 95
10 disquettes du meilleur de l'Assembly'95
A 1200 — 129 F.



SUNDAYS DEMOS GASP 95
Les demos, intros, modules et graphs de la GASP'95
A 1200 — 129 F.



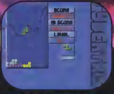
SUNDAYS DEMOS S.I.H. 95
Les meilleures productions de cette party Hollandaise
A 1200 — 129 F.



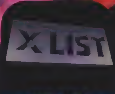
MANGAS RAY-TRACING
Des images de synthese de mangas SUPERBE !!!
A 1200 — 25 F.



GOLD DP GAMES VOLUME 1
Une compilation des meilleures jeux du domaine public
A 5/12 — 129 F.



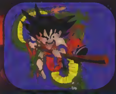
GOLD DP GAMES VOLUME 2
Le deuxieme volet de la serie des Gold DP Games...
A 5/12 — 129 F.



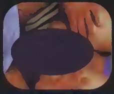
UTILS PACK VOLUME 1
10 disquettes regroupant les meilleurs utilitaires
A 1200 — 129 F.



MANGA - MANIAC VOLUME 1
Un pack d'images mangas à réserver aux + de 18 ans
A 5/12 — 129 F.



MANGA - STYLE VOLUME 1
Des images manga de dessins animés pour tout public
A 5/12 — 129 F.



XTAZE - PACK VOLUME 1
Ce pack d'images pornographiques est réservé aux + de 18 ans
A 5/12 — 139 F.

PLANETE AMIGA C'EST AUSSI UN GRAND CHOIX DE FILMS FMV POUR VOTRE CD-32

FRAIS DE PORT
Colissimo normal : + 30 F.
Colis. recommandé : + 50 F.

TOTAL DE LA COMMANDE : ______

Par chèque à l'ordre de PLANETE AMIGA

BON DE COMMANDE

Nom : ______________ Prénom : ______________
Adresse : ______________ Code Postal : ______
Ville : ______________ Tél. : ______________

DESIGNATION DES PRODUITS	PRIX

Strip pot

PIXEL BLUE

Le package est plutôt alléchant car il vous propose de découvrir les charmes des cinq plus belles filles d'Europe. Si elles sont effectivement jolies, le ramage ne se rapporte pas au plumage, Strip pot n'étant jamais qu'un jackpot pour voyeurs.



Une intro trompeuse !

Dès le départ on a tout faux, car les cinq jeunes femmes vantées par le package ne sont visibles que sur la version CD, qui comporte des séquences vidéo. Sur la version disquettes, il faudra vous contenter des photos d'une trentaine de modèles. Mais bon, faisant contre mauvaise fortune bon coeur, on s'essaie quand même au jeu, pour découvrir les atouts des charmantes habitantes des deux disquettes.

Certains l'aiment chaud

Le jeu est donc un jackpot, sauf qu'au lieu de gagner de l'argent, vous avez droit à une progression sur une sorte de plateau type "jeu de l'oie". Pour ceux qui ne connaissent pas le principe des machines à sous, sachez que vous mettez une pièce dans la machine, tirez une manette qui fait tourner trois roues indépendantes sur lesquelles sont affichés différents symboles. Si ces derniers s'alignent pour former une combinaison, vous gagnez de l'argent, sinon, vous avez perdu. En pressant la barre d'espace, vous actionnez la roue, et vous voyez s'afficher le résultat. Si vous gagnez, vous progressez sur le plateau précédemment cité, et en fonction de la case sur laquelle vous arrivez, vous aurez droit à quelques crédits de plus, à des nudges, à un retour à la case départ ou à une image relativement soft (ou une vidéo sur CD). Comme sur tous les jackpots récents (du moins je crois...), sous chaque roue se trouvent des boutons hold et nudges. Les boutons hold vous permettent, si vous y avez droit, de bloquer la roue concernée au prochain tour. Les boutons nudge font avancer une roue d'un cran par nudge, afin de former une combinaison que vous n'auriez pas eue.



Au p'tit bonheur la chance !



De l'utilité du nudge.

Ni drôle, ni spécialement sexy

Vous conviendrez que le seul véritable attrait d'une machine à sous, c'est l'appât du gain, et à moins d'installer une tirelire sous votre clavier, vous ne deviendrez sûrement pas millionnaire avec *Strip pot*. Il fallait donc trouver l'attrait ailleurs, et Pixel blue s'est dit que mettre de jolies filles pouvait être une bonne idée. Certes, mais les photos sont d'une qualité moyenne et


L'une des charmantes jeunes femmes !

surtout, malgré des poses enjôleuses, on n'y trouve rien de particulièrement sexy, et encore moins d'érotique. Le but ultime du jeu est de faire cinq fois le tour du plateau de jeu, mais comme les photos apparaissent de façon aléatoire, il n'est absolument pas nécessaire d'aller jusque-là pour les visionner toutes. A éviter, à moins que vous ne perdiez des fortunes au casino, et que jouer chez vous peut vous faire économiser de l'argent... ■
G.M.

AMIGA 1200

Erotisme (?) déguisé

GRAPHISME	10
ANIMATION	10
JOUABILITÉ	18
SON	10
DURÉE DE VIE	10
PRISE EN MAIN	15
DIFFICULTÉ	8
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	8

Nombre de joueurs : 1
Installable sur disk dur : non
Langue : anglais
Nombre de disks : 2
Disponible sur : Amiga CD

28%

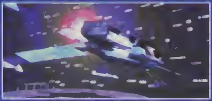
Ce mois-ci, les trucs et astuces nous arrivent directement de Briey (54), de la part d'un sympathique lecteur Francis Sponcet. Merci à lui ! Soyez nombreux à suivre son exemple !

Theme park CD-32
Electronic arts



Etant donné qu'il est impossible de sauvegarder le parc en entier ainsi que la technologie, voici un moyen de l'obtenir rapidement. En mode "simulation", allez dans le laboratoire de recherches et mettez le plus d'argent possible dans les "boutiques". N'ouvrez surtout pas votre parc. Normalement, vous obtiendrez tous les manèges et les boutiques en trois ans soit 10 minutes de jeu. Il ne reste plus qu'à ouvrir le parc. Pour faire "pause", appuyez sur les 4 boutons de couleurs.

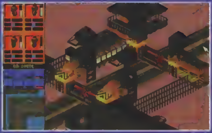
Alien breed II CD-32
Team 17



Voici les deux codes qui composent le jeu.
- 1er code : 174170 (mode un ou deux joueurs), il vous donne 3 vies, 5 armes, 5 clefs et 55000 crédits.
- 2e code : 266 162, celui-ci vous donne 3 vies, 5 armes, 5 clefs et 55000 crédits. Bonne rigolade !

Syndicate Amiga et CD-32
Electronic arts

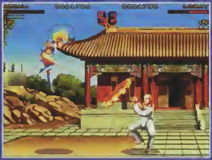
Utilisez comme nom de société, les noms suivants :
- ROB A BANK = 10 millions de dollars
- WATCH THE CLOCK : accélère le temps
- MIKES TEAM = équipe normale



- OWN THEM = tous les pays sont sous votre domination

Ultimate body blows CD-32
Renegade

Entrez le nom "MEAN TEAM" dans les high-scores, l'écran va tilter. Vous



aurez des vies infinies.

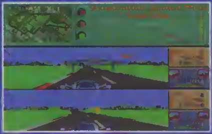
Myth CD-32
System 3

Gardez enfoncés les deux boutons supérieurs de la manette ainsi que le bouton bleu, allumez votre CD-32 et relâchez-les lorsque l'écran rouge apparaît. Vous démarrez le jeu avec des vies infinies.

Cannon fodder II Amiga
Virgin

Tapez "Jools" dans les sauvegardes, votre leader deviendra général.

Vroom multiplayer Amiga



Lankhor

Lorsque vous jouez à deux et que vous allez au stand, le joueur 1 utilise les touches "T" et "G" et le joueur 2, les touches "P" et "E", pour se ravitailler.

Power drive Amiga
US gold

Lors d'une tête à queue, il faut rétablir le véhicule par des coups de manettes très brefs, sous peine d'amplifier le mouvement. La barre "space", permet de mettre la marche arrière.



Zool 2 Amiga
Gremlin

Lorsque "press fire for options" apparaît à l'écran, tapez :
1. SESAME
2. RONSON
3. FUNKYTUT
4. HISSTERIA

BUMBLEBEE permet de changer de niveau avec "ENTER".
ALCENTO : pourcentage à 99%
VISION : bonus de 20 vies
OLDENEMY : stoppe le temps
TOUGHGUY : invincibilité
KICKASS : réutilise les bombes
NAPOLEAN : bonus level à chaque niveau

Mortal kombat 2 Amiga
Virgin

Au menu, allez dans option et tapez : ZEDWEB, un nouveau menu apparaît, je vous laisse découvrir !

All terrain racing CD-32
Team 17

Pour pouvoir jouer à deux sur la lune, l'espace ou le monde aliens, il vous suffit d'arriver au moins sur l'espace en mode "arcade" (même si vous perdez).



Cannon fodder CD-32
Virgin



Le seul problème de cette astuce, est qu'elle nécessite une "souris". Cliquez l'icône "LOAD", puis laissez appuyés les deux boutons pendant quelques secondes, puis relâchez-les. Un écran va alors apparaître, je vous laisse découvrir.

Benefactor CD-32
Psygnosis

Voici les codes des 9 niveaux



1. 31QQR3PPQH
2. 3MQL4PSNQR
3. 3NQL2Q4JC4
4. 3NQLGQQLGQ
5. QBB1JB3HQ3
6. 3JQQTRNNQ4
7. 3QQPMHNMJ2
8. 1QQDKDTGNG
9. 12Q2R3PDQH

Roadkill CD-32
Guildhall

Utilisez ces codes, pour avoir accès à tous les circuits du jeu.

LQPO NTLL CQ
HQPO OFMT CI
PQPOQPNP CJ
LQPO NUGT NP



Microcosm (CD-32)
Psygnosis

Lorsque vous arrivez à la première base, deux chemins s'offrent à vous. Soit à droite, soit à gauche. Ceux-ci déterminent votre nombre de vies. En effet, si vous allez à gauche, c'est 6 vies et à droite, c'est 5 !

Chaos engine (Amiga et CD-32)
Renegade

Monde 1 :

HHGGFFDDCCBB : Thug et preacher, 50000 crédits

TTTTTTTTTTTT (il y en a 12) : Mercenary et Gentleman, 45 000 crédits.

Monde 2 :



2F#8Q55KKQNH : Narvie et Gentleman, 50 000 crédits.

OWH55PX3835F : Mercenary et Thug, 40 000 crédits.

Monde 3 :

C4HNWRH86B18 : Narvie et Gentleman, 34 000 crédits

8H8BKOSWQYTH : Thug et preacher, 30 000 crédits

Monde 4 :

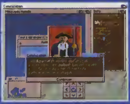
HMWNVYOWBO19 : Narvie et Gentleman, 33000 crédits

P28BKM6XMWWK : Thug et preacher, 30 000 crédits.

Merci a François Renaud pour son astuce.

Colonization

Au jeu *Colonization*, faire des sauvegardes automatiques. En cas de plantage du jeu (fréquent lors de la première rencontre d'unités ennemies), rechargez la dernière sauvegarde mais en ayant relancéle jeu en LANGUE ANGLAISE. Le dialogue s'affiche alors. Sauvegardez et redémarrez en français. Le jeu fonctionne alors normalement.



Goblins
Coktel vision

Voici les codes des différents niveaux :

2. VQVQFDE	13. DCPLQMH
3. ICIGCAA	14. EWDGPNL
4. ECPQPCC	15. TCNGTOV
5. FTWKFEN	16. TCVQRPM
6. HQWFTFW	17. IQDNKQO
7. DWNDGBW	18. KKKPURE
8. JCJCJHM	19. NGOGKSP
9. ICVGCGT	20. NNGWTTO
10. LQPCUJV	21. LGWFGUS
11. HNWVGKB	22 TQNGFVC
12. FTQKVLE	

Alien breed 2
Team 17

Codes des différents niveaux :

2. 353828	10. 193831
3. 108383	11. 090921
4. 370101	12. 309383
5. 982822	13. 101221
6. 847464	14. 103992
7. 737373	15. 998112
8. 928112	16. 125332
9. 267364	17. 091233

The settlers
Blue byte



Codes des différents niveaux :

2 - STATION	17 - SAVAGE
3 - UNITY	18 - XAVER
4 - WAVE	19 - BLADE
5 - EXPORT	20 - BEACON
6 - OPTION	21 - PASTURE
7 - RECORD	22 - OMNUS
8 - SCALE	23 - TRIBUE
9 - SIGN	24 - FOUNTAIN
10 - ACRON	25 - CHUDE
11 - CHOPPER	26 - TRAILER
12 - GATE	27 - CANYON
13 - ISLAND	28 - REPRESS
14 - LEGION	29 - YOKI
15 - PIECE	30 - PASSIVE
16 - RIVAL	

N'hésitez pas à nous envoyer vos astuces à Dream, Astuces, 21, rue notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

❑DREAMWALKER



❑PL. MANAGER 2



❑WALLY WORLD



❑X-ORGASM



❑DYNAMIC SKIES



❑X 42S PLAYER



KLONDIKE MANIA [C]

Index complet +150 Cardsets!

Le plus dément des jeux de reussite.
❑KLONDIKE I [DKx3] [C]
❑KLONDIKE II [DKx3] [DD-C]
❑KLONDIKE III [DKx4] [DD-4Mo-C]
❑REKO DATATYPE : Affiche cardsets
❑REKOGIO : Loader Photogenic
❑REKODIY 2.0 : Loader ImageFX
❑CARDGAMES [DKx3] : Utilise TOUS les cardsets existants et ajoute 2 jeux

INDEX COMPLET

de cartes, *Video Poker* et *Blackjack!* [C]
❑DS9 : StarTrek Deep Space 9
❑STARTREK NG : Next Generation
❑TREK : StarTrek la 1ére série
❑STARTREK TRADING : StarTrek
❑STARWARS : Guerre des étoiles
❑RETURN OF JEDI : Starwars
❑EMPIRE STRIKE BACK : Starwars
❑SPACE : Photos de la Nasa
❑DOCTOR WHO : La série TV
❑JURASSIC PARK : Le film
❑CINDY CRAWFORD Vol 1 ou 2: nue!
❑ELLE McPHERSON Vol 1 ou 2: nue!
❑STEFANIE SEYMOUR : Top Model
❑SHERILYN FENN : L'actrice
❑MARILYN MONROE Vol.1 ou 2 :
❑KYLIE MINOGUE Vol 1 ou 2 : Top
❑KATHY IRELAND : Le Top model
❑CLAUDIA SCHIFFER : Top Model
❑BOB LEMON : Mannequins hommes
❑BIKINI : Maillots de bains
❑BIKINIBABES Vol. 1, 2 ou 3: Maillots
❑PRETTY WOMEN : Maillots
❑SWIMSUIT : Maillots de bains
❑VENUS : Filles en maillots
❑FACES Vol.1 ou 2 : Visages connus
❑FACES HEIN : De beaux visages
❑CARS : Voitures de sport
❑BUILDINGS : Batiments connus
❑ACHILLEOS : Science-fiction
❑DUNGEON : Fantasy
❑DRAGONLANCE Vol. 1 ou 2: Heroic
❑HEROINE : Filles fantasy
❑BORIS Vol.1 ou 2 : Fantasy
❑VALLEJO Vol. 1, 2 ou 3: Fantasy
❑RIPP IN YARNS : Fantasy
❑FANTASY : Fantasy
❑SANDMAN : Science Fiction
❑PERIHELION : Science Fiction
❑SDRAYAMA Vol.1 ou 2 : Fantasy
❑AJIME-VALEJO : Ajime-Valejo Cards
❑ADVANCED D&D : Jeu carte fantasy
❑GREY HAWK : Jeu carte fantasy
❑AIRBRUSH : Images aérographes
❑MAMMALS : Des mammifères
❑OCEAN : Fonds marins
❑BIRDS : Beaux oiseaux
❑PREHISTORIC : Dinosaure
❑ROSES Vol 1 ou 2 : Des roses
❑NEW ROSES : Jolies roses
❑FLOWERS : De jolies fleurs
❑IRON MAIDEN : Pochettes disques
❑HARDROCK : Pochettes
❑RECORD COVERS : Des disques
❑EVERTON : Le club de foot
❑NBA : Joueurs de basket
❑RANMA : Dessin animé japonnais
❑RANMA PUZZLE : Ranma
❑REN & STIMPY : Dessin animé
❑ROSIE & JIM : Dessin animé
❑SAILOR MOON : Dessin animé
❑ASTERIX : Le dessin animé
❑DRAGONS LAIR : Le dessin animé
❑LION KING Vol 1 ou 2 : Le Roi Lion
❑XMEN : La BD Comics
❑WALLACE & GROMIT : Film d'anim
❑NIGHTMARE XMAS : Film d'anim
❑FIREMAN SAM : Le Film d'animation
❑MANGA EROTIC : Manga Erotic
❑MANGA MANIACS : Manga érotique
❑STREETFIGHTER II : Le jeu
❑DOOM II : Les monstres du jeu

CARDSETS X

RESERVE +18 ANS

❑AMIGA ART : Graphs démos Amiga
❑FRACTASM : De jolies fractales
❑FRACTAL : Fractales très colorées
❑RENDER Vol 1 ou 2 : Synthèse 3D
❑PHOTO CD : Photo sampler
❑ARTS : Tableaux célèbres

❑BEAUTY : Femmes nues
❑BIG ONES : Seins siliconés
❑BONDAGE : Petasses liées
❑BUNNIES : Seins normaux
❑BUSEN : Roberts en silicone
❑GIRL : Photos de nus
❑HIRED GIRLS : Nus & lesbos
❑HOT WOMEN : Cochonnes
❑ORIENTAL LADIES : Asiatiques
❑PLAYBOY : Couvertures magazine
❑PORN : Grosses cochonnes
❑PUSSY PACK : Nus connus
❑RUFUS : Des Gays biens montés
❑SPREAD : Filles qui se touchent
❑TRIPLE : Tellement mieux à 3
❑DYKE DECK : Brouteuses
❑FANTA : Nus, lesbo, pornos
❑PLAYBOY Vol 1 ou 2 : Jeunes Filles
❑LA PIPE : Parle pas la bouche pleine
❑LES : Foufoune party
❑FANTASY GIRLS : Des roberts à l'air
❑FEMALES : Filles de charme
❑FOUR GIRLS Vol 1 ou 2 : 4 filles Hot
❑HOOTERS : Gros nibards
❑HORNY : Filles sans pudeurs
❑LADIES : Charme torride
❑PB : Jolies filles de Playboy
❑TEENAGER : Adolecentes en leu
❑TITTIES : Charmeuses
❑PATRICIA FORD : Top models nue
❑EROTICA : De jolies filles
❑AHHH : Charme coquin
❑ASIAN Vol 1 ou 2 : Filles débridées
❑BEAUTIES : Filles chaudes
❑BIZARRE Vol 1 ou 2 : Sado Maso
❑ERIKA ELENIAK : Alerte à malibu
❑PAMELA ANDERSON : Alerte malibu
❑MADONNA SEX : Le livre
❑DREAM GIRLS II : Filles connues
❑PACIFIC COAST : Superbe créatures
❑HAPPY GIRLS : Lesbiennes torrides
❑X-DOS : Filles tordues
❑BUSTY BABES Vol.2 :Chaudes

JEUX NEWS

❑CRITICAL HIT 1.0 : Bon Wargame avec zoom sur les troupes [ABC]
❑TAG : Combat de vaisseaux dans le style AlienBreed pour 2 joueurs [BC]
❑SITUP : Aidez Cindy Crawford à travailler ses abdos avec le joystick, très sexy [ABC]
❑SUPER TRAIL : Bonne adaptation de la boule sur un tapis roulant [BC]
❑BREAKIN' BRIKS : Casse brique [ARC-C]
❑LIGHT CYCLES TURBO : Jeu de style Tron jusqu'à 4 joueurs [BC]
❑WALLY WORLD [DKx2] :Beau jeu de plateforme très coloré. [ABC]
❑JOUSTER 3 : Adaptation du célèbre Joust. Combat d'autruches... [ABC]
❑DUAL TRIS 1.1 VF : Un Tétris complet avec mode combat et statistiques.[C]
❑BLOX : Jeu de pousse pousse où l'on peut ajouter et retirer des pièces.[ABC]
❑BRATWURST AGA : Vaisseaux 3D sous inertie avec zoom en temps réel.[C]
❑PLAYER MANAGER II demo [ABC]

DEMOS NEWS

❑DREAMWALKER/FREEZERS [DKx2]
❑PHOBIA [DKx2]
❑CHIP ATTACK/ANATHEMA [DKx2]
❑ASPARTAME/SILICON [BC]
❑WE WILL SMASH YOU/TRSI [BC]

DEMOS AGA

❑MAN ON MOON [DKx4-DD-4Mo]
❑INFECTION/MYSTIC [DKx2-DD]
❑CHIP/AXIS
❑CRONOS/RETIRE
❑SECRET MEMBERS/MM
❑AURAL ASSAULT/VANITY [DKx2]
❑DREAM 3/TRSI [DKx2]

GASP & ASSEMBLY '95

❑ZIF/PARALLAX [DKx2-DD-4Mo]
❑FRUIT KITCHEN [DKx2-DD]
❑CONTROL/OXYGENE [DKx2]
❑C42/JULIET & CASE
❑X-ORGASM/SYNDROME



12 Frs La disquette

Compatibilité [A] A500 1.3-1Mo [B] A500+/A600 [C] A1200

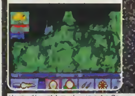
UTILITAIRES

Nous avons le soucis de vous proposer des utilitaires de qualités dans leurs toutes dernières versions disponibles. Une connaissance du Shell et du Workbench est fortement recommandée pour toutes installations et utilisations sérieuses de ces logiciels.

❑CHADS 5.5 : Gestion de tournois d'échec. [MUI-BC]
❑DIROPUS EXTRA #2
Plein de scripts, utilitaires et astuces !
❑GEN TREE : Gestion de son arbre généalogique. [ARC-BC]
❑GRAPH 2D 2.40 : Analyse et tracé de fonctions [BC]
❑NEW ICONS : Des icônes s'adaptant à la config du Workbench. [BC]
❑TYPEFACE 1.0 : Editeur de fontes bitmaps [BC]
❑YACD PLAYER 1.2 : Player CD audio sur lecteur SCSI [BC]
❑MUCHMORE 4.6 VF : Le célèbre afficheur de texte. [BC]
❑AUDIO ED 2.55 : Imprime jacquettes Audio avec fontes vectorielles [MUI-BC]
❑AUDIOLAB 16 : Système d'édition, traitement, enregistrement, mixage ... audio direct to disk en 16 bits AIFF. Import/export échantillons PC/MAC, enregistrement de pistes de CD audio via le SCSI... Démentl ! [030-BC]
❑CHIP SAVER 1.8 VF : Patch Reset pour protéger la Chip pour ripper [BC]
❑MAGICWB EXTRA #2 [DKx4]
Icônes, fond et docks pour ToolManager
❑TRANSITION 1.2.1 : Conversion d'images IFF,GIF,PCX,BMP,JPG [BC]
❑AR CALC 2.0 VF : Calculatrice scientifique. [BC]
❑CHAOS PRO 2.0b : Générateur de fractales Julia, Mandel, Lyapunov, Plasma... animation, 3D [ARC-FPU-BC]
❑THIEF 3.0 : Ripper de modules [BC]
❑FASTVIEW 2.01 : Afficheur d'images très rapide, beaucoup de formats [BC]
❑TEXTURE STUDIO 1.0.2 : Gestion de texture, mapping sur sphère, anti-aliasing pour Imagine 3 [ARC-FPU-BC]
❑GFX CON 1.6 : Conversion d'images PCX, GIF, JPEG, BMP, Targa . [BC]
❑IMAGE STUDIO 2.1 [DKx2] : L'ADPro du DP ! Nombreux effets [ARC-BC]
❑ICON DELUXE 1.03 : Editeur d'icônes [BC]
❑40 DATATYPES [DKx3] [C]
❑PHANTASMOS 1.70 [DKx2]: Tirage, morphing, dessins 3D, DAO, animation. Ce n'est pas de l'Amos ! [BC]
❑MAGIC SELECTOR 1.75 : Choisir un fond et des sons au début du WB [BC]
❑SLIDE 2.2 : Créer vos propres Slide-show, nombreux effets. [BC]
❑MAGICWB EXTRA #3 [DKx4]
Icônes, fond et docks pour ToolManager
❑TYPING DEMON 1.0 : Educatif pour apprendre à taper au clavier [BC]
❑AMOSAIC 1.2 : Célèbre afficheur de fichier HTML d'Internet [MUI-BC]
❑ARC HANDLER 2.0a VF : FileSystem permettant d'utiliser les archives LHA comme un simple répertoire ! On peu lire, voir, exécuter les fichiers. [BC]
❑X 42S PLAYER : Le plus beau des players de modules, multi-tache [BC]
❑FILE MASTER 3.0b : Gestionnaire de fichier [BC]
❑DOS MANUAL 1.21 : Manuel Amiga DOS en hypertexte [BC]
❑PICT ICON 1.4 VF : Conversion d'images en icônes [C]
❑DRACO GUIDE : Informations et photos sur le clone Amiga. [BC]
❑90 WB GAGS [DKx3] [BC]
❑DICE C COMPILER 2.06.37 : Version DP du célèbre compilateur. [ARC-BC]
❑C MANUAL [DKx5] : Exemples C sur la programmation AmigaOS [BC]
❑BOOTSCREEN 2.2 : Affiche une image avant le Workbench [BC]
❑ATAPI 6.2 - AMICDROM 1.15 : 3 drivers pour lecteurs CDRom [CD-BC]
❑SHAPESHIFTER 3.0b VF: Emulateur MAC. Livré sans Rom et système [BC]
❑ABACKUP 5.0 : Excellent utilitaire de Backup de disque dur. [BC]
❑VIRUS CHECKER 6.58 : [BC]
❑AMITEL 2.1 VF : Emulateur Minitel 1b Capture écran, téléchargement... [BC]
❑LOTO 1.32 VF / DUPONT N. Excellent logiciel de conception de grille du loto avec statistiques sur gains [BC]
❑DYNAMIC SKIES 1.0 VF : Superbe planétarium complet en français ! [BC]
❑DRIVERS IMPRIMANTES #2
❑AMI GLOBE 0.993 [DKx2] : Superbe Atlas en 3D avec planisphère et zoom, informations, statistiques sur tous les pays. [ARC-DD-2Mo-MUI-BC]
❑MUI 2.3 USER : Améliore l'aspect et du Workbench. Indispensable à certains logiciels [ARC-DD] [BC]
❑HD GAMES INSTALLER II : Goal, Aladdin, Alien Breed II, Super Frog, Zool 2, Jungle Strike, Bubble & Squeak, Ruff & Tumble... 17 jeux !
❑HD GAMES INSTALLER III : Rise of Robots, Stardust, Skeleton, Skidmarks 2, LionKing, Beneath, king Quest 6, Sensible Soccer .. 21 jeux !

JEUX DU MOIS

❑M.A.S.H



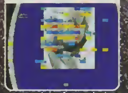
Un jeu démant à mi-chemin entre Canon Fodder et Lemmings. Vous avez le choix des armes : un tank ou une patate, le plus fort n'est pas toujours celui que l'on croit ! Vous disposez d'un arsenal complet pour faire face à l'enemi et des options pour contrer les décors. [ABC]

❑BEETLE



Jeu de plateforme particulièrement réussi et complet. Le but étant d'aider Beetle à attrapper tous les fruits, limaces et autres options avant d'atteindre la sortie. Il devra emprunter des parcours parcemés de piéges et de monstres. Une loterie permet de gagner des vies et bonus. [BC]

❑INERSEX 2.0 VF



Excellent jeu de casse brique français par P. Fontaine. Il se démarque des autres par les nombreuses options inédites et le but à atteindre. Il faut bien évidemment abattre toutes les briques pour passer au niveau suivant seul que sous les briques se cachent de jolies filles .. [BC]

❑BUBBLE GUN



Superbe jeu de plateforme où vous incarnez un croco armé d'un pistolet à bulle. Il devra faire face aux décors et monstres hostiles. Le but étant d'attraper tous les fruits, bonus et clefs avant de se diriger vers la sortie. Les graphismes cartoonesques sont très soignés. [ABC]

❑DYNABLASTER



Adaptation française réussie du jeu du même nom par FX. Casseron. Le but étant de poser des bombes pour se frayer un chemin dans le labyrinth et de faire sauter son adversaire en prenant garde de ne pas être touché par l'explosion. Jusqu'à 4 joueurs en même temps! [ABC]

COMPRENDRE SON AMIGA



K7 vidéo de formation

Tout ce que vous avez toujours voulu savoir sur votre Amiga sans jamais oser le demander est réuni dans cette excellente cassette vidéo de formation de 1h30. Un véritable cours de A à Z sur le fonctionnement de votre machine et du Workbench avec des explications claires et détaillées.

175,00 Frs

Ligne de commande, appelez *ORION-DIRECT* et passez votre commande dés aujourd'hui

VISA **Tél 33.82.67.65 - Fax 33.82.68.30** CB carte bleue

Lun-Ven 09h00-12h00 / 14h00-19h00 et Sam 09h00-12h00

- Chèque à l'ordre de **ORION Diffusion**
- Carte bancaire et Eurochèque minimum 100 Frs de commande hors frais de port
- **EUROPE** Règlement accepté par carte VISA, Eurochèque et Mandat
- **DOM/TOM** DP : Ajouter 3 Frs par disquettes, CD et accessoires Port + 30 Frs
- Frais de port **EUROPE** et **DOM/TOM** pour du matériel ou périphérique, nous consulter.
- Aucun envoi de matériel en *contre remb*
- Le forfait de port est **OBLIGATOIRE**, les options sont en **suppléments**
- *Contre-Remb* et options de port minimum 100 Frs de commande hors frais de port.
- Tarif disk DP est par disk et **NON** par titre
- Expéditions sous 24/48h pour les produits en stocks et sous 8/15 jours pour les autres
- Tous les prix indiqués sont donnés TTC (TVA à 20,6%)
- Facture fournie avec toute commande

Nom: ....
Adresse: ....
....
Code: ....Ville: ....Tél: ....
❑Chéque ❑CCP ❑Mandat ❑Eurochéque ❑Carte bancaire
N°.......... . ...
Validité: ....../9.... AMIGA : .... Lecteur CD? ❑

❍Disk DP 20 Frs ❍CD-Rom 20 Frs ❍Recommandé (+15 Frs)
❍Accessoire 20 Frs ❍Matériel 80 Frs ❍Colissimo (+10 Frs)
❍Périphérique 60 Frs ❍Contre-remboursement (+50 Frs)

Disquettes DP (DKx12 Frs):		Frs	Signature.
CD-Roms :		Frs	
Accessoires :		Frs	
Périphériques :		Frs	
Matériels		Frs	
Frais de port obligatoires :		Frs	= TOTAL TTC
Options en supplements :		Frs	

1.Cocher ❑, 2.Découper/photopier ou rédiger sur papier libre, 3.Envoyer à : *ORION Diffusion, BP 299, 61008 ALENCON Cédex*

Music Dream
par Rod

Fish
Yin & Yang
The Dick bros/Pias



La rentrée commence très fort pour Fish, alors que Marillion, son ancien groupe, est en concert à Paris, il sort deux fantastiques best of, l'un s'intitulant *Yin* et l'autre *Yang*. 14 des 26 titres ont été entièrement réenregistrés, notamment les titres de l'époque Marillion qui gagnent en vitalité. Ceux qui ne le connaissent pas pourront également le découvrir en duo avec Sam Brown dans l'interprétation de *Just good friends* un morceau tiré de l'album *Internal exile*. Pour l'avoir souvent vu en kilt durant ses concerts, on ne peut se méprendre sur ses origines écossaises. Elles se retrouvent bien sûr dans sa musique, avec un débordement de vie, une puissance presque brutale ainsi que quelques clins d'oeil celtiques au hasard des compositions. *Yin* et *Yang* couronnent 15 années de musique tout en offrant pas mal de bonnes surprises, comme la brillante version de *Incomunicado* ou encore *Institution waltz* écrit en 81 et inédites jusqu'à cet album, alors, convaincu ?

G. Love & special sauce
Coast to coast motel
Sony music/Epic



Voici la plus belle surprise du mois, la suite logique et aboutie d'un premier album qui posait les bases d'un blues émaillé de rap et de funk. Avec *Coast to coast motel* leur style musical s'affirme. La fusion née de ces musiciens, tous trois férus de blues de jazz et de funk, trouve un parfait équilibre qui peut déplaire aux puristes mais qui réanime étonnamment le genre.

Iron maiden
The X factor
EMI



Iron maiden est pour beaucoup le plus grand groupe de hard de tous les temps, après trois ans d'absence, ils reviennent en force avec un album de metal lourd et puissant. *The X factor* est aussi le premier album avec Blaze Bayley au chant, 11 titres qui donnent une nouvelle dimension au groupe.

Julian Cope
20 mothers
MCA/Geffen



L'excentrique Julian Cope est capable du meilleur comme du pire, pour *20 mothers* c'est au meilleur qu'il faut s'attendre. Julian Cope trouve refuge dans un album écrit et produit par lui-même. Plus de 70 minutes de pop fantaisiste et majestueuse, divisées en quatre parties qui rendent hommage aux mères, le druide du rock est de retour.

Wasis Diop
No sant
Mercury/Polygram

Entouré par des musiciens venus des quatre coins du monde, Wasis Diop nous offre une world music ouverte sur de nombreux horizons, dominée par ses



origines africaines. Son nouvel album, le 10ᵉ, est sans doute le plus cosmopolite, on y retrouve la chanteuse Lena Fiagbe sur plusieurs morceaux ainsi que de l'opéra japonais, des rythmes latino et de la cornemuse... une véritable invitation au voyage.

Naughty by nature
Poverty's paradise
Island



La côte est des Etats-Unis a son groupe de rap, il se nomme Naughty by nature, composé de DJ Kay Gee, Treach et Vinnie. Leur troisième album est toujours aussi groovy, avec des compositions qui vont puiser leurs inspirations dans la rue. La prochaine fois, ils s'inspireront du business, puisque nos trois rappeurs se sont convertis en hommes d'affaires. Cela est-il compatible avec l'esprit du rap ? Tout est possible aux USA !

Goldie
Timeless
Barclay



D'abord peintre-graffiteur en Angleterre et aux States, Goldie commence ses premières productions dans le milieu musical underground en 1991, avant de devenir l'une des figures de la scène techno U.K. *Timeless* annonce le nouveau tournant trip-hot/jungle en d'Angleterre. Tout et basé sur une rythmique très forte, soutenue par une basse pesante, avec parfois des vocaux façon soul music, à découvrir.

Jungle vibes 2
Columbia/Sony music



Comme vous me l'aviez demandé sur le serveur Minitel 36-15 ADream "De la techno, on veut de la techno !". Et bien ce mois-ci vous êtes servi, tout d'abord par l'album de Goldie mais aussi avec cette superbe compilation regroupant ce qui se fait de mieux en matière de jungle. On y retrouve les meilleurs DJ du moment et notamment... Goldie, alors éclatez-vous bien !

Bédé Dream
par Yann Serra

DUPUIS

A ne pas manquer, ce mois-ci : la sortie du numéro 3000 du journal de Spirou. A cette occasion, le magazine sera livré avec un CD audio. Ce dernier permettra "d'écouter" l'ambiance des 80 pages de BD proposées.

Luna fatale

(Spirou et Fantasio T45)
Par Tome et Janry



Incroyable, Spirou tombe amoureux et Fantasio se reconverti en photographe de nus ! On savait le petit Spirou amplement déluré mais personne ne pensait que les auteurs appliqueraient le même procédé à l'emblème des éditions Dupuis. Un délice. Par contre, Tome n'a pas pu s'empêcher de nous re-servir une énième fois le spaghettissime Vito Cortizone et cet album fait plus figure d'un remake de *Spirou à New York* qu'autre chose. Il n'en reste pas moins que le graphisme de Janry est toujours aussi éblouissant, même si le trait s'allège au fur et à mesure des albums. *Luna fatale* est certainement un épisode charnière de la série, avec l'introduction de cette fiancée, fille du pire ennemi du héros. Dommage que le personnage de Spip en subisse les conséquences.

AIRE LIBRE

Sarajevo-tango

par Hermann



Voilà ce qu'on appelle un album d'auteur. Hermann nous livre là une caricature sarcastique de la situation internationale face au conflit qui déchire l'ex-Yougoslavie. Au-delà d'un scénario impertinent, cet ouvrage est autrement remarquable par la force de son dessin. On savait Hermann débordant de talent mais la couleur mouillée qu'il emploie ici fait surgir un nouvelle dimension qui le rapproche presque de Bilal. Incontournable.

GLÉNAT

Gai-Jin

(Nomad T2)
par Savoia, Buchet, Morvan et Chagnaud



La suite tant attendue de *Nomad* est enfin arrivée. On y découvre que le personnage principal n'est pas aussi aseptisé que ce qu'on a bien voulu nous faire croire. Ses pouvoirs magiques se déchaînent et des androïdes guerriers apparaissent. Les auteurs semblent confirmer leur volonté de créer un *Akira* européen. Dommage, on voit un peu trop que les dessins ont été coloriés avec *Photoshop* et *Illustrator*...

DELCOURT

Deux tueurs

par Mezzo et Pirus



Mezzo est un dessinateur surprenant. Il s'est notamment rendu célèbre en publiant des illustrations dans Amstrad 100%, il y a 6 ans. Son graphisme, mélangeant les contre-jours des BD américaines des années 50 et les expressions belges de Chaland, mène le récit d'un bout à l'autre de l'album sans perte de rythme. *Deux tueurs* est un livre carré qui fait penser à ces petits trésors que commettait autrefois *Metal hurlant*. Même la fin est un peu rapide.

LE LOMBARD

La Fin... !??

(Bruno Brazil T11)
Par Vance et Greg

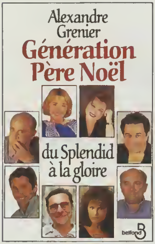


Cet album n'a rien à voir avec la réédition en cours de la série. Il regroupe trois récits inédits ainsi que les premières planches du dernier album qui n'a jamais été achevé. Présentant surtout un intérêt pour les collectionneurs, on est assez frustré de ne lire que les six premières pages d'une histoire qui aurait pu en faire cinquante. Pour découvrir un *Bruno Brazil* qui commençait à ressembler à *XIII*.

Captain'book
Carole de Landsheer

"C'est cela, oui !"

"Donc, n'est-ce pas, bien sûr", répète nerveusement Pierre, l'acolyte de Thérèse dans la célébrissime pièce de café-théâtre *Le Père Noël est une ordure*, adaptée à l'écran ultérieurement. L'équipe du Splendid, parodiant ces bonnes vieilles associations charitables et bienveillantes, où se mêlent



BCBG de rigueur et cas sociaux hystériques, provoque l'hilarité générale. L'épopée du Splendid, c'est, avant tout, la belle aventure de copains de lycée qui ont un jour envie de monter sur scène et qui gravissent un à un les échelons de la célébrité. Leurs succès sont multiples et croissants (*Les bronzés, les hommes préfèrent les grosses, Papy fait de la résistance...*) et semblent avoir marqué plusieurs générations. Qui ne fait pas régulièrement référence à telle ou telle scène drôlissime ? Conscient de ce véritable phénomène de société, Alexandre Grenier rapporte les début et l'incroyable succès du Splendid dans *Génération Père Noël*.

Génération Père Noël, Alexandre Grenier, aux éditions Belfon, environ 120 francs.

Ciné Dream
par Mister B.

JEAN-PAUL RAPPENEAU

Le hussard sur le toit

Français, 2h15, avec OLivier Martinez, Juliette Binoche, Jean Yanne, François Cluzet.

Après la prouesse de *Cyrano de Bergerac*, Jean-Paul Rappeneau ne pouvait que relever un nouveau défi. Il a choisi de se mesurer à un livre jugé indadaptable, considéré comme le chef-d'oeuvre de Jean Giono. Depuis sa parution en 1951, *Le hussard sur le toit* a tenté une foule de cinéastes (René Clément, Frédéric Rossif, Luis Bunuel...) et de comédiens (Gérard Philippe, Alain Delon, Anthony Perkins, Marlon Brando...). C'est finalement Olivier Martinez qui prête ses traits à Angelo, gentilhomme piémontais qui débarque dans une Provence dévastée par le choléra. Pour donner plus de dynamique au récit, Rappeneau modifie un peu le roman. Il lance aux trousses d'Angelo une poignée d'autrichiens (l'action se passe en 1832, l'Autriche occupe l'Italie). Mais l'essentiel de l'histoire, n'est pas



Juliette Binoche.



Olivier Martinez incarne le fougueux Angelo.

dans ce côté western et film de cape et d'épée. Il est dans la rencontre d'Angelo avec Pauline de Théus, cette belle et mystérieuse jeune femme, qui traverse toute la région à la recherche de son vieux mari. Angelo l'escorte et brave tous les dangers, sans se soucier des risques de contagion. Comme dans Cyrano de Bergerac, les péripéties cachent la plus chaste et la plus pudique des histoires d'amour. Dans des paysages magnifiques, Rappeneau signe une reconstitution d'époque irréprochable. On va critiquer l'interprétation d'Olivier Martinez. C'est injuste. En jouant "en retrait", la voix douce et un peu triste, le ton neutre, il rend le personnage encore plus touchant. Et son duo avec Juliette Binoche atteint, dans les scènes finales, le comble de l'émotion. Un film admirable.

BRAD SILBERLING

Casper

Américain,1h40, avec Christina Ricci, Eric Idle, Bill Pullman, Cathy Moriarty.



Casper n'a vraiment rien d'un fantôme inquiétant !

Casper, le gentil petit fantôme de dix ans en a assez d'effrayer les humains, dès qu'il apparaît, dans le lugubre manoir de Whipstaff. Ses trois oncles, Bouffi, Crado et Teigneux, toujours à se disputer, mettent un peu de piment dans sa vie... Arrivent au manoir une mégère cupide, accompagnée de son homme de main, puis un jeune psy, spécialisé dans la chasse aux fantômes, et sa fille... La voilà, la copine tant désirée par Casper ! C'est Steven Spielberg, toujours prêt à ressuciter les émois de son enfance, qui a produit *Casper*. Un peu lent à démarrer, le



On trouve dans Casper, une foultitude de trucages.

film trouve vite son ton, dans un déluge de trucages : surimpressions, morphing (et apparition furtive de... Clint Eastwood et Mel Gibson) et images de synthèse (les fantômes, remarquablement animés, ont parfois plus de présence que les humains). Bref, du cinéma "tout public" pour divertir la famille au grand complet...

EGALEMENT À L'AFFICHE

● Land and freedom

Anglais, de Ken Loach, 1h49, avec Ian Hart, Rosana Pastor, Iciar Bollain, Tom Gilroy.

Liverpool, 1995. David, un vieil homme, meurt. En mettant de l'ordre dans ses papiers, sa petite fille découvre son passé... Retour en arrière. Nous sommes en 1936. David est chômeur. Profondément républicain, il part se battre en Espagne, où vient d'éclater la guerre civile. Dans les rangs du "Poum" (Parti ouvrier de l'unification marxiste) il fait son apprentissage de milicien. Avec l'humanité qu'on lui connaît (Riff Raff, Raining stones) Ken Loach reconstitue un pan de l'histoire d'Espagne. Ses héros sont des hommes simples, prêts à mourir pour leur idéal. C'est aussi l'histoire d'une révolution trahie. Légèreté de la mise en scène, chaleur du propos : une fois de plus, Ken Loach prouve qu'on peut être à la fois militant, artiste et homme de coeur.



Land and freedom.

● Braveheart

Américain, de Mel Gibson, 2h45, avec Mel Gibson, Sophie Marceau, Patrick Mcgoohan, Catherine Mccormack.

A la fin du 13e siècle, le royaume d'Ecosse est envahi par l'armée anglaise. Les paysans s'allient pour lutter contre l'occupant et contre la noblesse locale qui pactise avec l'ennemi. Comment qualifier le film ? Grunge ? Destroy ? Burlesque ? Maso ? Mégalo ? Sans doute tout cela à la fois. On pense à Mad Max, à La guerre du feu et aux Monty python ! Quel minestrone ! Pendant 2h45 (et c'est long !) ecossais et anglais s'étripent au cours de scènes d'une rare violence. Mel Gibson va, court, vole et venge sa belle. A l'actif du film : l'énergie incroyable de Mel Gibson. Et Sophie Marceau, très belle !



15 Frs la disquette

10 commandées = 2 Gratuites en plus

1000 disquettes disponibles sur catalogue GRATUIT

3615 IFA 3614

AM 839 - NEBULA : combat de vaisseaux spaciaux en 3D sur une planète hostile.
AM 840 - DRIVING MANIACS : une des meilleures courses de voitures en 3D.
AM 841 - SUPER SKODA CHALLENGE : jeu de simulation de course de voitures.
AM 842 - REVES EN 18 MILLIONS : images 18 millions de couleurs des plus belles voitures
AM 844 - SINOPE démo : version d'évaluation d'un logiciel d'astronomie en Français.
AM 845 - TIQ : compression d'images IFF sans perte de données. En Français.
AM 846 - NAVY SLIDE : compilation d'images IFF en noir et blanc concernant la marine.
AM 847 - BEATLES MANIA : compilation de plus de 35 musiques des Beatles.
AM 848 - LA BOITE A OUTIL : doc francisée de Virus Chzckers, Relokick, Dcopy
AM 851 - COCKTAIL : base de données d'environ 70 recettes de cocktails, en Français.
AM 852 - ENGLISH VOCAB MEMORY : apprentissage de l'anglais avec synthèse vocale.
AM 853 - OPTIMDISK II : près d'une dizaine de nouvelles commandes CLI en Français.
AM 854 - SUPER CRASH : un excellent jeu du style Tron, documentation en Français.
AM 856 - YAMOS : un jeu de Yathzee entièrement en Français.
AM 858 - TO THE DEATH : jeu de combat, graphismes agréables, souplesse, etc... Superbe.
AM 859 - MANGAD SLIDE SHOW : compilation d'excellentes images surréalistes.
AM 860A et 860B - BIG TIME SENSUALITY : on peut appeler ça une super giga mégadémo.
AM 861 - FES BASIC : language de programmation basic complet et très performant.
AM 862 - JOEY THE WORM : un excellent jeu de réflexion
AM 864 - TETRIS PRO : c'est peut être bien la meilleure version de Tétris sur Amiga.
AM 865 - ICE RUNNER : jeu d'arcade du style jeu d'échelles d'une qualité professinnelle.
AM 866 - PROBOARD v1.1b : logiciel de création de schémas électroniques.
AM 867A et 867B - CYBERTECH CORPORATION : superbe jeu d'action.
AM 868 - MOTOS SLIDE 1 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 869 - MOTOS SLIDE 2 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 870 - MOTOS SLIDE 3 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 871 - MOTOS SLIDE 4 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 872 - MOTOS SLIDE 5 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 875 - DATA INDEX PRO v3.31 : un excellent logiciel de gestion de base de données.
AM 876 - POPEYE : jeu de plateformes dans lequel vous incarnez Popeye. 500 et 1200.
AM 877A, 877B et 877C - MAD FIGHTERS 2 : jeu de simulation de combat, keraté. A1200.
AM 878A et 878B - START OF THE ART : plus de 20 utilitaires relatifs aux images.
AM 879 - NIHON SEI 1 : compilation de dessins érotiques.
AM 880 - NIHON SEI 2 : compilation de dessins érotiques.
AM 881 - NIHON SEI 3 : compilation de dessins érotiques.
AM 882 - NIHON SEI 4 : compilation de dessins érotiques.
AM 883 - NIHON SEI 5 : compilation de dessins érotiques.
AM 884A et 884B - NIHON SEI FINAL : compilation de dessins érotiques.
AM 885A et 885B - CLAUDIA SLIDE : collection d'images de Claudia Schieffer.
AM 896 - THE SHEPHERD : jeu dans lequel il faut détruire le peuple adverse.
AM 897 - RELOCKICK v1.42 : faire tourner les programmes prévus pour A500 sur A1200
AM 899 - CHEQUE MATE : logiciel de gestion de compte bancaire pour A1200.
AM 904 - QUICK FILE : gestion de base de données puissante et simple à utiliser.
AM 905 - THE PYRAMID GAME : excellent jeu de réflexion à voir absolument.
AM 906 - ZOMBIE APOCALYPSE 2 : du tir et du sang à outrance.
AM 907 - ALIEN FRENZY : jeu de combat pour deux joueurs.
AM 909 - HYDROZONE : évitez les parois et obstacles pour arriver au bout du tunnel.
AM 915 - ACCOUNT MASTER v2.12 : excellent logiciel de gestion de compte bancaire
AM 916 - LE PENDU : jeux éducatif du Pendu. En Français.
AM 917 - BAZZA RUNT : un très bon jeu de plateformes pour 600 et 1200.
AM 920 - VIRUS WORKSHOP : détecte et élimine plus de 200 virus. 600 et 1200
AM 921 - FORMS v1.04 : créez vos imprimés tels que factures, bons de livraison...
AM 922 - CALORIE COUNTER DIARY v1.2 : logiciel de diététique pour 600 et 1200.
AM 923 - TETRIS DUEL AGA : une nouvelle version de Tétris. Superbe. Uniquement 1200
AM 924 - AMIGANOID : un des meilleurs casse briques jamais vu à ce jour sur Amiga.
AM 925 - TOADO : aidez une granouille à traverser la route sans se faire écraser.
AM 926 - GALAXY 93 : superbe shoot'em up d'une qualité et exceptionnelle.
AM 930 - DANGER MOUSE : vous êtes une souris agent secret qui doit délivrer ses amis.
AM 933 - GRAVITY FOECE 2 : beau jeu de combat spacial pour deux joueurs.
AM 934 - CITIZEN PRINT MANAGER : utilitaire d'impression pour imprimantes Citizen.
AM 937 - SIRD CREATOR : Créez des images stéréogrammes.
AM 942 - TETRIX : un clône de Tètris de bonne qualité. Uniquement A500.
AM 944 - EVANGILE SELON ANDRE : éducatif théologique entièrement en Français.
AM 945 - XLIST v3.0 : vous permettra de gérer votre collection des et de les classer
AM 946 - SEKA 32 PRO : permet de créer facilement des jeux d'aventure texte.
AM 947 - PANASONIC STUDIO : permet de tirer le maximum des imprimante Panasonic.
AM 948 - FRUIT MANIA : une vraie machine à sous sur votre Amiga.
AM 949 - MARTIAL SPIRIT : un excellent jeu de combat du type karaté. Pour 600 et 1200.
AM 950 - KARATE MASTER : un excellent jeu de simulation de karaté. Pour 600 et 1200
AM 951 - SANTA ET RUDOLPH : un excellent jeu d'arcade. Pour 600 et 1200.
AM 952 - THE GREAT GOLD GAME : dirigez un petit personnage en quête de caisses d'or.
AM 953 - MINE RUNNER : vous êtes un prisonnier qui doit échapper à ses gardiens.
AM 954 - ROKETZ : détruire le vaisseau de votre adversaire. Uniquement pour 1200.
AM 956 - NANOFLY : dans divers labyrinthes vous devrez collecter un maximum de bonus
AM 958 - BUCKTOOTH BOB : jeu d'échelles dans lequel où incarnez un fou de la gâchette
AM 959 - HAPPY MONSTER : un superbe jeu de plateformes.
AM 960 - FISHY FISHY : vous incarnez un petit poisson qui doit manger les plus petits
AM 961 - STICK MAN : voilà un jeu excellent jeu d'arcade pour les fumeurs...
AM 962 - PONG : simulation de ping-pong. Se joue à deux, avec 2 joysticks. 500 et 600
AM 963 - SUPER BATTLEZONE : combat d'engins de guerre en 3D. 600 et 1200
AM 964 - CASSINI v3.2 : offre de nombreuses informations sur les astres.
AM 965 - CTOOLS v7.0 : compacteurs, visualisaurs d'images, copieurs, etc... Pour 1200
AM 966 - ROBOPROGO : éducatif pour apprendre et réviser les tables de multiplications
AM 967 - C.P.K v2.2 : soft de ray-tracing basé sur la représentation de sphères. 600-1200
AM 968 - ISLANDS : une espèce de variante du jeu de Monopoly.
AM 969 - JINGLES 1 : sons que vous pourrez utiliser avec Protracker, Soundtracker, etc...
AM 970 - JINGLES 2 : sons que vous pourrez utiliser avec Protracker, Soundtracker, etc...
AM 971 - JINGLES 3 : sons que vous pourrez utiliser avec Protracker, Soundtracker, etc...
AM 972 - THE LOST ORCREST : jeu dans le style de Gauntlet. 600 et 1200.
AM 974 - SPACE RESCUE : dirigez votre vaisseau dans réseau de cavernes tortueuses.
AM 975 - CHINA CHALLENGE : jeu de Mah Jong (dominos chinois).
AM 976 - PARADROID 2 : détruire les nombreux robots adverses.
AM 977 - PROTRIS : une nouvelle adaptation de Tétris. 600 et 1200.
AM 978 - BRAINSTORM : un jeu de réflexion du style puzzle.
AM 979 - MAP DESIGNER 2.0A : créez facilement vos tableaux de jeux en Amos.
AM 980 - STARFIGHTER : vous devez éliminer un grand nombre de vaisseaux. 6000 et 1200
AM 981 - BACMAN : une nouvelle adaptation de Pacman en 256 couleurs. 1200 3mégas.
AM 982 - BENDISOFT : collection de cliparts. Le thème de ces cliparts est Noel.
AM 983 - TDM SLIDE SHOW MAKER : utilitaire qui permet la création de slide show
AM 984 - :EAT MINE : adaptation du célèbre Boulderdash. Uniquement 500
AM 985 - NIGHT MATH ATTACK : réviser les tables d'addition, soustraction, etc...
AM 987 - WEAPON MASTER : jeu de combat qui se déroule dans le Japon médiéval.
AM 988 - PUB DARTS : un bon jeu de fléchettes... Un excellente simulation...
AM 989 - EVIL DOOM : un clône de Dungeon Master, dans d'immenses tunnels. 500 et 1200.
AM 990A, 990B, 990C et 990D - KLONDIKE AGA 3 : excellent jeu de cartes. A1200.
AM 991 - TRICK OR TREAT : votre but retrouvé votre adversaire est l'abettre...
AM 992 - FRACAS : duel de robots armés de laser dans un manifique univers en 3D.
AM 993 - SPELLTRIS : jeu éducatif du style Tétris.
AM 994 - AUDIO MAGIC 7 : ripper de musiques, player de modules, convertisseur, etc...
AM 995 - MARBLES : un excellent jeu de réflexion à posséder absolument.

Bon de commande à retourner à :
IFA, 11 rue des Ecoles 59680 Colleret
Tél : 27-67-77-67 Fax : 27-67-71-36

Veuillez me faire parvenir les disquettes ci-après :

Nombre de disquettes .... x 15 Frs .... =......... Frs
Frais de port .... = 35 Frs
Frais de port étranger et Dom-Tom (+25 Frs) .... =......... Frs
Je préfère le catalogue : O sur papier
O sur disquette
Montant total =......... Frs

Règlement par :
O Chèque O Mandat O Carte Bancaire

CB Nº ____ ____ ____ ____

Date d'expiration : .... / .... Signature :

Nom .... Prénom ....
Nº .... Rue ....
Code postal .... Ville ....

ADREAM OCT95

L'actualité de la scène démos est assez riche ! En effet, vous retrouverez ce mois-ci notre top-sélection des meilleures productions du mois ! De plus, nous vous fournissons quelques informations sur l'Assembly'95 et la Gasp... Nous espérons que le menu vous conviendra !

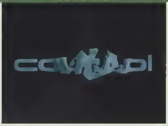
Vincent Oneto

La Slap

Pour se consoler de l'annulation de la Saturne party 3, et pour accueillir les quelques malheureux qui s'étaient déplacés à Villepinte, le groupe Saturne avait organisé une petite fête dans une salle de Meaux, les 1, 2 et 3 septembre, et ce meeting portait le doux nom de "Something like a party". Outre les membres du groupe Saturne, il y eu 13 visiteurs : 4 allemands du groupe Intense, 3 espagnols de groupes divers, 2 belges de Binary bros, 3 parisiens de Cyberteam, et enfin un gars du ch'nord de Exalis. Finalement, ça faisait quand même plus d'étrangers qu'à la Gasp !
Les disks durs ont beaucoup tourné durant ce week-end, et il y a même eu quelques ébauches de démos. Le groupe Intense a diffusé son nouveau music-disk, appelé In trance, et Saturne son nouveau Karaoke. Côté animation, on a également eu droit à des projections de laserdiscs : des films (Speed, Demolition man, Subway), le concert de Pink Floyd (Pulse), et des films en images de synthese. Globalement, on a passé un agréable week-end, mais cela ne remplace pas une bonne party...

Control

OXYGENE





Code : Oxbab
Musique : Clawz/Bomb software
Graphisme : Mon, Spiral, Niko et Made/Bomb software

Une très belle démo, qui mérite bien sa première place. Le design est travaillé : vous vous baladez dans un monde en 3D, dans l'espace, et les différents effets s'enchaînent très naturellement. On y retrouve la plupart des effets "à la mode", comme de la 3D mappée ou/et ombragée, un superbe voxel, des objets qui s'entrecoupent, etc. Et tout le talent d'Oxbab c'est de les utiliser judicieusement, comme par exemple pour faire rebondir une sphère lightsourcée sur des piliers en 3D. Démo en deux disks, pour machines AGA.



Zif

PARALLAX





Code : Debug et Simply
Musique : Legend
Graphisme : Mistral et Tukan

Parallax est un groupe très productif, avec trois démos à leur actif en seulement un an. *Zif* est aussi un bon cru, avec des effets novateurs, mais, il faut le reconnaître, ça rame encore un peu sur un A1200 de base. Donc, carte accélératrice conseillée, comme pour leurs précédentes démos, la *Drool this* et la *Deep*. Le mapping et le gouraud sont à l'honneur : mapping sur des bâtiments en 3D, et gouraud sur un visage et une voiture (une Coccinelle). Autre effet impressionnant : une image en transparence sur un verre en 3D concave (sûrement une amélioration d'une des routines de la *Deep*). Pour toutes machines AGA, disk dur obligatoire (1,5 Mo).



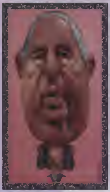
X-Orgasm

SYNDROME



Code : Codoc
Musique : Bosco et Okeanos
Graphisme : Tenshu

X-*Orgasm* est la première démo du groupe Syndrome, et pour une première, c'est une réussite ! Bon, il n'y a pas de gros effets bien puissants comme dans la *Control*, mais là aussi le design a été travaillé, et c'est ce qui rend la démo agréable à regarder.



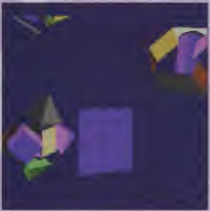
Appréciez tout de même des visages en dots, une image déformée et éclairée sur une sphère, ou encore du mapping sol et plafond "à la Arte". La démo a dû être finie en toute hâte car vous pouvez stopper certains effets avec le bouton droit de la souris. Pour A1200, en un disk, installable sur disk dur.

Fruit kitchen

SILENTS DK



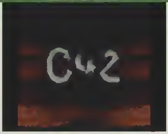
Code : Crush et Ricky
Musique : Scortia
Graphisme : Dize et John Doe



Deuxième démo de Silents Dk dans leur série des *Kitchen*, après la *Soul kitchen* à la Party 4. Quelques effets actuels : un très beau sous-sol mappé, avec des mouvements dans tous les sens, et du gouraud avec une réflexion sur un autre objet. Mais on note surtout un grand retour à la 3D "faces pleines". Un petit clin d'oeil aussi à Andromeda, en imitant leur routine de spot lumineux du style "boîte de nuit". Prochaine démo annoncée : la *Blood kitchen*. Pour machines AGA, disk dur obligatoire (1,3 Mo).

C42

JULIET & CASE



Code : Juliet et Case
Musique : Groo/CnCd
Graphisme : -

Cette démo ne contient presque exclusivement que du mapping et de la 3D ombragée, mais sa force est dans l'exploitation de telles routines. Le mapping sert pour des pétales de fleurs et des ailes de papillons ; la 3D pour un oiseau, des abeilles, ou bien encore un bonhomme entier. Il faut rajouter à cela un voxel, une image 2D déformée par des vagues... Un reproche majeur à cette démo : un excès de flashs blancs nous empêche de bien apprécier tous les effets. Pour machines AGA, en un disk, installable sur disk-dur. ■



Palmarès de la Assembly'95

Démos :
1. Zif/Parallax
2. Logic/Pigmy projects
3. Miracles/Stellar
4. Fruit kitchen/Silents Dk
5. C42/Juliet & Case

Intros :
1. Fad/Sonik
2. Hauki/Hirmu
3. Blur/Sonik

Musiques :
1. Theseus/Anathema
2. Cude/Dee
3. Lizardking/Razor 1911

Graphismes :
1. Visualize/Jamm
2. Artitec/Complex
3. Jogi/Mellow chips

Palamarès de la Gasp :

Démos :
1. Control/Oxygene
2. X-Orgasm/Syndrome
3. Pulp/Movement (preview)

Intros :
1. Woodstock/Dreamdealers
2. On The Rush/Melting pot (preview)
3. Pulsion/Silicon

Musiques :
1. Mat/Silicon
2. Blue silenoone

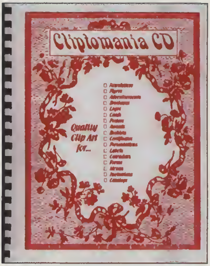
Graphismes :
1. Zanybird
2. Zaltor/Ngc
3. Tenshu/Syndrome

Enseveli sous des Mo de données, enfoncé dans les méandres des sous-tiroirs de tiroirs, égaré par des noms de fichiers sibyllins, je persiste malgré tout à explorer pour vous les CD dans leurs moindres recoins, tel l'aventurier du CD perdu. Côté DP, je vous ai préparé une rubrique orientée utilitaires éducatifs pour remplir vos cahiers de graphiques et assouvir votre soif de connaissance. Comment ça, vous n'avez plus soif ?

Stéphane Anquetil

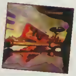
Cliptomania

Ce CD fait remarquablement son boulot : fournir un éventail complet de clip-arts bitmap pour vos fanzines, etc. Vous avez besoin d'une illustration ? Vous la trouverez sûrement sur ce CD, et aisément grâce à l'index sous forme d'un cahier relié de 165 pages qui reprend TOUTES les images et les 200 fontes présentes sur le CD. Il y a des planches de dessin sur un même thème et des clip-arts individuels par ordre alphabétique. Les dessins sont au format IFF et PCX (Pc *Windows*) et les polices au format TrueType et Font Type 1. Que demander de plus ? Des tiroirs pas trop gros pour les lire rapidement ? Ils l'ont fait ! Alors je ne critique plus rien, moi, je suis content...

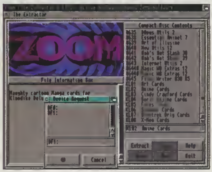


Des clip-arts à gogo !

Zoom vol.1/Active software & Ground zero



Imaginez qu'un distributeur de DP débarque chez vous et vous autorise à puiser dans son catalogue. C'est un peu ce qui se passe avec ce CD, qui est en fait un énorme archivage de 271 références d'utilitaires, 96 démos, 60 slide-shows, 44 éducatifs, 170 jeux, 30 références d'objets ou textures pour *Imagine,* 88 Cardsets pour *Klondike AGA* (pas de X),... Mais par son désarchivage obligatoire via *DMS* sur disquette (ou à la rigueur sur RAD:), ce CD loupe plus d'une occasion d'être véritablement utile. *Klondike AGA* aurait pu être installé avec ses jeux de cartes prêts à l'emploi. Au lieu de ça, chaque archive DMS pèse 902 ko alors que les cardsets eux-mêmes sont plus petits (700 ko environ) : ridicule ! Les clip-arts auraient pu être visibles tout de suite, idem pour les textes. C'est ce qui a été fait pour les icônes et fonds *Magic workbench* (22 Mo) et c'est bien mieux. Enfin, nous avons retenu pour vous : une série de slide-shows AGA de qualité par NFA (Pamela Anderson, lingerie, etc.), un slide *RuneRealm2* vraiment original, des utils pour *Directory opus,* une série de disquettes éducatives (Kids disk), une autre sur les OVNI et la série *X-Files* (*Au delà du réel*, le vendredi soir sur M6, juste avant une autre série cul..te), des aides à l'Amiga, Internet. Malheureusement tout cela en anglais ! Active software annonce une interface pratique. Ce n'est pas faux, mais elle est réduite au minimum : une liste de titres et références par disquette qui se décompresse à la demande. Pas de recherche possible, descriptifs minimalistes et même pas bien formatés, sans compter que l'on ne peut même pas consulter uniquement les utilitaires dans la liste. Au final, on a cru acheter un CD et on se retrouve avec un paquet de disquettes à refaire !!! Pratique pour un swapper ou un BBS désirant une archive de ses disquettes, ce CD est globalement une perte de temps pour tout autre utilisateur.



Zoom, ce n'est pas une référence !


Les acteurs de la série X-File.

The global Amiga experience/Logic creations

L'*expérience globale Amiga* n'est pas une série d'actes innommables avec une amie espagnole, mais un CD comportant plein de versions de démonstration de logiciels commerciaux. On retrouve des versions bridées présentes sur Aminet/biz/demo, mais aussi des



inédits demandés directement aux éditeurs des logiciels. On trouve plusieurs produits inconnus en France, malheureusement in deutsh comme ce CD est d'origine allemande. Il n'y a pas de lézard : toutes les démos sont lançables à partir du CD et les assignations nécessaires sont réalisées en cliquant sur une icône ! De plus, il existe huit anciennes versions complètes de logiciels commerciaux (voir encadré ci-contre), dont la remise à jour peut être faite auprès de sociétés en Allemagne à un prix avantageux. Grâce à la diversité et l'originalité, voire l'intérêt historique des programmes présentés, classés par genre, et directement exploitables, ce CD présente de façon valable toute une gamme de programmes commerciaux pour Amiga (voir encadré ci-dessous). Une réussite qui appelle une suite, avec, espérons-le, plus de réponses de la part des éditeurs en dehors de l'Allemagne.



Une expérience agréable !

LOGICIELS COMPLETS

Scala 1.13, Imagine 2.0, VistaPro 1.0, Distant suns 4.0, The edge 1.721D, X-Copy, Clarrissa 1.1, Steuerfuchs Pro '93.

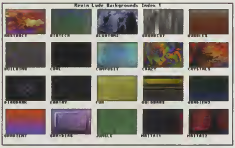
QUELQUES UNES DES DÉMOS INCLUSES

A cash pro, Adorage, Art effect, Bars & pipes 2.5, CacheCDFS+CD32Emu, Caligari24, Camouflage, Cluster, DataStore, Dirwork, FoliowortX, ImageFX 2.0, InfoNEXUS2.5, InterPlay, MaxDOS2.5, MaxonCAD, MaxonCinema 4D 2, MaxonTools, Motion & magic-objects, Office Engine, Photogenics 1.2, PhotoworX, PowerTitler, Ppaint 6.3, Samplitude pro, SBase4 pro, Stylus ProVector, TurboCalc 3.0, WordWorth 3.1, XiPaint3.1.

Texture gallery vol.1/Amiga library services

Comme le dit si bien la pochette, c'est un coffret de 2 CD qui contient 1,3 giga-octets de textures, des centaines de textures 24 bits en différents formats : IFF, TARGA, JPEG, PICT, SGI et TIFF. Et justement, c'est là que le bât blesse. Pourquoi payer plus de 300 francs deux CD alors que je ne vais en utiliser qu'un seul : celui qui contient le format que j'utilise ? Pour l'Amigaïste, il ne reste plus qu'à revendre le deuxième d'occasion à un larron car il contient le TIFF, le SGI et le reste des PICT ! Manque de pot, tous les index dans tous les formats sont sur le premier CD avec l'IFF et le JPEG. C'est pas pousser à la consommation, ça ?

Sinon, les textures sont d'excellente qualité, et je conseillerais donc ce CD aux graphistes (pas forcément 3D) qui n'ont pas encore eu le temps ou la place de collecter des textures. A noter que les index sont parfaits et fournis à la fois en HAM 8, hi-res 16 couleurs et 24 bits pour être facilement affichés par tous.



Un CD parfait pour les graphistes !

Town of tunes/Scandinavian CD-Rom publishers

C'est un CD Pc "compatible Amiga", ce qui explique les noms de modules à 8 caractères, mais ce qui n'excuse pas le fait que la partie Amiga a bêtement des (vieux) utilitaires installés, avec des icônes en .inf et des tronqués, qui, évidemment, ne marchent pas !!! A part ça, le CD est une bonne compilation de modules de tout genre, et des formats les plus populaires (196,5 Mo de modules Protracker, 1,7 Mo ChipTunes, 2,6 Mo S3M) classés par ordre alphabétique de l'auteur. Une liste Ascii reprenant les noms complets des musiques avec auteur et un petit commentaire est présente, ainsi qu'un double de tous les modules dans chaque répertoire sous forme d'archive .zip utile pour les BBS. Il y a aussi des modules MIDI (7 Mo) et des sons .VOC. Une "tonne" de tunes qui vous économisera des mégas sur vos disques. Si vous avez aussi un Pc, ce CD devient idéal.

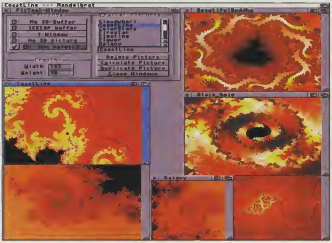
Remerciements à Phoenix diffusion et Orion DP, enfin l'inverse, mais tous les deux...

"La rentrée en couleurs !"

LE DP DU MOIS

Chaos pro

Votre tata vous a offert un cahier de textes hideux. Heureusement, *Chaos pro* va vous permettre de l'illustrer avec de magnifiques images... vous pourrez



Chouette, qu'est-ce qu'il va être beau mon cahier de textes.

ainsi montrer à votre prof de maths de quoi vous êtes capable ! Ce programme est vraiment génial et complet, tout à fait dans l'esprit de la nouvelle génération d'utilitaires Amiga qui exploitent à fond l'OS et ses caractéristiques multifenêtre et multitâche, la localisation, *ARexx* et aide contextuelle. Citons brièvement :

- plusieurs types de fractales comme *Julia, Mandel, Lyapunov, Plasma, IFS, L-System*, etc ;
- éditeur de formule pour *IFS, L-System, Julia/Mandel* ;
- multitâche et multifenêtre : on peut mettre l'Amiga à genoux en calculant plusieurs fractales à la fois dans autant de fenêtres retaillables ;
- on peut déplacer la zone du calcul "à côté" ;
- cliquer sur un point et cela "zoome" dessus ;
- support des requêtes d'écran standard : marche sur toutes les cartes graphiques ;
- animations supportées (à partir de n'importe quel paramètre changeant) ;
- mise en 3D avec moult paramètres ;
- sauvegarde en 24 bits possible.

Tout est paramétrable et pris en compte immédiatement. L'interface asynchrone est absolument géniale. Il faudrait 4 pages pour tout décrire. Si vous avez un A1200 gonflé, il vous le faut, c'est tout. Vous n'avez pas à discuter.

RÉFÉRENCES

Nom : Chaos pro
Auteur : Martin Pfingstl
Version : 2.0ß
Configuration : OS2.0, 68020 ou mieux, FPU et assez de RAM
Statut : freeware
Source : Aminet gfx/fract
HDInstall : obligatoire

"La géographie n'est pas votre fort ?"

AmigaWorld et AmiGlobe

Pas de panique... ces deux programmes devraient résoudre vos problèmes. Tous les deux nécessitent un disque dur. *AmigaWorld* étant plus ancien que *AmiGlobe*, il fonctionne à partir du Wb 1.2 (préhistoire) et avec un tout petit méga de mémoire, idéal pour vos 500. *AmiGlobe* demande le 3.0+, sans pour autant l'AGA. Compliqué ? N'aviez qu'à lire "En pratique" du mois dernier... En gros, ça tourne sur toutes les machines A1200 et pour tous ceux qui ont acheté le kit 3.1. *AmigaWorld* a moins de fonctions, néanmoins c'est lui qui a lancé le concept, et c'est grâce à lui que la base de données a été traduite en plusieurs langues, dont le français. A partir d'une interface très simple où vous cliquez sur une liste ou une mappemonde pour sélectionner un pays, *AmigaWorld* vous donnera des renseignements que vous pouvez voir sur



Avec AmigaWorld, le monde est à vous.

l'illustration. *AmiGlobe* va plus loin en proposant des vues cartographiques plus complètes et en vectoriel dans un esprit multifenêtre tout à fait dans l'esprit de l'OS... J'ai comme l'impression de me répéter... Il y a aussi le taux de change (pas au cours du jour), une



AmiGlobe-trotters.

sélection par drapeau (quel est ce pays dont j'ai vu le drapeau ?), une liste des organisations, etc. Comme la plupart des données sont tirées d'Internet, tout n'est pas en français mais on se débrouille. En bref, deux programmes-base de données tout à fait utiles qui remontent sérieusement le niveau de l'Amiga en matière éducative.

RÉFÉRENCES

Nom : AmigaWorld
Auteur : Wolfgang Lug
Version : 2.01
Configuration : 1 Mo, KS 1.2+
Statut : shareware 20$
Place HD : 1.3 Mo

RÉFÉRENCES

Nom : AmiGlobe
Auteur : Thomas Landspurg et Olivier Collard
Version : 0.993
Configuration : 2 Mo RAM, HD, Wb3.0+,MUI
Statut : cadeaugiciel
Place HD : 2.2 Mo

Dans la boîte aux lettres...

• Les utilisateurs enregistrés ont eu la joie de recevoir ABakup 5.0, enfin là après plus d'un an d'attente. Crée par Denis Gounelle et mon ancien collègue Reza Elghazi, c'est un des meilleurs utilitaires de sauvegarde de disque. Cette version introduit une interface complètement nouvelle (font-sensitive) et pouvant s'ouvrir sur n'importe quel écran. Les compresseurs XPK et MUFS font leur apparition. Test le mois prochain.

• Anthony Robalo nous a fait parvenir un test de QI passionnant mais qui manque un peu de finition. Monsieur Claude Aubel a crée un formidable jeu d'aventure/action en Amos, Lost in time qui mérite la cover-disk et est prié de nous contacter par téléphone. Idem pour les trois auteurs de Symbiose.

• Amos god tool box d'Eric Capponelli a échoué sur le bureau de David Goussinel, célèbre programmeur Amos et collègue de François Lionet. Good news on the way, Eric !

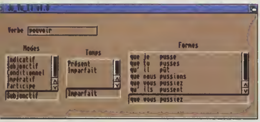
• Amigong pipeline Wb de Christophe Guillaume est, comme son nom l'indique, un remake de Pipeline pour le Wb. Bien fait mais un peu encombrant.

• Enfin, congratulations à Alex, François et Gregory Gerberon de Frejus pour leur jeu AGA Fondateur, ou Defender of the Crown à la sauce Hugues Capet.

Et encore merci à tous ceux, petits et grands Amigars qui nous font part de leurs créations. Mais par pitié, laissez-nous votre téléphone et écrivez vos coordonnées AUSSI sur vos disquettes.

"Apprenez enfin à conjuguer !"

Je tu il



Quel temps fait-il ?

Afin que vous conjugassiez correctement les verbes de notre belle langue française, Mikaël nous a concocté ce logiciel. C'est une commodité capable de conjuguer n'importe quel verbe selon le modèle de son groupe, en gérant les exceptions. Le contenu peut être copié vers le calepin. Indispensable à tout pigiste en retard ou étudiant en mal de dictionnaire.

Références

Nom : Je tu il
Auteur : Mikaël Zajac, 15, allée Millet 93220 Gagny zajac@univ-mlv.fr
Version : 1.8
Configuration : 2.0+
Statut : cadeaugiciel

"Dis, tu m'affiches une image ?"

FastView

Des CD comme le *CliptoMania* ou l'*Asian hot girl*, et beaucoup d'autres CD Pc, comportent souvent des images PCX. Je recherchais donc un afficheur PCX pour regarder ces images sur mon cher A2000 qui est sous 2.0 et ne peut donc pas utiliser les Datatypes PCX. Je n'en ai trouvé qu'un qui fonctionne et c'est *FastView*. En plus il fait aussi les formats IFF (HAM 8 et 24 bits compris), GIF, BMP et JPEG. Dans la foison des afficheurs d'images disponibles (chez nous, on ne charge pas une image sous *PhotoShop* juste pour la voir, Mr Mac), *FastView* tire son épingle du jeu. A la fois par sa petite taille (24 ko), sa rapidité, son double-buffer et grâce à ses capacités d'affichage sous ECS et AGA sans se tromper : déjà vu une image HAM 8 sous ECS avec les autres, hmmm ?

Références

Nom : FastView
Auteur : John Hendrikx
Version : 1.51
Configuration : 2.0+
Statut : shareware 15$
Source : Aminet/gfx/show

"On pique une tête ?"

Plouf !



Un vrai jeu d'enfant !

Ce jeu d'un de nos talenteux lecteurs aurait pu paraître sur la disquette coupon du mois dernier si *Gloom* n'était pas arrivé. Ce titre se distingue en effet par une excellente jouabilité et un "fun" incroyable. Pas étonnant puisqu'il se joue à plusieurs, aussi bien à la manette qu'au clavier. L'action se passe sur l'eau, où il s'agit de couler l'autre en lançant des oursins piquants sur sa bouée. Ça n'a l'air de rien, mais dès qu'on est à deux c'est très amusant, et encore plus à trois comme tous les jeux bourrins où il faut sauver sa peau aux dépends de celle des autres... Il ne vous reste plus qu'à être très nombreux à envoyer 50 francs à Aurélien pour recevoir une version non-bridée par le nombre de parties afin qu'il puisse changer son vieux A500 1.3 pour un A1200.

Références

Nom : Plouf
Auteur : Aurélien Gateau
Configuration : tout Amiga PAL
Statut : shareware 50 francs
Source : 7, rue Prosper Mérimée 77340 Pontault Combault
HDInstall : facile



Voici venu le temps du labo de Dream. Et oui, cela fait maintenant deux longues années que vous retrouvez chaque mois les découvertes de nos laborantins de service. N'est-ce pas merveilleux ?

Des couleurs millions, c'e

FRÉDÉRIC BOULLIER



Un quart d'heure montre en main.

La version 3.5 de TVPaint, un logiciel de création graphique extrêmement complet, est là ! Son développement est assuré par une société bien de chez nous, Tecsoft à Metz, dont l'équipe réunit des programmeurs de génie et des artistes de niveau Beaux arts. C'est LA recette miracle de ce logiciel qui est, n'ayons pas peur des mots, la meilleure palette graphique sur micro-ordinateur de tout l'univers.



TVPaint est né pour l'Amiga. Bien sûr, on le trouve maintenant sur d'autres micros comme le Pc, mais notre chère machine bénéficiera toujours du soutien de Tecsoft qui assure que l'Amiga ne sera jamais oublié pour les futures versions (ah ! si seulement tout le monde en faisait autant...). Grâce à l'énorme logistique du Dream labo, je vous propose une visite guidée dans ce logiciel très gourmand en ressources matérielles.

Plantons le décor

Pour utiliser confortablement *TVPaint,* un "super Amiga" s'impose : processeur 68040 et 16 Mo, rien que ça, sont nécessaires pour exploiter la totalité du programme. De plus, la présence d'une carte graphique est impérative (HAM, HAM 8 connaît pas). Les cartes reconnues sont au nombre de trois : *EGS,*

par
st TVPaint !

Picasso ou *Retina*, un point c'est tout. Enfin, pour faire bonne mesure, l'usage d'une tablette à pression *Wacom* vous permettra d'obtenir la quintessence du programme bien qu'elle ne soit qu'optionnelle. Cela fait beaucoup, c'est vrai, mais attention *TVPaint* n'est pas un soft commun, sa réputation a largement fait le tour de la planète, et tout laisse à penser qu'il devient la référence mondiale, toutes plates-formes confondues : cocorico !

Entrons dans la danse

La particularité de *TVPaint* réside dans la façon qu'il a d'élaborer un dessin : on travaille sur trois calques simultanément. Imaginez que vous dessinez sur trois feuilles de verre superposées mais indépendantes. Pour ceux qui connaissent le dessin ou la retouche sur ordinateur, ces calques évitent de fastidieuses opérations de détourage et facilitent grandement les fonctions de couper/coller. En effet, imaginons le dessin d'un paysage, sur le calque "C" (celui du fond) vous allez dessiner l'arrière-plan ; grâce aux calques "A" et "B" vous pourrez ajouter des éléments avec, toujours présents en transparence, la ligne bleue des Vosges qui ne sera pas altérée (figure 2). A propos de transparence, tous les dessins sont effectués en 32 bits, vous savez que 24 bits représentent 16 millions de couleurs (2 à la puissance 24), les 8 bits restants offrent 256 niveaux de transparence. Grâce à cela, vous pouvez bénéficier d'un lissage automatique qui se fait d'un calque à l'autre quelque soit le changement des couleurs en arrière-plan. Ceci permet également la réalisation de dégradés réglables dans leurs nuances mais aussi, et de façon indépendante, dans leur opacité.

S'ajoute aux trois calques une page brouillon qui sert à de nombreuses fonctions de mixage ou de filtres. La figure 3 montre que l'on peut, sans notion de dessin, utiliser une photo pour simuler un dessin au crayon en mixant la couleur du trait ou une peinture à l'huile : bluff assuré !

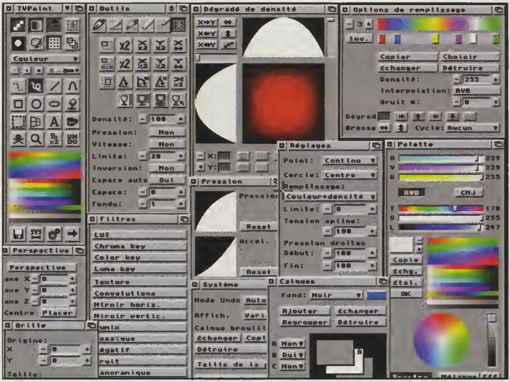
Le dessin traditionnel

La figure 4 présente, en haut à gauche, la boîte d'outils très complète. Stylo, crayon, aérographe, craie, critérium et brosses sont au rendez-vous et les autres boîtes représentent quelques paramétrages... Si les options de tracé sont classiques (droite, parallélépipède, cercle, ellipse...), certaines sont améliorées comme la courbe qui peut se réaliser comme partout entre deux points mais aussi à la façon de Bézier en passant par une suite de points aussi nombreux que l'on veut. La sélection de brosses se fait au choix dans une boîte englobante, à main levée ou encore par polygone. Bien sûr, les brosses suppor-



Voilà une belle paire de calques !

tent toutes les manipulations, nappage sur forme, perspective, contour, etc. La fonction Undo se limite à une seule opération mais, si on organise son travail avec les calques, cela est un peu



Avalanche de paramétrages.

gênant. De nombreux modes de dessin sont au menu : couleur, tampon, derrière, remplacer... Certains sont vraiment originaux et très efficaces comme "mixer" qui permet des choses du genre de la figure 3 et le mode "mouiller" qui autorise facilement l'aquarelle !



Nul en dessin et pourtant...

Filtres et macros

Là encore, une impressionnante série de filtres autorise toutes les opérations de correction d'images en chrominance comme en luminance, bref le vidéaste et l'imprimeur trouveront ici tous les outils professionnels. Des effets spéciaux remarquables se chargent de la réalisation d'ombres plus ou moins denses et floues, donnent du relief aux images, embossent, ou créent des tourbillons de pixels ou font tomber des gouttes d'eau sur votre écran.

Dans la boîte à outils, on remarque l'icône d'une casquette !?!! Il s'agit de Georges (surnom du pilote automatique mondialement utilisé). C'est une série d'utilitaires programmables en ARexx. Ceux qui sont proposés en standard sont époustouflants : vous pouvez faire des billes laquées comme en 3D ou, toujours plus fort, la même bille mais en verre avec ombre et réfraction, ajouter des effets lumineux, mesurer des distances, dessiner une pendule donnant l'heure exacte (celle de votre système), etc. Cette ouverture fait rêver d'un *TVPaint* qui gérerait l'animation.



Coupez, collez... c'est gagné !

Mettons la pression

Alors là, c'est incroyable, si vous associez *TVPaint* à une tablette *Wacom* vous avez la même sensation qu'avec un crayon, et le trait à l'écran fait des pleins et des déliés avec le stylo, dépose plus ou moins de couleur avec le crayon, la craie ou l'aérographe. Imaginez la technologie et l'argent mis en oeuvre pour reproduire le tandem papier - crayon : vive la modernité ! Blague à part, la tablette offre 256 niveaux de pression, et le stylet est léger et sans fil ce qui apporte un confort d'utilisation total. Si vous n'avez pas la chance de posséder ce périphérique, l'astucieux programmeur a mis au point un système se comportant de la même façon en fonction de la vitesse de déplacement de la souris. Cela fonctionne fort bien mais n'apporte pas la précision nécessaire : essayez donc de faire votre signature avec la souris ! Les réglages de la pression et de la vitesse se font très précisément à l'intérieur même de *TVPaint* à l'aide de courbes, il est possible d'inverser l'effet : plus on appuie, moins le tracé est fort.

Rideau

Comme toujours, il faudrait le magazine entier pour bien décrire un logiciel de cette importance, donc les heureux possesseurs de gros gros Amiga qui décideront d'acheter *TVPaint 3.5* auront bien d'autres bonnes surprises et les nuls en dessin y trouveront leur compte avec la richesse des effets disponibles qui réalisent des écrans de toute beauté. Les artistes de formation classique disposeront de ce qui se fait de mieux en la matière car tout est pensé pour eux et les logiciels concurrents ne sont pas légion.

Remerciements à CiS. TvPaint 3.5 coûte moins de 3 000 francs, compter 1 500 francs environ pour une tablette à pression Wacom d'entrée de gamme. ■



TVPaint 3.5

En hausse

▲ *20/20 sans réserve à ce produit né sur Amiga*

En baisse

▼ *Configuration super musclée nécessaire*

Vente par correspondance • Téléphone : 27 59 60 00

Réglement par CB, chèque, mandat. Commande par téléphone ou par courrier. Catalogue gratuit sur demande.

Comprendre et bien exploiter son Amiga, 5ème édition : la référence en français, tout sur le système Amiga jusqu'à la version 3.1 en plus de 600 pages. Le Workbench, le Shell et sa programmation, le son et la vidéo, l'installation de périphériques... accompagné de deux disquettes bourrées d'utilitaires indispensables.

270F



NOUVEAU ! RapidFire : contrôleur SCSI 2 en Zorro II compatible Amiga 2000, 3000 et 4000. Extension RAM jusqu'à 8 Mo. Conception DKB. Documentaion en français. **1190F**

Accélérez votre 1200 ! *Les cartes DKB sont garanties 1 an. Elles utilisent toutes des modules RAM standards (SIMM 72 pins)*

- **DKB1202** carte mémoire jusqu'à 8 Mo pour A1200.Support copro, 2 supports barette SIMM, horloge calendrier. *Documentation en français.* **790F** avec 0 Mo, **1790F** avec 4 Mo.
- **Cobra1228** carte accélératrice pour A1200. 68030 (MMU) à 28 Mhz, support copro, support barette SIMM, horloge calendrier, option SCSI. *Documentation en français.* **1290F** avec 0 Mo, **2290F** avec 4 Mo.
- **Cobra1240** carte accélératrice pour A1200. 68030EC à 40 Mhz, support copro, support barette SIMM, horloge calendrier, option SCSI. *Documentation en français.* **1790F** avec 0 Mo, **2790F** avec 4 Mo.
- **Mongoose1250** carte accélératrice pour A1200. 68030 (MMU) à 50 Mhz, 68882 à 50 MHz, support barette SIMM, horloge calendrier, option SCSI. *Documentation en français.* **2790F** avec 0 Mo, **3790F** avec 4 Mo.
- **Option SCSI2** pour Cobra et Mongoose, cette option permet de connecter jusqu'à 7 périphériques SCSI (disques durs, scanners, syquest, CDROM, etc...) *Documentation en français.* **790F**

Disques durs Quantum pour Amiga 1200 et 4000 : disques durs Fast-IDE pour 1200 et 4000. Livrés avec cables, disquette d'installation et notice d'installation en français. **Garantie 5 ans !**

Fast IDE 540 Mo	**1290F**	**Fast IDE 1 Go**	**1890F**
Fast IDE 840 Mo	**1590F**		

Guru ROM : nouvelle ROM pour les contrôleurs SCSI de toutes les cartes GVP. **380F**
Scenery Animator : paysages 3D, version française. **590F**
Scala MM400 : multimédia, vidéo, présentation, version française. **2490F**
Final Copy II : traitement de textes, version française. **490F**
Praxitel : émulateur minitel, version française. **490F**
Deluxe Paint 5 : dernière version du logiciel de dessin, version française. **890F**
Image Master 1.5 : traitement d'image, toute la documentation en ligne. **710F**
Pegger 2.0 : la compression JPEG la plus rapide pour Amiga. **590F**
ROM 3.1 : Workbench 3.1 pour Amiga 500 ou 2000. **720F**
ROM 3.1 : Workbench 3.1 pour A3000 ou A4000. **820F**
Pablo : connecteur vidéo pour la carte Picasso. **1190F**
Picasso II : carte haute résolution pour Amiga, documentation en français. **2690F**
GPFax : logiciel de fax pour modems classe 1 ou 2. Documentation en français. **750F**
TrapFax : logiciel de fax pour modems classe 2. **490F**
Alimentations : alims pour Amiga 500, 600 et 1200. **460F**
MegaChip : extension Chip RAM à 2 Mo pour Amiga 500 et 2000. **1490F**
Azur : éditeur de textes pour Amiga. Version française. **300F**
Fonts PostScript : 2500 polices PostScript sur CD. **210F**

AsimCDFS version 3.0 : la nouvelle version d'AsimCDFS intègre tous les CD à l'environnement Amiga : CD Photo Kodak ou Corel (les images sont automatiquement converties en IFF 24 bits), CD audio (lu en 16 bits sur sortie audio du lecteur, ou en 8 bits via les circuits Amiga, récupérables au format AIFF ou MAUD), émulation CD32 et CDTV. Logiciel et documentation en français. **690F**.

AsimCDFS version 3.0

CD-ROM pour Amiga

Nouveau : lecteur CD-ROM Sony CDU76s : lecteur CD SCSI-2, disponible en version interne ou externe. **Quadruple vitesse**, multisession. Compatible CD Audio et CD Photo. Livré avec cables et logiciels. *Notice d'installation en français.*

CDU76s interne : 1590F — **CDU76s externe : 2090F**

Gateway	75F	Aminet Set (4CD)	210F
Aminet 7	**85F**	**FreshFish 10 (1 CD)**	**110F**
FreshFonts 2	145F	GoldFish 2 (2 CD)	195F
HoméoCD	190F	PhotoCD La terre	140F
CAM (2 CD)	175F	PhotoCD Fire & Ice	140F
Meeting Pearls 2	75F	PhotoCD Fleurs	140F
Fresh Fonts 2	145F	**New Frozen Fish (1 à 1100) : 135F**	

NOUVEAU ! WildFire 060 : 68060 à 50 MHz pour Amiga 2000 ! Contrôleur SCSI 2, contrôleur SCSI 2 intégré, connexion ethernet, extension RAM jusqu'à 128 Mo, bus PCI. Conception DKB. Documentation en français. **10990F**

USRobotics® Sportster fax/modem 28800

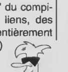
Sportster 28800 : enfin agréé France Telecom, le nouveau venu de la gamme Sportster : Minitel (V23), fax (groupe 3), 28800 b/s, compression et contrôle d'erreur (V32/V32bis/V42/V42bis). Livré prêt à l'emploi avec cables, prise gigogne, fichiers de configuration pour Praxitel et AmigaUUCP. Garantie 5 ans USR France.

USR Sportster 28800 : 2490F
USR Sportster 14400 : 1490F

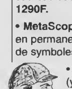
reprise de votre 14400 pour l'achat d'un Sportster 28800 : nous consulter

Les outils du programmeur :

- **Dice Jr. :** en exclusivité pour Someware, une version 'light' du compilateur C ANSI de Matt Dillon. Le compilateur, l'éditeur de liens, des exemples de programmes, une documentation en français entièrement revue et augmentée. **790F**. Mise à jour (avec nouvelle doc) contre retour de l'ancienne doc : **370F**.



- **Dice Pro :** le compilateur, un éditeur de liens, un éditeur, mais aussi une interface graphique de pilotage du compilateur, un débogueur source, un gestionnaire de sources et les sources des bibliothèques. Manuel en anglais de 450 pages. **1290F**.
- **MetaScope** : débogueur symbolique dynamique permettant d'afficher en permanence le contenu des registres, le code en mémoire, une table de symboles, les hunks, etc... Documentation en français. **490F**.



- **Sherlock** : désassembleur. Affiche fichiers, zones mémoire (y compris ROM), blocs de disques, sous forme de code assembleur avec le nom des fonctions appelées. Le code généré peut être le plus souvent réassemblé tel quel pour donner un exécutable fonctionnel. Version française. **590F**
- **Kit Commodore 3.1 :** l'ensemble de l'outillage de programmation et la documentation mis au point par les ingénieurs de Commodore. **170F**

someware

Participation aux frais de port : logiciel 30F, matériel 50F, imprimantes : 100F

27 rue Gabriel Péri • 59186 ANOR • Téléphone : 27 59 60 00 • Fax : 27 59 52 06

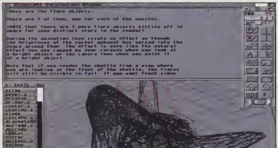
Aladdin 4D : le bon génie

STÉPHANE ANQUETIL

Logiciel d'animation 3D méconnu, Aladdin 4D semble débarquer alors qu'il existe depuis 1985 sur notre machine. En effet, d'abord (in)connu sous le nom de Draw 4D pro, il a démarré comme un logiciel de 3D dédié PAO, dont il garde quelques aspects intéressants : support de l'EPS en ouverture de document, exportation des formes au format Clip ProDraw.



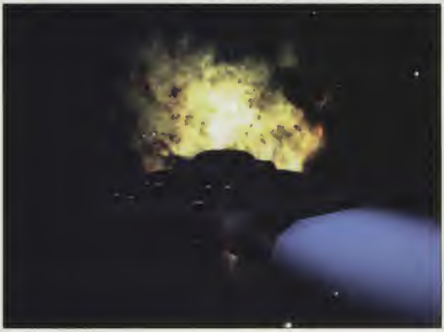
L'interface d'*Aladdin* est composée de deux fenêtres flottantes d'icônes et d'outils externes. Leur action est différente selon que l'on appuie sur le bouton gauche (utiliser) ou droit (paramétrer) comme dans *DPaint*. Le reste de l'écran en (backdrop) représente l'espace 3D courant en perspective. Pourquoi courant ? Parce qu'*Aladdin* peut gérer plusieurs espaces 3D comme *Brilliance* plusieurs tampons ! On peut ainsi mettre au point une partie très détaillée d'un objet, puis la rapporter dans une animation complexe. Ajouté au cacher/montrer de chaque objet, cela devrait rassurer les fanas de la vue isométrique (classiques vues devant, haut et droite) qui pourront l'avoir quand même d'un clic de souris. Grâce à l'utilisation très étudiée d'un ATP, point xyz à partir duquel se font les opérations (création d'un nouveau polygone, extrusion, etc.), le recentrage et autres opérations sont un jeu d'enfant. Une fois que l'on a compris les étranges icônes, on s'aperçoit que ce système est très rapide à la longue. Surtout qu'*Aladdin* a la possibilité unique de pouvoir faire un rendu directement à partir de la vue du modeleur (sans caméra), ce qui permet de gagner un temps fou. Des résolutions d'écrans différentes peuvent être utilisées pour l'éditeur, la preview d'anims en fil de fer et le rendu.



Différentes résolutions d'écrans pour visualiser vos anims en fil de fer.

La magie du p'tit génie...

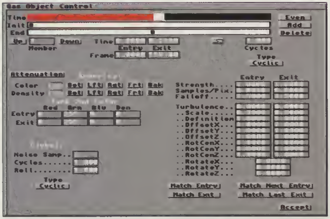
L'écran de rendu a ses propres menus où des possibilités originales de post-traitement sont offertes : brouillard, lumières, anti-aliasing par rapport au fond et entre les facettes des objets, contraste, optimisation de la palette sous HAM ! C'est très pratique car vous pouvez ainsi essayer rapidement des effets et recalculer le rendu. A propos de calcul, la force incontestable d'*Aladdin* est sa rapidité : pour vous faire une idée, une preview sous *Aladdin*, c'est minimum 320 par 256 en HAM 8 et pas le temps d'aller boire un thé ! Ceci parce qu'*Aladdin* n'utilise pas de ray-tracing, sauf pour



Aladdin 4D, un génie pour amateurs éclairés.

Caractéristiques techniques

- Import/export des objets au format Videoscope (.geo).
- Import des fichiers EPS et DEM.
- Supporte ses textures procédurales ainsi que les bitmaps IFF, HAM, ANIMS, DCTV et JPEG.
- Support direct des cartes DCTV, Retina, Firecracker, OpalVision et tout mode Amiga standard.
- Nécessite au minimum le Wb2.0+, un coprocesseur math., un disque dur et 2 Mo de mémoire seulement ! Idéal sur un simple A1200+HD et une petite carte accélératrice. Code optimisé pour 68040.
- Package : 4 disquettes DOS. Installation automatique. Dongle condamnant le port joystick. Manuel en anglais très didactique de 258 pages de la version 3.2, add-on sur disquette. Carte d'enregistrement. Remerciements à Vitepro.



L'éditeur d'Aladdin 4D.

les ombres portées, mais des algorythmes de remplacements comme le mapping d'environnement pour la réflexion. L'autre atout-maître du logiciel, c'est l'animation : tous les objets (vagues, lensflares, gaz, particules) et leurs attributs et textures ont des paramètres d'entrée et de sortie, avec des transitions contrôlées par splines ! Cela permet un contrôle très précis des événements sur des lignes de temps proportionnelles à la durée de l'animation.

Drôle de génie

Logiciel atypique, *Aladdin* se distingue par des concepts et astuces novateurs, un côté bidouille et paramétrable qui devrait séduire les lassés d'*Imagine*. A noter que les programmeurs C pourront développer leurs propres outils grâce au package de développement. Malheureusement, le logiciel n'est reconnu que chez lui aux Etats-Unis, et le support en France se réduit à un passionné : Thierry Bauser. Souscrire aux newsletters (excellentes sources d'informations régulières, fournies avec une disquette compressée d'outils et de projets supplémentaires) et contacter directement l'auteur, Greg Corby semble être la solution. Je conseille *Aladdin* à tous les amateurs éclairés qui n'ont pas les moyens d'acheter *Lightwave* et la configuration qui va avec ou aux professionnels ouverts ayant besoin d'un flying logo en 1mn/image. ■



On connaissait la lampe…

Aladdin 4D v.4.1

En hausse

▲ *Rapiiiiiide*
▲ *Pas de gros besoins en mémoire et puissance*
▲ *L'interface est pensée*

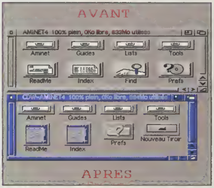
En balsse

▼ *Logiciel n'existant que sur Amiga*
▼ *Requêtes de fichiers d'un autre âge*
▼ *Pas de cinétique inverse*

CD-write : l'écriture virtuelle sur CD

STÉPHANE SCHREIBER

C'est nouveau, ça vient de sortir : on croyait les CD-Roms bêtement limités aux opérations de lecture de leurs données, vailà-t'y pas qu'on peut maintenant aussi écrire dessus. Mot-clé de ce tour de passe-passe venu d'outre-Rhin : l'adjectif "virtuel".



Aménagez le contenu d'un CD en créant des répertoires et en modifiant les noms.

Car bien sûr, même avec toute la meilleure volonté du monde, il est définitivement impossible de modifier le contenu d'un CD - sauf, bien sûr, si l'on est assez riche pour s'offir un lecteur de CD-Roms ré-inscriptibles. Il se cache donc derrière *CD-write* une astuce grosse comme une maison dont je ne résiste pas au plaisir de vous livrer le principe...

Le principe

C'est tout bête : chaque modification apportée au CD original est en fait "interceptée" pour être stockée quelque part sur un autre périphérique (un disque dur est fortement recommandé). Le reste n'est qu'affaire de galipettes (parfois périlleuses) avec l'AmigaDOS pour lui faire croire que c'est bien le CD lui-même qui est concerné. D'où le mot "virtuel", qui prend ici tout son sens : faire du vrai avec du faux.

Ça marche !

Après une installation grandement facilitée par l'utilisation du programme *Installer*, *CD-write* est prêt à l'emploi. Première constatation : une nouvelle icône apparaît sur le Workbench. On dispose donc maintenant de deux icônes pour un seul CD, la première se rapportant au disque réel, celui inséré dans le lecteur de CD-Roms et qui demeure irrémédiablement protégé en écriture, tandis que la seconde représente le disque virtuel, celui géré par *CD-write* et que l'on peut dorénavant utiliser comme une variable disquette, à un détail près toutefois : il est impossible de le formater.



Changez le nom d'un CD.

Et après ?

Quel intérêt, me direz-vous ? Franchement, je me suis posé la même question avant de me rendre compte que finalement, il est très pratique et agréable de pouvoir arranger les icônes à son goût, figer la position et la présentation des fenêtres, changer les Types d'outils d'une application ou l'Outil par défaut d'un projet... Bref, on gagne avec *CD-write* un degré supplémentaire de liberté et de confort dans l'utilisation des CD.

Bien sûr, les possibilités de *CD-write* ne s'arrêtent pas là. On peut notamment créer des répertoires, copier et supprimer des fichiers, etc. Encore une fois, toutes les opérations possibles avec un disque "classique" le sont également avec le CD. Cela dit, cet aspect de *CD-write* me semble légèrement moins intéressant ; n'oubliez pas en effet que toutes les modifications apportées au CD virtuel doivent être reportées quelque part sur un autre support, bien réel celui-ci. En l'occurence et par exemple, essayez de copier intégralement son disque dur sur le CD relève de l'hérésie, surtout si le disque dur en question est celui que *CD-write* utilise comme "miroir" du CD réel... Enfin, il faut signaler que la place nécessaire sur le support de substitution augmente proportionnellement au nombre de disques compacts que l'on utilise avec *CD-write*. Un "effet secondaire" à prendre en compte, surtout si l'on est à court d'espace libre sur ledit support. ■

Remerciements à Phoenix DP.



CD-write

En hausse

- ▲ *Pouvoir écrire sur un CD représente un avantage certain (persannalisation de l'interface, etc.)*
- ▲ *L'installation est hyper facile*
- ▲ *La compatibilité avec tous les lecteurs de CD-Roms et tous les contrôleurs (SCSI, IDE, PCMCIA...) est assurée*

En baisse

- ▼ *Pour chaque CD inséré, le Workbench affiche dorénavant deux icônes*
- ▼ *Il faut bien répercuter les modifications quelque part : un disque dur est quasi-indispensable.*

Un petit Zip vaut mieux qu'une grande claque

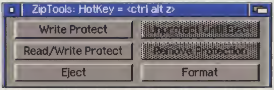
SEPTH

La société américaine IOmega corporation propose depuis peu un périphérique SCSI assez intéressant, baptisé Zip 100. Et qui dit "SCSI" dit forcément compatible Amiga.

A peine plus encombrant qu'un lecteur de disquettes classique (17 cm x 13 cm x 4 cm), le *Zip 100* n'en dispose pas moins d'une capacité de stockage de 100 Mo par disque, et se positionne de fait comme une alternative possible aux lecteurs SyQuest. Son design est agréable à l'oeil et il peut être posé soit à plat sur le bureau, soit debout sur sa tranche, grâce à la présence de petits pieds en plastique. Côté alimentation, le *Zip 100* nous a été fourni avec un (énorme) transformateur équipé d'une prise aux normes anglaises, ce qui nous a obligés à acquérir un adaptateur spécial.

Installation

Le *Zip 100* est fourni avec un câble SCSI de 25 broches à chaque extrémité. Pratiquement, et en prenant en compte le fait que la plupart des appareils SCSI sont équipés de connecteurs à 50 broches, cela oblige à placer le Zip 100 en aval de la chaîne SCSI (c'est-à-dire directement relié à l'ordinateur) et à utiliser sa propre sortie (25 broches elle aussi) pour le CD-Rom, le scanner, etc. Ce qui ne pose aucun problème de fonctionnement de la chaîne SCSI, mais peut obliger à ré-agencer son bureau, le câble du *Zip 100* étant assez court. Deux interrupteurs situés à l'arrière de l'appareil permettent pour le premier de sélectionner le numéro d'ID SCSI (seuls les numéros 5 et 6 sont disponibles, attention en montant votre chaîne à bien éviter les doublons) et pour le second, d'autoriser ou non la terminaison. Côté logiciel, trois disquettes sont incluses, pour le MacIntosh, le Pc et l'Amiga. La procédure d'installation utilise le programme *Installer* de Commodore et s'effectue très simplement. Il suffit de connaître le nom du gestionnaire SCSI ("scsi.device", "gvpscsi.device", etc.) et le numéro d'unité affecté au Zip (5 ou 6). Tout le reste est automatique.

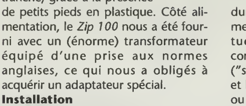


La commodité "ZipTools" offre un peu de contrôle sur le Zip 100.

Utilisation

Le *Zip 100* se révèle très agréable à l'utilisation, à l'exception toutefois d'un détail agaçant : il utilise le même FastFileSystem que les disques durs et, de fait, ne reconnaît pas tout seul les changements de disques. Il est donc malheureusement nécessaire d'utiliser à chaque fois la commande *DiskChange.* Nous avons effectué quelques tests de rapidité avec le programme *DiskSpeed.* Les résultats sont assez éloquents (voir encadré) : avec des taux de transfert pouvant atteindre 1 Mo par seconde, le *Zip 100* est assurément très rapide (tests effectués sur un A1200 équipé d'un 68030 à 40 MHz et de 4 Mo de fast RAM). Il peut donc être vu non seulement comme une unité de sauvegarde parfaite, mais aussi comme un excellent lecteur supplémentaire, aisément transportable de surcroît. Vu le faible prix des disques Zip (moins de 100 F pièce), nul doute qu'IOmega tient là un produit appelé à connaître un grand succès. ■

Remerciements à CUDA.



100 Mo dans les poumons !

Test Diskspeed

Confriguration :
CPU : 68030
AmigaOS Version : 39.106
Normal Video DMA
Device : ZIP0
Buffers : 30
Comments : DiskSpeed 4.2
CPU Speed Rating : 2173

Test vitesse manipulation répertoire :
Création fichier : 11 files/sec - CPU Dispo. : 67%
Ouverture fichier : 28 files/sec - CPU Dispo. : 74%
Scan répertoire : 49 files/sec - CPU Dispo. : 79%
Effacement fichier : 53 files/sec - CPU Dispo. : 72%
Recherche/lecture : 50 seeks/sec - CPU Dispo. : 78%

Test avec buffer 512 byte, MEMF_FAST, LONG-aligned :
Création fichier : 24631 bytes/sec - CPU Dispo. : 78%
Ecriture fichier : 24294 bytes/sec - CPU Dispo. : 79%
Lecture fichier : 24195 bytes/sec - CPU Dispo. : 79%

Test avec buffer 4096 byte, MEMF_FAST, LONG-aligned :
Création fichier : 136363 bytes/sec - CPU Dispo. : 77%
Ecriture fichier : 170901 bytes/sec - CPU Dispo. : 77%
Lecture fichier : 168854 bytes/sec - CPU Dispo. : 78%

Test avec buffer 32768 byte, MEMF_FAST, LONG-aligned :
Création fichier : 293371 bytes/sec - CPU Dispo. : 75%
Ecriture fichier : 505377 bytes/sec - CPU Dispo. : 71%
Lecture fichier : 506006 bytes/sec - CPU Dispo. : 74%

Test avec buffer 262144 byte, MEMF_FAST, LONG-aligned :
Création fichier : 457813 bytes/sec - CPU Dispo. : 70%
Ecriture fichier :1054969 bytes/sec - CPU Dispo. : 60%
Lecture fichier : 1051124 bytes/sec - CPU Dispo. : 64%

Disponibilité moyenne CPU : 74% - Index disponibilité CPU : 1608

Free Distribution Software, les prix les plus fous !
10 Francs seulement la disquette !

JEUX - JEUX - JEUX

J071 - Deluxe Galaga 2.5 : La toute nouvelle version du meilleur Shoot Em Up de type space Invaders. Absolument superbe ! *(2) (3)*

J072 - Royal BoulderDash : Le meilleur des jeux de type BoulderDash du Domaine Public *(1) (2) (3)*.

J073 - Air Taxi : Vous devez faire monter vos clients à bord de votre taxi et les emmener à destination sans vous écraser *(3)*.

J074 - Surpreme Fighter Demo : Jeu de combat (premier tableau jouable) où vous évoluez en pleine forêt à la recherche des sanctuaires d'arts martiaux. *(1) (2) (3)*.

J075 - PucMan World's : L'un des meilleurs PacMan. Une réalisation proche de celle de Pacmania *(2) (3)*

J076a,b,c&d - Klondike III : Version la plus récente de ce très célèbre jeu de réussite. Nécessite obligatoirement un disque dur et 4 Mo de mémoire. Si vous n'avez pas 4 Mo de mémoire, commandez la version II en trois disquettes Réf. J15a,b&c. AGA uniquement *(3)*.

J088 - Alien Hunter : Vous circulez dans les couloirs d'une station et devez ramasser différentes clefs qui ouvriront les portes. Le tout est de ne pas vous faire tuer *(3)*

J089 - Breaking The Lawn : Le but est de tondre la pelouse du jardin sans causer de dommage aux fleurs.. *(1) (2) (3)*

J090 - Cyber Sphera : Un excellent jeu de casse-briques qui pourrait bien détrôner Megaball (Démo jouable des trois premiers niveaux. *(1) (3)*.

J091 - The New Emerald Mines : Jeu de type Boulderdash. Vous devez ramasser différents objets et clefs sans vous faire attrapper par les divers monstres qui rôdent *(1) (2) (3)*

J092a&b - The Last Soldier : Jeu de plates formes & d'action qui se déroule au cours de la deuxième guerre mondiale. Vous dirigez un soldat qui lutte contre les nazis. *(3)*.

J093 - The Puzzle Pits : Jeu de réflexion où vous devez placer des tonneaux de couleur à leur place respective *(1) (2) (3)*.

J094 - Super Orange Man : Jeu de plate-forme où vous devez illuminer un nombre de cases au départ de chaque tableau et cela dans un temps limité. *(3)*.

J095a,b&c - Deluxe Cards Game : Deux jeux de cartes (Video Poker & Black Jack.) L'originalité est qu'il est possible d'utiliser les datas de Klondike. Distribué sur 3 disquettes *(3)*

J096 - Super Nibbly : Jeu de type Worms dans lequel vous incarnez un ver de terre qui s'allonge en mangeant des fruits. Il faut parcourir une contrée et se restaurer à chaque étape ! *(1) (3)*.

J097 - Og The Caveman : Excellent jeu de plate-forme. Ici, vous guidez un homme des cavernes qui se balade dans une contrée hostile et qui doit ramasser le plus d'objets possibles. *(1) (2) (3)*

J098 - Santa & Rudolph Do Christmas : Accroché à un ballon gonflé à l'hélium, vous devez attraper un certain nombre de cadeaux et les livrer pour pouvoir passer au niveau suivant. Il faut aussi éviter les ennemis au sol et dans l'air *(1) (2) (3)*

J099 - Obstickle-Demo : Jeu de plate-forme dans lequel vous dirigez un petit personnage rond qui rebondit dans tous les sens. Vous devez toutefois essayer de le diriger et ramasser certains objets dans les temps *(2) (3)*.

J100a&b - Jinx : Jeu de réflexion où vous contrôlez deux clowns à tour de rôle. Ils doivent ramasser des diamants et pour atteindre la sortie, résoudre des problèmes en s'aidant de divers objets qui traînent comme par exemple des jouets d'enfants. *(3)*

J101 - Harry Haddock : Excellent jeu de plate-forme où vous dirigez un petit dinosaure qui doit ramasser divers objets en évitant bien entendu les obstacles et les ennemis afin de parvenir à la sortie dans les temps *(1) (2) (3)*

J102 - Apple Jack : Jeu de type Boulderdash. Il faut ramasser toutes les censes sans être touché par les monstres lancés à votre poursuite. S'ils approchent de trop, aidez-vous des pommes pour les exterminer *(3)*

J103 - Kill The Little Dudes : Jeu de plate-forme. Vous dirigez un petit bonhomme qui doit ramasser tous les objets en évitant de se faire dévorer par les monstres *(1) (2) (3)*.

J104 - Helicopter Missions : Vous devez accomplir avec succès diverses missions en hélicoptère... La difficulté est croissante *(1) (2) (3)*

J105 - Step Five V1.1 : Superbe jeu de type Tetris ! C'est une production Française ! *(3)*

J116a&b - Chaneques : En deux disquettes, un jeu inspiré de "Lemmings" dans lequel vous devez utiliser au mieux les qualités de chacun des trois personnages pour parvenir à déjouer les pièges et surmonter les obstacles *(1) (2) (3)*

J117a,b&c - In The Dead Of Night : Jeu d'aventure graphique en trois disquettes. Un meurtre vient d'être commis dans un chalet en haute montagne. En attendant la police, vos talents de détective sont mis à contribution. *(1) (2) (3)*

J118a à f - Art Of Breaking Heads : Excellent jeu de combat de Karaté distribué sur 6 disquettes. Vous pouvez choisir votre combattant, jouer à deux ou contre d'autres adversaires choisis par l'Amiga en mode entraînement ou en mode tournoi *(3)*

J131 - Psst AGA : Un jeu inspiré d'une version commerciale sur Spectrum. Vous devez lutter contre différentes sortes d'insectes pour que la plante puisse pousser et donner une jolie fleur *(3)*

J132 - Color Mania : Le but est de construire une canalisation pour que les gouttes de couleurs se logent correctement dans les verres respectifs *(1) (2) (3)*

J133 - Wizzys Quest : Jeu d'arcade/plate-forme. Aidez le magicien à sortir de chaque tableau. *(1) (2) (3)*

J134 - Carnage : Vous vous trouvez dans un labyrinthe, il faut repérer et exterminer l'adversaire *(2) (3)*

J135 - Catapults : Il faut contruire un château et détruire celui de votre adversaire. Deux joueurs. *(3)*

J136 - Thesius XII : Shoot'em up honzotal du DP, mais digne du domaine commercial. A posséder absolument *(3)*.

J137 - Nesquik : Jeu de plate-forme dont le héros est le petit lapin, mascotte de la marque citée dans le nom *(1) (2) (3)*

J138 - The J.A.R : Jeu en 3D du style de Clown'o'mania. Il faut ramasser toutes les perles sans se faire capturer par les monstres *(1) (2) (3)*

J139 - Wibble World Gibby : Un superbe jeu de plate-forme ! *(1) (2) (3)*

J140 - Green 5 : Superbe jeu d'aventure et d'action dans le genre de Another World. *(1) (2) (3)*.

J141 - Judgement Day : Jeu inspiré de Blitz. Vous survolez une ville ennemie très bien défendue et devez la détruire. A chaque passage, l'avion descend ! *(2) (3)*.

Cartes pour Klondike AGA 2 ou 3

(Utilisables en complément de Klondike II (J15ab&c) ou Klondike III (J076abc&d))

J106 - RanMa : Mangas Japonais
J107 - Dr Who : Cartes inspirées d'une série TV
J108 - Empire Strikes Back : La guerre des étoiles
J109 - The Return of The Jedi : La saga de 'La guerre des étoiles' continue
J110 - DragonLanceCard : Célèbres dessins de type héroïc fantasy
J111 - DragonLance : Fantasy
J112 - Normal Card : Cartes classiques.
J113 - Fractal : Images fractales
J114 - Oriental : Des Jeunes femmes asiatiques nues. Pour adultes seulement
J115 - Vallejo-Reko : Fantasy
J119 - AD&D : Cartes basées sur les jeux d'aventure de type donjons et dragons
J120 - Birds : Toutes sortes d'oiseaux
J121 - Dreams : Jeunes femmes très dévetues (Pour adultes seulement).
J122 - Dreams2 : D'autres jeunes femmes aussi dévêtues (Adultes seulement)
J123 - Fractasm : Images fractales.
J124 - GreyHawk : Personnages de jeux d'aventure.
J125 - Kathy Ireland : Photos d'une jeune femme très sexy.
J126 - Mammals : Photos d'animaux
J127 - NewRoses : Photos de fleurs
J128 - Elle2 Cards : La très célèbre mannequin Elle Mc Pherson.
J129 - Heroine's : Cartes de type Fantasy.
J130 - DT-ReKo V2.0 : Permet d'installer vos propres images dans le jeu de cartes Klondike

MEGADEMOS

FDS2813 - Gigratron - Bosnisk Metall : Mégademo AGA avec du morphing, des animations en tous genres qui se déforment, du plasma. Elue première à la Hackerence XI *(3)*

FDS2814a&b - Mystic - Impossible Possibility : Mégadémo AGA très colorée, nombreux effets plasma, des animations, déformations. Première à la Primavera II. *(3)*.

FDS2815a&b - Vegatronik - Vivat Slovakia : Nombreux effets graphiques, des dessins, des animations, du ray-tracing, etc... *(3)*.

FDS2816 - Freezers - Tech : Beaucoup d'effets 3D (animations, déformations), des images et de la 3D à la Doomania ! Elue première de la Eastern Conference *(3)*

FDS2817 - Old Bulls - Moments : Le retour du groupe Old Bulls avec cette mégadémo AGA. Beaucoup d'animations 3D, d'effets de déformations et des routines inédites. Elue deuxième de la Eastern Conference *(3)*.

FDS2819 - Oxyron - Temple of Decease : Mégademo AGA avec de superbes animations, des effets de déformations spectaculaires et bien plus encore.. *(3)*.

FDS2821 - Compilation de démos : Denis par Apex, The Lodge AGA -Experience, ZWI - ShrimpDesign (deuxième à la BlackBox Symposium'95) - Triumph AGA intro (68030/50 Mhz+68882 minimum). *(3)*

FDS2822 - Mainzelmaennchen Produktion - Secret Members : Mégadémo AGA de très grande qualité avec de superbes animations et des effets graphiques surprenants ! A voir ! *(3)*

FDS2824 - Retira - Cronos : Cette Mégadémo AGA utilise des routines graphiques inédites. Disque dur requis. *(3)*.

FDS2825a&b - Parallax+CNCD - Deep : La Mégagémo AGA élue première à la Gathering'95 et qui mérite vraiment sa première place. A acquérir absolument à condition d'avoir un disque dur (indispensable) ! *(3)*

FDS2827 - Intros Gathering'95 : Les plus belles intros de la Gathering'95. Jobbo-Spaceballs, Speceballs - Lone Starr/Space, SPB - The LastFinger *(3)*

FDS2831 - Equinox - Hydrocephalus II : Cette Megadémo (parue lors de la Gathering'95) utilise des animations des techniques très variées, mapping, ombres, fils de fer, animations en points, etc.. *(3)*

SELECTION DES MEILLEURS UTILITAIRES

FDS2464 - ViewTek v2.1 : Le meilleur afficheur d'images GIF, JPEG, IFF, HAM8 et d'animations. Supporte les datatypes si présents ainsi que différentes cartes graphiques. *(2) (3)*.

FDS2570 - ImageKnife v1.14 : Un système de traitement d'images AGA très puissant et très complet. Plus de 60 fonctions différentes disponibles. Nécessite un disque dur *(3)*

FDS2596 - Video Tracker AGA Démo : Permet de réaliser un vidéo-clip ou une véritable démo autour d'un module musical *(3)*.

FDS2703 - TAPAVI v1.1&v1.2 : Permet de lire les animations AVI encodées avec le son, que l'on trouve sur PC. Nécessite un 68020 ou +. Une animation est fournie comme exemple. *(2) (3)*.

FF1073 - GFXCon v1.3 : Convertisseur de formats graphiques : ILBM, LBM, IMG, PCX, IMG, TARGA, IFF, JPEP, etc. *(3)*.

FDS2468 - MainActor v1.55 : Package permettant de monter et convertir différents formats d'animations et d'images (IFF, AnimBrush, PCX, Anim5/7/8, FLI & FLC). Disque dur requis. *(2) (3)*

FDS2707 - AutoStereoGram v2d : ASV2d est un logiciel écrit en Blitz Basic qui permet de créer vos propres stéréogrammes (images en relief) très facilement. Il est livré avec des exemples. Vous pouvez bien entendu utiliser vos dessins personnels. *(1) (2) (3)*

FDS2463 - AIBB v6.5 : Permet d'évaluer, de tester et de comparer les performances de votre système par rapport à d'autres *(2) (3)*

FDS2327 - MagicWB v1.2p : Pour avoir un Workbench beaucoup plus joli. Disque dur indispensable *(2) (3)*

FDS2469a&b - MagicWB Icônes : En deux disquettes, des dizaines d'icônes supplémentaires pour MagicWB *(2) (3)*

FDS2466a&b - Pack Antivirus : Compilation en deux disquettes des anti-virus les plus récents et les plus efficaces pour traiter les disquettes, disques durs et la mémoire. Il s'agit de **VirusChecker v6.55, VirusZII v1.16, AntiCiclovir v2.4, BootX et LVD.** *(2) (3)*

FDS2467 - Pack Compatibilité : Compilation en trois disquettes d'utilitaires astucieux pour dégrader votre Amiga 1200/4000 et ainsi faire tourner des logiciels prévus pour des machines plus anciennes. Convient aussi pour A500+ & 600 *(2) (3)*

FDS2702a&b - Datatypes Collection : En deux disquettes, une collection de plus de 27 datatypes aussi bien graphiques que sonores.. *(3)*.

FF1077 - VMM3.0 : Gestionnaire de mémoire virtuelle pour les Amiga équipés d'un 68030+MMU, 68040 ou 68020+68851. *(2) (3)*.

FDS2699 - Virus WorkShop v5.1 : L'un des meilleurs antivirus *(2) (3)*

FDS2723 - Geesus - Relokick v1.41 : Une nouvelle version avec plus d'options et des bogues en moins. Permet d'installer le Kickstart 1.3 en mémoire pour faire tourner logiciels, démos, jeux de l'Amiga 500 sur 1200. Convient aussi pour l'Amiga 500+ & 600 *(2) (3)*

FDS2784 - Compilation Archiveurs : Compilation des meilleurs logiciels d'archivage comme Lzx, Lha, et bien d'autres utilitaires *(1) (2) (3)*.

FDS2537 - EasyCalcPlus v1.0 : Sans aucun doute le meilleur tableur du domaine public *(2) (3)*

FDS2401 - ABank 1.10 : Excellent logiciel de gestion de comptes bancaires qui peut charger simultanément dix comptes et qui dispose de fonctions statistiques graphiques. Démo limitée à 50 opérations par compte. Version Française *(1) (2) (3)*.

FF1061 à FF1064 - Term v4.3 : Le meilleur logiciel de télécommunication du Shareware pour l'Amiga. Emulation VT100/220/ANSI, support XPR, etc. Incontournable si vous avez un modem. Distribué en 4 disquettes. Disque dur requis. *(2) (3)*.

DPAT94 - Amitel v2.1 : Excellent émulateur minitel en Français ! Absolument incontournable !!! *(2) (3)*.

FF1042 & FF1043 - Amiga_E v3.1a : Pour programmer en langage E sur l'Amiga. Distribué en 2 disquettes *(2) (3)*

FF1070 - ACE v2.35 : Compilateur Basic très complet ! *(2) (3)*

FF1044 - DiskSpare v3.0 : Pour formater les disquettes DD jusqu'à 984 Ko et les HD jusqu'à 1968 Ko. **SuperDuper 3.13 :** Excellent copieur de disquettes multitâches. *(2) (3)*.

FDS2571 - DiskSalv II v11.31 : Utilitaire de réparation et de sauvegarde pour toutes les unités (disquettes, disques durs..). *(2) (3)*

FDS2471 - ABackup v4.03 : Utilitaire de sauvegarde des fichiers du disque dur en version Française. Indispensable ! *(1) (2) (3)*.

FDS2783 - Reorg v3.11 : Permet de réorganiser (défragmenter) les informations sur les disquettes et disques durs pour accélérer les accès. *(2) (3)*

FDS2460 - PowerCache v37.115 : Installe un cache pour augmenter de manière significative les performances du disque dur. *(2) (3)*.

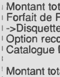
FDS2365 - ProTracker v3.15 : Dernière version de cet excellent éditeur de modules musicaux... C'est aussi le plus connu et le plus utilisé ! *(1) (2) (3)*

FDS2782 - Eagle Player v1.54c : La dernière version de cet excellent joueur de modules qui reconnaît la quasi totalité des modules existant sur l'Amiga. Disque dur requis *(2) (3)*

FDS2485 - Delitracker v2.11: Player de modules musicaux très puissant et très proche de Eagle Player. Reconnaît plus de 100 formats. Disque dur requis. *(2) (3)*

FDS2785 - ProWizard v2.16 : Excellent utilitaire en version Française permettant de convertir plus de 50 formats de modules différents ! Disque dur requis *(2) (3)*

UN MAC DANS VOTRE AMIGA !



FDS2704 ShapeShifterV3.0b

Emulateur Mac sans extension hardware. Requiert au minimum un 68020, 4 Mo de mémoire, le Workbench 2.1 ou mieux et un disque dur. Nécessite aussi la Rom Mac et l'OSMac. *(2) (3)*.

(1) = Compatible Amiga 500/2000 équipé du Kickstart 1.2 ou 1.3
(2) = Compatible Amiga 500+/600/2000 équipé du Kickstart 2.04 ou +
(3) = Compatible Amiga 1200 / 4000 équipé du Kickstart 3.0.



Toutes les disquettes des collections ***Fred FISH, CAM, UGA, DPAT, DPAF, PRODIA, ASSASSINS, AMOS-DP*** *et bien d'autres sont disponibles au prix de* ***10 Frs !***

FDS2826 - Deluxe Map v1.12 : Version de démonstration d'un éditeur de cartes qui permet à tout programmeur de construire rapidement des décors et de les inclure ensuite dans ses programmes. Ce logiciel est écrit en Amos. La version complète est disponible chez l'auteur *(1) (2) (3)*.

FDS2830 - Drivers CD-ROM : Contient le driver AmiCDROM v1.15 pour les CD-ROM au standard SCSI & ATAPI V6.2 pour les CD-ROM au standard IDE/ATAPI *(2) (3)*

FDS2833 - Frexx ED v1.5 : Un nouvel éditeur de texte très complet. Nécessite un disque dur *(2) (3)*.

SAMPLES

FDS2713 - Urban Shakedown 1 *(1) (2) (3)*
FDS2714 - Urban Shakedown 2 *(1) (2) (3)*
FDS2715 - Urban Shakedown 3 *(1) (2) (3)*
FDS2716 - Urban Shakedown 4 *(1) (2) (3)*
FDS2717 - Urban Shakedown 5 *(1) (2) (3)*
FDS2718 - Urban Shakedown 6 *(1) (2) (3)*
FDS2740 - KD - DJ Jingles Disk 1 *(1) (2) (3)*
FDS2741 - KD - DJ Jingles Disk 2 *(1) (2) (3)*
FDS2742 - KD - DJ Jingles Disk 3 *(1) (2) (3)*
FDS2768 - Radio Jingles *(1) (2) (3)*
Compilations d'instruments, de bruits, de rythmes, de jingles à utiliser avec Protracker ou autres pour réaliser vos propres modules.

INCROYABLE !!!

1 disquette gratuite en plus pour l'achat de 10 disquettes.

3 disquettes gratuites en plus pour l'achat de 20 disquettes.

Modules S3M

FDS2786 à 2795 - Modules S3M

10 disquettes pleines de modules très variés réalisés sur PC avec le logiciel ScreamTracker et utilisables directement sur l'Amiga grâce à Eagle Player v1.54c (FDS2782). La qualité sonore est excellente ! Les disquettes peuvent être acquises séparément.

Modules Divers

FDS2796 à 2809 - Techno Modules #26 à #39
FDS2835 à 2842 - Techno Modules #40 à 47
22 disquettes pleines de modules ProTracker & Med basés sur des rythmes Techno utilisables directement avec Eagle Player ou Delitracker v2.11.
FDS2810 - Modules Jazz
FDS2811&2812 - Modules Rock
Les disquettes peuvent être acquises séparement

BON DE COMMANDE A RETOURNER A : **FREE DISTRIBUTION SOFTWARE**
82, rue de Sailly, Boîte Postale 134, 59453 LYS LEZ LANNOY CEDEX
Téléphone : 20.02.06.63 - Fax : 20.82.17.99 - Minitel : 36.15 FDS

Numéro de Référence des disquettes / Titres des CD-ROM / Désignation des Périphériques :

Nbre de disquettes (FDS, CAM, J, FISH, DPAT, etc...) : .... x 10 Frs = ... F.
Montant total des CD-ROM et / ou des périphériques = ... F.
Forfait de Port Obligatoire (Voir ci-dessous) : = ... F.
->Disquettes = 20 Frs / CD-ROM = 28 Frs / Périphériques = 80 Frs (Etranger + 23 Frs)
Option recommandation (assurance facultative pour les disquettes) : 12 Frs = ... F.
Catalogue DP Complet (3 disquettes) : 15 Frs avec une commande (20 frs sans). = ... F.

Montant total à régler par ( ) chèque ou ( ) mandat joint à la commande = ... F.
( ) Carte Bleue / Visa !_____!_____!_____!_____! - Expiration !__!9__!

Vous pouvez passer commande par téléphone ou par fax du lundi au vendredi de 9 h à 18 h ou par minitel 24h/24 en passant par la rubrique 'Ecrivez-Nous'. **Réglement par Carte Bleue = 100 F minimum.**

NOM : ________________ Prénom : ________________
ADRESSE : ________________
CODE POSTAL ! ! ! ! ! ! VILLE : ________________

Signature obligatoire.

Bonjour ! Comme cette série continue, il me reste de la place pour vous parler de ce qui se passe à chaque démarrage de l'Amiga. Nous évoquerons également le lancement élégant de programmes dans WBSTARTUP et de la fameuse Startup sequence.

Start me up* !

STÉPHANE ANQUETIL

(Allume-moi ! Toute ressemblance avec le slogan d'un système d'exploitation commercialisé actuellement et qui arriverait presque au niveau de celui dont je disserte, n'est que pure coïncidence).*

Avez-vous remarquez comme un Amiga démarre vite ? A peine allumé, le Workbench vous attend avec ses icônes sympathiques... Pendant ce temps, dans une autre dimension, des êtres d'une race prétendue supérieure éditent des AUTOEXEC.BAT et CONFIG.SYS en maudissant leurs KartSon Nhor et en adorant des divinités ancestrales 8 bits.

En 1995, la multinationale qui pratiqua la vente de ces divinités, sort un système capable de reconnaître automatiquement les cartes insérées (Plug & play) et de lancer plusieurs programmes en même temps... Tout possesseur d'Amiga qui se respecte essayera de répéter au maximum qu'un simple Amiga de base est capable de faire cela depuis dix ans, et ce au prix d'une consommation mémoire de... 512 kilo-octets ! Bien sûr, l'Amiga lui aussi a besoin de trouver et de lancer une partie de programmes nécessaires pour reconnaître ses périphériques. Mais tout d'abord, à l'allumage, tout Amiga opère un certain nombre de vérification technique dont voici la liste. Ce test du système par l'Amiga est un ensemble de routines que l'Amiga doit réaliser avant que vous ne fassiez quoique ce soit avec (exemple : démarrer sur un jeu). En voici la liste.

1. Efface les vieilles données de tous les composants.
2. Déconnecte DMA et les interruptions durant le test.
3. Efface l'écran.
4. Vérifie le hardware... et si le 680x0 fonctionne.
5. Change la couleur de l'écran.
6. Fait une somme de contrôle sur

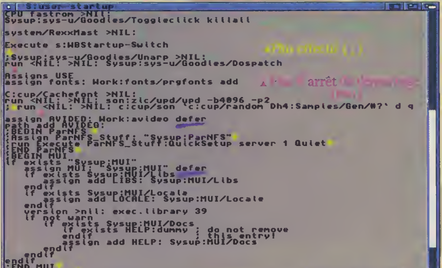


Figure 1 : exemple de User startup !

toute ROMS.

7. Change la couleur de l'écran.
8. Début du "system startup".
9. Contrôle RAM $C0000, et déplace SYSBASE à cette adresse.
10. Teste toute la Chip RAM.
11. Change la couleur de l'écran.
12. Vérifie que le software est passé Ok.
13. Change la couleur de l'écran.

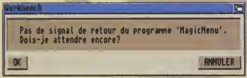


Figure 3 : plus jamais ça avec Donowait.

14. Configure la Chip RAM pour recevoir des données.
15. "Link the libraries".
16. Vérifie la mémoire additionnelle et l'ajoute.
17. Remet le DMA et les interruptions en marche.
18. Commence une tâche par défaut.
19. Vérifie après le 68010, 68020, etc. et/ou 68881/82.
20. Vérifie si il y a une exception... processor error.
21. Si c'est le cas, reset.

Pendant ces tests, l'Amiga envoie des informations vitales à l'écran avec des couleurs. Si tout va bien, vous apercevrez la séquence d'écran que vous avez vue tant de fois.
Gris foncé : le hardware initial est OK. Le 68000 fonctionne et les registres sont lisibles.
Gris clair : le software est passé dedans et paraît OK.
Blanc : le test d'initialisation est passé.
Si quelque chose ne va pas avec votre Amiga, vous verrez les couleurs suivantes. ***Rouge :*** erreur trouvée dans les ROMS. ***Vert :*** erreur trouvée dans la chip RAM. ***Bleue :*** erreur trouvée dans les composants. ***Jaune :*** le 68000 trouve une erreur avant que le logiciel de récupération d'erreurs (erreur trapping software, Guru) ne fonctionne.
Le clavier a son propre processeur, RAM et ROM. Un autotest est effectué à l'allumage dans l'ordre suivant :
1. Somme de contrôle sur la ROM.
2. Vérifie 64 octets de RAM.
3. Le "timer" est testé.
4. Opère la liaison avec l'ordinateur et donne le résultat de l'autotest. Si le clavier ne passe pas ce test, il vous informe qu'il ne marche pas correctement. Cette information vous est délivrée par le clignotement de la diode de la touche CAPS-LOCK.
1. Clignotement : contrôle ROM clavier échoué.
2. Contrôle RAM clavier échoué.
3. Watch dog timer failed.
4. Un court-circuit entre deux rangées



Figure 2 : exemples de commodités !



Figure 4 : la marche à suivre.

de lignes ou les touches spéciales de contrôle.

Si vous avez des problèmes avec votre Amiga, ces codes vous seront certainement utiles pour cerner la question. Cette référence est un texte original en anglais de Roy Frisque d'après *Amiga transactor*.

Puis, à notre niveau, il suffira de savoir qu'il exécute le fichier s:startup-sequence du volume bootable qui a la plus haute priorité. Ces priorités peuvent être ajustées dans le menu de démarrage (Early startup). Par défaut, le lecteur de disquette interne a une priorité supérieure (5), à votre disque dur (1) et au reste (0 à -10). Ce qui explique pourquoi un Amiga démarre plutôt sur la disquette insérée dans DF0: que sur votre disque dur. Dans les deux cas Startup-sequence se situe toujours dans le tiroir s du disque et comporte la liste des instructions qui permettent de charger l'environnement Workbench ou de lancer directement un jeu. Souvent, des logiciels vous parlent d'insérer une ligne dans la Startup-sequence. Nous y voilà. Or, ce fichier doit être passé avant que vous n'ayez la main, voire la possibilité d'intervenir. Vous comprendrez donc que si vous vous trompez à l'édition de ce fichier, votre Amiga ne fonctionnera plus au prochain démarrage. Voici les règles à connaître :

1/Sauf mention du contraire, toute ligne insérée est à mettre APRES la ligne C:SetPatch QUIET.

2/Sauf mention du contraire, toute ligne insérée est à mettre AVANT LoadWB, voire AVANT la commande IPREFS.

3/Toute ligne précédée d'un point virgule (;) ne sera pas prise en compte. C'est un moyen d'"enlever" une ligne sans l'effacer ou d'écrire une note.

Voici pourquoi SetPatch est une correction logicielle des bogues de la ROM. Il est primordial de le laisser en premier. LoadWb est la commande qui effectivement fait se charger et s'afficher le Workbench. IPREFS est la commande qui va préparer l'écran d'après vos préférences de moniteurs (exemple : DblePAL) et vos réglages d'overscan. Si vous insérez un patch qui s'occupe de l'ouverture des écrans, il vaudra mieux l'intégrer avant, logique, non ? Enfin, s'il ne s'agit que d'une assignation, sa place est dans s:user-startup. Et pour éviter que vos requêtes de fichiers affichent toutes ces assignations encombrantes alors que le logiciel qui en a besoin n'a pas été lancé, utilisez l'astuce suivante : "passer en courrier à la ligne assign". Le logiciel : MonDur : le Tiroir/defer. Si vous avez inséré quelques commandes à vous dans ces scripts, vous remarquerez qu'elles ont tendance à être bavardes (figure 6), ce qui n'est pas esthétique, surtout si vous avez un bel écran pendant le démarrage (avec BootScreen ou BootPic). Prenons l'exemple d'une commande machin que l'on va faire taire en dirigeant son bavardage vers le néant.

```
"Passer en courrier à la ligne machin"
NIL:
```

Si une commande a tendance à ne pas s'auto-détacher et qu'elle bloque le démarrage (tout s'arrête), la solution est :

```
"passer en courrier à la ligne"
run <NIL: >NIL: machin
```

Notez que les logiciels que vous avez installés utilisent des commentaires (;) pour vous signaler qui commence (begin) à entrer ses commandes jusqu'à la fin (end). Repérez bien tout cela dans l'illustration fournie (voir figure 1).

WbStartup

Il existe un moyen plus élégant de faire démarrer un programme. Il suffit de le déplacer dans le répertoire WBSTARTUP de votre partition système. Des programmes sont spécialement étudiés pour, ce sont les commodités (figure 2). Néanmoins, vous pouvez glisser n'importe quel programme lançable du Workbench dans ce tiroir. Si vous avez le message d'erreur de la figure 3, la solution est d'ajouter le mot-clef DONOTWAIT (n'attend pas) dans les types d'outils de son icône (figure 4). Attention, un programme lancé ici occupe de la mémoire. Si vous désirez juste l'avoir sous la main rapidement, utilisez la méthode de



Figure 5 : comment sortir avec un programme ?

sortie des icônes sur le Workbench (figure 5). L'icône du programme désiré, ici DirOpus apparaîtra alors directement sur le WB sans que vous ayez besoin d'entrer dans des sous-tiroirs... Vous pouvez même figer l'icône à sa nouvelle place. Rassurez-vous, le programme retrouve ses fichiers comme s'il était dans son tiroir habituel. Notez que la liste des icônes sorties est stockée dans le fichier SYS:.backdrop. Déjà plus de place, nous verrons une autre fois ce que l'on peut entrer comme paramètres dans les types d'outils. ■

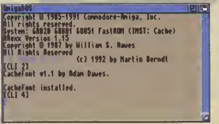


Figure 6 : des commandes trop bavardes !



INCROYABLE!

ÉCRAN MICROVITEC
nouvelle génération spécial Amiga. 3500 **3099**

DISQUE DUR 420 MO
déjà installé et partionné. 1490 **999**

SQUIRRELL SCSI
scsi2 pour Amiga 600/1200. 790 **499**

AZUR
éditeur ascii. 300 **219**

PHOTOGENICS
traitement de l'image. 599 **499**

USR ROBOTICS 28800
+12 mo logiciels dédiés 2890 **2190**

ADFI SPÉCIAL RENTRÉE

Éditions A.D.F.I.

La force créatrice en action.

Résidence les Cottages, 83 rue André Theuriet
F-63000 Clermont-Ferrand. Téléphone 73 93 77 31.

Octobre 1995



typeSmith

Entièrement en français

Dernière version, officielle et en français.
Pour tous ceux qui doivent communiquer efficacement.

... les Éditions A.D.F.I. ... la sortie du plus ...

À VOUS DE TROUVER CE QUE VOUS ALLEZ INVENTER :

- Cette fonte Bitmap vous plaît mais est en escalier? Appuyez sur F2 pour la vectoriser en un clin d'oeil.
- Insérer un logotype vous semble fastidieux? Importez-le directement dans votre police de caractères.
- La gestion des formules mathématiques est un cauchemar? En quelques instants tout devient simple. $\alpha\zeta\varsigma\varepsilon\rho\tau\psi\Omega\Xi\chi\varpi\beta\nu$
- Votre dessin de fonte est trop beau pour devoir rester dans le plus pur anonymat? *typeSmith* le transforme automatiquement en véritable fonte.

1290 F seulement!

Outils de dessins ultra-puissant : plume, droite, courbe, courbe de Bézier, rectangle, ovales.
Multi-fenêtrage : multi-projet multi-vue
Transformation immédiate : rotation, torsion, compression, inversion, approches, crénages.
Aide en ligne et aide Amigaguide : en français
Macro ARexx : la convivialité absolue
Logiciel : en français et corrigés par nos professionnels de l'imprimerie et de la PAO.
Manuel d'origine de 147 pages : entièrement traduit
Support technique : fait par notre service PAO
Mise à jour : systématique dès leurs apparitions

Reconnaissance, importation, création, transformation, conversion ...



PageStream3

Entièrement en français

ÊTES-VOUS PRÊT POUR AUTANT DE PUISSANCE?

Les Éditions A.D.F.I. ont le plaisir de vous annoncer la ... logiciel de PAO ayant sans ... Mac et PC, créé par la très ...

Logiciel de 15 MO : totalement francisé, corrigé et expliqué par nos professionnels de l'imprimerie, du flashage, de la reprographie et de la mise en page.



Des effets surprenants en quelques secondes.

Lettrine, crénage, retrait, ombrage, remplissage, ligature, césure, puce, dessin...

LE COFFRET COMPREND.
Bitmap Editor : traitement complet de l'image de toute origine (Mac, Pc, Amiga, Bitmap, Vectoriel, ...) asservissable à vos images PageStream.
PageLiner : édition du texte asservissable à vos cadres de texte PageStream
FontDowLoader : traitement de l'impression des polices
ArtExpression 2.0 : routines directement incluses, imagerie vectorielle

2490 F seulement!

Opus	650
GPFax	600
Ged	300
Omed	550
Emplant	3770
Toner	200

Les Éditions A.D.F.I. ont étroitement collaboré à l'amélioration de Devpac, PageStream, TypeSmith et USRobotics

Paradise Queen CD et Devpac 3.50 sont mis en page avec PageStream

Faites imprimer vos thèses par les Éditions A.D.F.I.

Mise à jour contre le coffret complet (manuels, disquettes)

Devpac 2	820 F
Devpac 3	690 F

Attention : votre acquisition doit dater d'avant le 5 juin 1995 sinon nous téléphoner

IL Y A TOUT ÇA DANS

HiSoft Devpac 3.50



990 F seulement!

Cette publicité a été réalisée en une après-midi grâce aux versions officielles Soft-Logik/Éditions A.D.F.I. de *Pagestream* et *TypeSmith*.

Frais de gestion livraison en 48 heures :

Demandez notre catalogue : 12 F ou 4 timbres à 2.40 remboursés à la première commande

Dans la série "comment ça marche ?", partons à la découverte de quelques facettes relatives à l'animation des bestioles à quatre pattes. C'est vrai ça, après tout, on ne sait pas comment tout ça fonctionne !

Le mouvement des quadrupèdes

OLIVIER DUVAL

L'animation d'un quadrupède est semblable à celle d'un bipède. Pour un bipède il y a une panoplie de combinaisons entre les mouvements des jambes et des bras. L'amplitude de l'effet balancier des bras n'est jamais totalement indépendant du mouvement des jambes. Il en est de même pour un animal se déplaçant sur ses quatres pattes.

1/ Le squelette

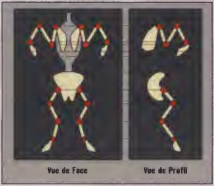


Figure 1.

Notre première étude consiste à analyser le squelette de ces charmantes bestioles (figure 1). On retrouve sensiblement le même schéma squelettique chez la plupart des quadrupèdes (figure 2). Quand on voit le nombre d'articulations, on reste quelque peu perplexe devant la technique qui nous permettra de les animer.



Figure 2.

2/Animations des quadrupèdes

Nous devons dans un premier temps élaborer un personnage (en utilisant des ovoïdes) et le décomposer en quatre parties bien distinctes (figure 3.A) :

- La tête.
- L'avant train.
- Le ventre.
- L'arrière train.

Nous adoptons ici le style cartoon. Il nous permettra d'humaniser les déplacements de notre créature afin de l'animer plus facilement. Comment ça l'humaniser ? Il est nettement plus courant dans ce genre de dessin animé de trouver des animaux avec des comportements se rapprochant de ceux de l'être humain. Je ne parle pas ici de la formidable animation des quadrupèdes chez Disney. Dans un souci de perfection, chaque animal est analysé indépendamment par des équipes entières et animé de façon très réaliste. Il sera rare de voir un éléphant courir comme un chien dans un long métrage de Walt Disney alors que c'est une situation assez courante dans l'univers des toons. Le fait d'adopter ce style nous permet de diviser le corps de notre animal à 4 pattes en 2 parties indépendantes. Ces deux parties pourront alors s'animer de la même façon qu'un bipède. Vous devez dans un premier temps dessiner les différents styles de déplacements d'un bipède (mouvements des jambes uniquement). En saisissant en brosse animée le mouvement des jambes (marche, course, etc.) vous pourrez alors vous en servir pour activer assez facilement n'importe quelle créature à quatre pattes (figure 3).

Comment procéder ?

Vous devez dans un premier temps placer la brosse animée de l'avant train puis placer la même brosse animée (à un cello différent) de l'arrière train en respectant l'espace entre les deux parties afin ne pas occasionner un effet d'accordéon (à moins que cela soit voulu bien évidemment). Vous n'aurez plus qu'à dessiner image par image le corps et la tête grâce à la formidable table lumineuse de *DeluxePaint*. Attention : le réalisme du déplacement nécessite une bonne synchronisation entre le mouvement de l'avant train et de l'arrière train.

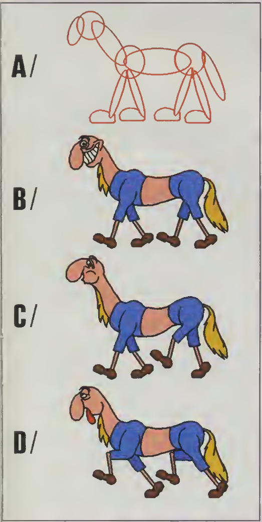
Exemple 1

Figure 3.B : avant train et arrière train en marche normale. Le principe de la marche d'un cheval, d'un chien ou d'un chat est assez simple finalement. Lorsque la patte arrière droite vient se poser sur le sol, elle entraîne automa-

tiquement la patte avant droite (étant en arrière) à se décrocher du sol. Est-ce clair ?! Je parle ici d'un mouvement réaliste mais rien ne vous empêche d'adopter le même mouvement de jambes pour l'avant et l'arrière train dans le monde des toons où la transgression de certaines règles ne peut qu'accentuer l'effet comique de la scène.

Figure 3.C : avant train : marche normale, arrière train : marche à double rebonds. Vu que les possibilités d'animations sont infinies, rien ne vous empêche, pour accentuer l'effet comique de la démarche, de lui attribuer un dandinement du postérieur en utilisant la technique de la marche à double rebonds.

Figure 3.D : avant train et arrière train au pas de course. En utilisant la brosse animée d'un bipède en train de courir, on obtient chez un quadrupède un effet de trot. Pour obtenir un galop, il est nécessaire de réaliser l'animation d'un bipède en train de sauter à pieds joints. A propos de l'oscillation : n'oubliez pas également d'attribuer ou même d'exagérer le mouvement d'oscillation entre l'arrière train et l'avant train (jambe tendue, épaule ou hanche haute et jambe pliée, épaule ou hanche basse). L'animation du cou et de la tête est également en rapport avec le mouvement des pattes avant.



Figures 3 (3.A, 3.B, 3.C et 3.D).

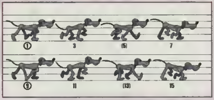


Figure 4.

Exemple 2

Les mouvements des quadrupèdes les plus rencontrés sont sans aucun doute : la marche, le trot et le galop. Les différences tiennent essentiellement compte du rapport dynamique entre l'avant et l'arrière train. Prenons l'exemple d'un chien dans le pur style cartoon et regardez les figures où sont représentés ses différents rythmes de progression.
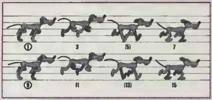


Figure 5.

La marche (figure 4) et le trot (figure 5) :

- dans la marche, notre animal n'aura que 2 ou 3 pattes en contact avec le sol. Remarquez le mouvement d'oscillation entre le bassin et les épaules.
- Dans le trot, notre animal n'aura que 2 pattes en contact avec le sol et il perdra ce contact sur une seule image. Ces mouvements sont sensiblement les mêmes pour tous les quadrupèdes. Il est évident qu'il est assez rare de voir un chat en train de faire du trot. Nous sommes dans l'univers des toons, alors tout est possible.

Le petit galop et la course effrénée (figure 6) :

- dans le petit galop, l'animal peut avoir une, deux ou trois pattes en contact avec le sol et il perdra ce contact sur une ou deux images.
- Dans le galop, l'animal n'aura qu'une ou deux pattes en contact avec le sol et il perdra ce contact sur plusieurs images. Notez également l'effet d'élasticité du corps de notre chien qui renforce son élancement.
- A propos de la ligne d'action : vous pouvez remarquer qu'une pré-étude de ce genre de déplacement peut être réalisée grâce à une ligne d'action ou à une ligne de force et définir un "effet de vagues" caractéristique. Vous pourrez visualiser rapidement la durée et la nature du mouvement. Les courbes de Béziers de Brilliance vous permettront d'aboutir facilement à ce genre d'animations.

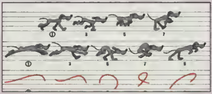


Figure 6.

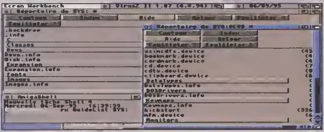
Pour caractériser votre animal, vous devez définir une démarche en accord avec son état d'esprit (fier, peureux, prudent, etc.). Vous pouvez remarquer que vous avez à votre disposition une infinité de possibilités entre l'anim de l'avant train et de l'arrière train. L'avantage d'utiliser des brosses animées est certain. Rien ne vous empêche de réaliser l'animation d'un mille pattes maintenant. Notez également que c'est en exagérant et en caricaturant les mouvements de vos personnages que vous leur donnerez plus de vie. Il faut trouver une juste dose. N'allez pas mélanger dans un même dessin animé le style Disney et le style Tex Avery. Il est évident que l'animation réaliste demande nettement plus de minutie et que les écarts rencontrés dans le monde des toons sont à prohibés. Si vous désirez réaliser une animation d'un animal particulier, je vous encourage à vous documenter, à analyser ou à observer dans les moindres détails chacune de ses attitudes. Armé d'un bloc à dessin ou éventuellement d'un caméscope rien ne vous empêche de passer un après-midi entier au zoo afin d'étudier l'animal que vous désireriez animer. Voilà, j'espère que ce bref aperçu vous permettra de faire gambader de nombreuses bestioles. Si vous avez réalisé ce genre d'animations, n'hésitez pas à m'en faire part. Vous trouverez l'animation des chiens sur la disquette du magazine. ■

ARexx ton char, Ben Hur

FRANÇOIS BELLET-TAITOIS

Une petite application fort pratique pour démontrer les capacités d'ARexx en tant que langage de macro-commandes : on utilise le Shell et AmigaGuide pour naviguer à travers les répertoires d'un disque.

Le principe est fort simple, et le script sera expliqué au fur et à mesure de son écriture. Il ne nécessite aucune configuration particulière pour fonctionner, AmigaGuide étant également disponible sous système 1.3. Tout d'abord, quelques conventions : les mots-clés, les instructions et fonctions propres à *ARexx* seront écrits en lettres MAJUSCULES, ce n'est pas obligatoire, mais cela ajoute à la lisibilité du script. Les variables, quant à elles, seront écrites en lettres minuscules. Enfin, les fonctions externes à *ARexx* (celles offertes par une application compatible *ARexx*, ou celles créées par l'auteur du script



Baladez-vous dans les répertoires.

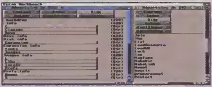
au sein de son programme) seront écrites en lettres minuscules, avec leur initiale en majuscule. Et maintenant, accrochez-vous, c'est parti.

Le script

Tout programme *ARexx* doit obligatoirement commencer par un commentaire, délimité par les paires de caractères /* et */. C'est une excellente occasion pour noter la finalité du script. *(voir listing n°1)*

Notre script nécessite un argument : le nom du répertoire à lire. Nous le récupérons avec la commande ARG et vérifions qu'il s'agit d'un nom valide. *(voir listing n°2)*

Nous aurons besoin plus loin de créer des fichiers temporaires. Or, de par son fonctionnement, notre script peut être appelé plusieurs fois "en même temps". Nous ne pouvons donc "figer" les noms de ces fichiers temporaires, sous peine de conflit entre plusieurs invocations simultanées du script. Pour contourner ce problème, nous utilisons la "liste Clip" d'*ARexx* : il s'agit d'une liste de variables globales accessibles à tous les scripts et à



Un super navigateur.

n'importe quel moment. Ici, nous utilisons un "Clip" nommé "UniqueID" dont la valeur numérique est incrémentée à chaque utilisation. *(voir listing n°3)*

Nous déterminons ici les noms des fichiers temporaires. Concrètement, nous en utiliserons trois, baptisés GuideListX.tmp1, GuideListX.tmp2 et GuideListX.guide, où X augmente à chaque fois que le script est exécuté. *(voir listing n°4)*

Nous demandons maintenant au Shell de lire pour nous le contenu du répertoire, grâce à la commande List. Nous envoyons le résultat de cette lecture dans notre premier fichier temporaire. *(voir listing n°5)*

Pour un meilleur résultat, nous trions alphabétiquement le fichier ainsi créé par List. Nous utilisons pour ce faire la commande Sort du Shell, en envoyant le résultat du tri dans un second fichier temporaire. *(voir listing n°6)*

Il ne reste plus qu'à lire le fichier ainsi généré, et à le convertir en un fichier exploitable par AmigaGuide. *(voir listing n°7)*

Les quelques lignes du listing n°8 écrivent des commandes propres à AmigaGuide, qu'il n'est pas nécessaire de connaître pour comprendre notre script. *(voir listing n°8)*

C'est ici que le travail réel commence. Nous lisons une à une les lignes du fichier créé par Sort et les convertissons si nécessaire en commandes AmigaGuide : si l'un des noms listés est celui d'un répertoire, il apparaîtra dans la fenêtre AmigaGuide sous forme d'un bouton sur lequel il suffira de cliquer pour en afficher à son tour le contenu. Encore une fois, la commande AmigaGuide elle-même n'est pas ici le plus important : ce qu'il faut comprendre, c'est qu'AmigaGuide appelera à nouveau notre script, en lui passant en argument le nom du répertoire correspondant au bouton cliqué. *(voir listing n°9)*

Et encore une commande propre à AmigaGuide... *(voir listing n°10)*

Il ne reste plus qu'à refermer les fichiers ouverts... *(voir listing n°11)*

Et à exécuter AmigaGuide, en lui demandant d'afficher le fichier que nous venons tout juste de créer. *(voir listing n°12)*

Il ne nous reste plus qu'à faire un petit peu de ménage : nous détruisons les trois fichiers temporaires créés au début du script. *(voir encadré listing n°13)*

Et nous quittons le script. *(voir listing n°14)*

Nous avons créé deux fonctions nouvelles au sein de ce script. La première permet de concaténer deux noms de répertoire en plaçant correctement un '/' entre les deux, si besoin est. *(voir listing n°15)*

La seconde fonction est celle qui met fin au script. *(voir listing n°16)*

Quelques mots en plus

L'utilisation de ce script est fort simple : copiez-le dans votre répertoire REXX: puis, sous Shell, entrez la commande "rx GuideList <répertoire>" et observez le résultat.

Nous n'avons décrit ici que le principe du fonctionnement de notre script - on pourrait presque dire "son algorithme". Vu le peu de place qui nous est alloué, vous devrez patienter jusqu'au mois prochain pour une explication plus approfondie. En attendant, je vous conseille de vous procurer deux outils DP indispensables : "ARexxAppList" est une liste (presque) exhaustive de toutes les applications, DP ou commerciales, compatibles avec ARexx. Quant à "ARexxGuide", ce n'est ni plus ni moins qu'un réel mode d'emploi du langage. Tous deux sont en anglais et disponibles sur Aminet (par téléchargement ou sur CD), dans le répertoire "util/rexx". Jetez-y absolument un oeil pendant que je vous salue bien bas.

ASCII
10 rue de Lépante
06000 NICE
Tél: 93.92.15.00
Fax: 93.13.90.95

Tarifs disquettes collection ASCII

de 1 à 4 disks , **15 Frs** chaque
de 5 à 14 disquettes **12 Frs** chaque
à partir de 15 disquettes **10 Frs** chaque
Collection **CAM** (1 à 987ab) 9 Frs le disk
Collection **FISH** (1 à 1000) 9 Frs le disk
à partir du Fish n°1000 : tarif ASCII

ARCHIVAGE SUR C DROM
5 raisons de sauvegarder
1. Grande capacité de mémoire
 . un cdrom contient 680 Mo de données
2. Facilité d'emploi
 . s'utilise comme un cdrom classique
3. Fiabilité de la sauvegarde
 . Ineffaçable, pas de risque de fausse manoeuvre
4. Protection contre les virus
 . Non réinscriptible
5. Faible encombrement de stockage
 . Taille d'un cdrom

Renseignements au 93.13.08.66

Le spécialiste de l'Amiga depuis 8 ans

Réservez dès maintenant votre
et
au 93.13.08.66

Envoi EXPRESS 24H

suivant stock

Domaine Public

(ab signifie 2 disquettes)

UTILITAIRES

125 DCOPY 3.1 Copieur tout Amiga
137 CANON STUDIO Driver pour imprimantes
708 PROTRACKER 3.15 Meilleur tracker de mods
772 LOTO Voulez-vous gagner des millions ?
833 REPARATION Tout pour réparer, recuperer
853 PROWIZARD 2.0 Convertissez vos modules
857 RELOKICK 1.4 Chargez la rom 1.3 sous le 1200
858 DEGRADER AGA Quelques softs pour dégrader votre 1200 ou 4000
870 (abcde) **VOCAL SAMPLE** Une série de samples
892 (ab) **MAGIC WB 2.0d** Mise à jour
950 SID 2.01 C'est l'Opus du dp, entièrement configurable
918 (abcde) **OBJECTS LIGHTWAVE** Bonne qualités
919 METAFORM Tutorial pour Lightwave
928 SYS1 HACK0.6 & WBGAUGE Donnez un look d'enfer à vos fenêtre de Wb
945 AGEST 5.0 Gestion de comptes bancaire
946 STAR VIEW 1.0 Logiciel d'astronomie
948 ABANK 1.10 Gestion de compte bancaire
982 (ab) **MUI 2.3** Tout est archivé en LHA
990 DMS 2.04 Nouvelle version
991 DSOUND 1.50 Lire un son 8svx en direct du HD
992 MSX EMULATEUR Emule un MSX !!!
996 PARNET HD 1.30 Permet de relier 2 Amigas !
997 BAR TENDER Réalisez vos coktails ...
998 IMAGINE GUIDE Des scripts, un guide sur la texture Imagine 3.0 et des fichiers AREXX
1006 SHOW OBJ Permet de voir des objects au formats Imagine et Lightwave
1011 V.M.M. 3.0 Mémoire virtuelle Wb2.0 (mmu et 68030 obligatoire)
1013 (abc) **3D MECH** Des objects Lightwave - Imagine de robots futuristes
1015 (abcd) **FONTES IMAGINE** 20 fontes AT1 spécialement choisie pour Imagine.
1016 IMAGINE STAR TREK 2 objects sur la série ...
1017 LIGHTWAVE BABYLON 5 Objects avec textures sur la station principale de la série
1018 IMAGINE ALIENS Voici l'object "Armored Personel Carrier" du film "ALIEN 3"
1019 UNDERWATER Pour Imagine 2.9/3.0 l'object vaisseau robot du "Seaquest"
1020 SPACEMAN Une série d'objects pour Imagine
1021 ATTRIBUTS IMAGINE Presque 500 attributs ...
1022 (abcd) **HUMANOIDS IMAGINE** Des objects de têtes, de corps de femmes hommes etc...
1024 ASTUCES Codes, astuces, presque 50 solutions
1025 YACDP 1.2 Player de cdaudio et permet de faire du direct to disk en 44 Khz !!
1032 PROTITLER 2.1 Réalisez très facilement vos titrages video
1033 LZX 1.20 Encore plus puissant que LHA !
1035 SHAPESHIFTER 3.1 Enfin un Mac sous votre Amiga (wb 2.0 3.5 Mo) et cela peut marcher !!!
1052 IMAGE DESK 1.5 AGA Permet de faire un catalogue de vos images sur votre disque dur.
1053 IMAGE FX KIT DEVELOPERS 2.0 Permet de programmer des modules sous Image Fx 2.0
1054 DRIVER SCSI CDROM Deux softs : Asimcdfs et Amicdrom 1.15 permet de lire les cds pc et mac
1055 AZUR version démo du fameux éditeur de texte
1063 (ab) **PAGESTREAM UPDATE** Patch pour 3.0g1 et g2
1064 MAGIC CX 1.1 Il s'occupe de tout sous votre Wb blanker, heure, calendrier, fenêtre (> wb2.1)
1065 FINAL WRITER Des scripts, final wrapper 3.0
1066 TERM 4.4 Dernière version du fameux logiciel de communication ...
1088 PHOTOGENICS DEMO1.2 logiciel de dessin
1111 DELITRACKER 2.14 Player de modules
1112 TEXTURE STUDIO Gestion de textures pour Imagine 3 avec rendu et sauvegarde
1115 REQ CHANGE 5.0 Il change la vie des requesters
1116 GFX CON Permet de convertir en 14 formats et d'autres effects disponibles (68020 minimum)
1121 CDROM UTILITIES Compil. dont ATAPI device
1124 DATATYPES AGA Encore des nouveaux ...
1125 AIBB 6.5 Testeur de machines + modules de comparaison de tout Amiga "gonflé" !
1127 MEMO LOTO MEMO KENO Gagnez tout de suite grâce à ce logiciel en français
1128 CANON STUDIO 3.0 Driver d'impri. BJC4000
1129 PC TASK 3.1 démo Emulateur PC
1151 DOPUS MAGIC Scripts, arexx, pour OPUS
1152 EXOTIC RIPPER 3.1 Rippez des modules ...
1153 TCP HELPER Aide pour installer AMITCP sur l'Amiga
1154 VIRUS CHECKER 7.16 Anti-virus ...
1155 EASY LINK Permet de relier un PC et un Amiga
1156 (ab) **PAGESTREAM** update H dernier update ...
1115 REQCHANGE 5.0 il change la vie des requesters
1158 RUN OLDIES 1.1 (AGA) Permet de faire tourner les vieilles démos sur A1200 et A4000 ..

Nous distribuons aussi les collections suivantes :
Assassins Games 1 à 220, DPAT 1 à 93, PROMEDIA disk HD 1 à 10, etc ...

JEUX

887 GREEN 5 Un jeu style "Flasback" (excellent)
931 (abc) **DEAD OF NIGHT** Jeu d'aventure
934 THE ROKETZ (AGA) Shoot em up en ray tracing
981 MALEDICTION (AGA) Jeu d'arcade et d'aventure
987 TETRYS 95 (AGA) Superbe tétris à 2 joueurs
993 ZAXXON jeu de tir en 3d isométrique
994 DELUXE GALAGA 2.5 Encore des bonus en plus
1010 MASTER BLASTER Dans le style "Dyna blaster"
1023 STEP FIVE (AGA) Jeu de réflexion en français
1026 DYNAMITE WAR 2.0 Jeu de 2 à 5 joueurs dans le style "Bomberman ou Dyna Blaster"
1027 (abcdef) **ART OF BREAKING HEADS** Jeu de baston qui marche sur tout Amiga
1028 (ab) **JINX**(AGA) Un jeu d'arcade sur 25 niveaux
1029 (abc) **CARD GAMES** 2 jeux (poker et blackjack) qui utilisent les datas des kloodike aga
1030 SAMURAI SHOWDOWN (AGA) Jeu de baston
1031 HELICOPTER jeu dans le style "Desert Strike"
1034 FRACAS Jeu de combat style battletech en 3D
1068 (abcdefg) **TOM CAT** (aga et 4Mo) Un jeu d'avions en FMV disque dur obligatoire ...
1069 (ab) **ALIEN GENOCIDE** Jeu de tir à la souris dans le style "Opération Wolf"
1070 DOOMER (AGA et HD) clone de DOOM
1071 FEARS 2 (AGA) clone de DOOM
1072 GLOOM (AGA) version démo du jeu à la DOOM
1073 COMMODORE 64 GAMES 1 à 10 Dix disks de jeux pour l'émulateur C64
1083 (abcdef) **KLONDIKE III** (AGA) Version 4 Mo faites pour les non possésseurs de disque dur
1114 SPEED (AGA) Cà décoiffe ce jeu à la Doom !!!
1118 BREAK IN BRICKS (AGA) jeu de casse-briques
1119 DELUXE PACMAN 1.6 (AGA) Superbe pacman
1122 (ab) **STAR TREK BACKGROUNDS** Des fonds d'écrans pour votre Wb 2.0 et 3.0
1067 (abc) **MANGA ART** (AGA) Un slide show de mangas très bien dessinés
1084 (abc) **NFA CLAUDIA SCHIFFER** Un slide AGA sur le top model !!
1085 (ab) **PAMELA ANDERSON** Ce slide show est très chaud (AGA) sacré Pamela !!
1086 (ab) **NIKI TAYLOR** (AGA) Un slide sur le mannequin ...
1087 (abc) **BIG GIRLS** (AGA) Très bonne présentation
1126 (ab) **SEAQUEST** (AGA) les images de la série
1144 SIMON Rappelez-vous du jeu de société ...
1145 CHINA TILES Jeu de société style "Shangaï"
1147 CATAPULTS jeu de combat médieval
1149 (abc) **STAR TREK** Jeu d'aventure graphique !!!
1150 THESIUS XII Jeu d'arcade style "RTYPE"
1157 (ab) **CYBERGAMES** Jeu de combat 2 joueurs

NOUVEAU DATAS KLONDIKE AGA

pour Klondike aga III n°891abcd ou n°1083 abcdef ou Card games n°1029 abc

999 PHOTO CD N°42 des images top qualités
1000 FLOWERS N°43 des fleurs
1001 MARILYN 2 N°44 Marilyn Monroe
1002 LION KING N°45 Le Roi Lion de Disney
1003 PRETTY WOMAN N°46 très deshabillées ...
1004 SHERILYNNFENN N°47 l'actrice de Twin Peaks
1005 DRAGON LAIRS N°48 comme le jeu SF
1007 AMIGA ARTS N°49 des images de l'Amiga
1008 NBA CARDS N°50 la NBA sur votre jeu ...
1009 SPACEN°51 des images d'espaces ...
1012 OCEAN N°52 des images de fraicheurs ...
1089 CLAUDIA SCHIFFER N°53 à votre avis ?
1090 PLAYBOYN°54 les couvertures de la revue ..
1091 KILIE MINOGUE N°55 la chanteuse ...
1092 X-DOS N°56 Encore de la fesse !
1093 THE NIGHTMARE BEFORE N°57 Tim Burton
1094 BIRDS N°58 de superbes oiseaux ...
1095 MAMMALS N°59 des mammifères ...
1096 PREHISTORIC CARDS N°60 très jurassic !
1097 MADONNA SEX N°61 d'après le livre ...
1098 EROTICA CARDS N°62 cartes x
1099 PATRICIA FORD N°63 un mannequin !
1100 COVER DISK N°64 des couvertures de cd audio
1101 DREAM GIRLS 2 N°65 cartes x
1102 MANGA MANIACS N°66 cartes mangas !!
1103 DOOM II N°67 même ici, on le trouve !!
1104 PLAYBOY II N°68 cartes sexy ...
1105 PACIFIC COAST N°69 Cartes sexy ...
1106 ASTERIX N°70 pas très sexy notre gaulois !!
1107 STREETFIGHTERS II N°71 cartes sur le jeu
1108 KILIE MINOGUE 2 N°72 la chanteuse ...
1109 KATHY IRELAND N°73 un mannequin ...
1110 PAMELA ANDERSON N°74 c'est gonflée !!

PACK HP48 n°2 (10 disks) des programmes pour la calculatrice **180 Frs**
PACK MIDI n°2 ou n°3 (10 disks) fichiers .mid **160 Frs**
Tout les packs JAPON 1 à 10 (10 disks) **150 Frs** chaque

lecteur externe CDROM SCSI

x2	x4
1290 Frs	1990 Frs

avec cables et bouchon

Squirrel
Interface SCSI pour A600/A1200
590 Frs

Cable Parnet + soft
190 Frs
relie 2 Amigas en reseaux

Promotions

ELECTRONIC DESIGN

SYRIUS II GENLOCK	9390 F
TBC-ENHANCER	9390 F
NEPTUN-GENLOCK	5990 F

Disque dur amovible SCSI
IOMEGA ZIP 100
avec 1 cartouche de 100 Mo
1790 Frs
la cartouche seule : 110 Frs

Disques Durs IDE

Kit interne 3 "1/2(cables) 190 Frs
Kit interne 2 "1/2(cables) 100 Frs

+ 40 Mo de dp offert

2 "1/2	3 "1/2
340 Mo 1490 Frs	540 Mo 1090 Frs
510 Mo 2190 Frs	850 Mo 1390 Frs
810 Mo 3390 Frs	1 Go Mo 1590 Frs

Boitier ASCII FLYER 390 Frs
boitier externe pour A600 et A1200

BARRETTE MEMOIRE
4Mo 70 ns *960 Frs*

CD-ROM Domaine Public



Coffret des 4 premiers AMINET remasterisé... **235 Frs**



Des modules, des samples, et 1 piste audio cd . **230 Frs**



AMINET 8

COLLECTIONS DIVERSES	Frs TTC
Amos PD library 2	190
CDPD1 ou 2 ou 3	120
CDPD 4	150
Gold Fish 1	190
Gold Fish 2	190
Fresh Fish 8 (2cds)	190
Fresh Fish 9 (2cds)	190
Fresh Fish 10 (2cds)	190
Frozen Fish 1995	190
Magna media vol 1 ou 2	99
Meeting Pearls vol 1 ou 2	99
Cam (2cds)	239
Professional utilities	190
Hottest 4	190
Hottest 5 + livret	**190**
17 Bit collection	290
17 Bit continuation	190
17 Bit Phase 4	190
17 Bit & Lsd vol 1	190
17 Bit & Lsd vol 2	190
World of 1200	**199**
ZOOM	**190**
IMAGES	
Giga graphics (4cds)	250
Gifs Gallore	190
Adult Sensations (x)	190
Multimedia toolkit vol 1	190
Multimedia tool kit vol 2 (2cd)	190
Professional Gifs	150
Professional Iff & pcx 1	190
Professional iff & pcx 2 + livre de 250 pages	**190**
Weird Science clip-art	**99**
R.b.s Color Collection	190
R.h.s Erotique collection (x)	190
Space & Astronomy	199
World of Gif	190
Illusions in 3d (relief 3d)	190
Superautos 94/95 (images de salons)	**190**
FONTES	
Weird Science fonts	**99**
Professional fonts	190
Fresh Fonts 1	190
Fresh Fonts 2	190
EN DIRECT DES RESEAUX	
Aminet Set 1 (4cd)	**235**
Aminet 6	95

Aminet 7 Août	**95**
Aminet 8 Octobre	**95**
Gateway ! (utils Amitcp)	190
JEUX	
Assassins Games	**190**
Power Games	190
Lock and load	190
World of games	190
Top 100 games 1200	190
MODULES - SONS - MIDI	
Sounds Terrifics (2cd)	**190**
Town of tunes	190
Ultimedia vol 1	190
Ultimedia vol 2	190
The sound Library (2cd)	190
Terra Sound Library	250
Da capo	**230**
ANIMATIONS - DEMOS	
Weird Science animations (2cd)	190
Desktop Video	190
Demo Mania	190
Euroscene 1	150
Hottest Amiga Demos (nouveau)	**190**
EMULATIONS	
Speccy Sensations (Spectrum) vol 1	190
Speccy Sensations (Spectrum) vol 2	190
C 64 Sensations (commodore 64)	190
CD Boot v2.0 (CD 32 pour 1200 et 4000)	299
CD Network	190
SYNTHESE - 3D - OBJECTS - TEXTURES	
The Light Works	299
3 d Arena	249
The textures Gallery (2cd)	299
Phanstamagoria (textures qualités prof.)	**350**
The lightwave Enhancer 3.0	**399**
The Imagine Enhancer 3.0	399
Imagine cd v 2.0	250
The Light Rom vol 1	299
The Light Rom vol 2	299
PACKS DE CD	
Ten of Ten (Almathera) 10 cd !	**350**
Megahits (jeux, utils, images ...) (5 cds)	350
Multimedia Toolkit vol 1 et 2 (3cds)	**280**
Ultimedia vol 1 et 2 (2cds)	280

Règlement par mandat postal, CB, chèque à l'ordre d'ASCII

Bon de commande

Nom : ....
Adresse : ....
....
Code : .... Ville : ....

carte bancaire :
n° / / /
validité : ...../9 Signature

Frais de port obligatoire : 27 Frs cdrom et dp
40 Frs pour lecteur CDROM et disques durs
24Heures par transporteur (colis assuré)

Listing n°1

```
/*
 * GuideList.rexx
 *
 * Script ARexx pour naviguer dans l'arborescence d'un disque
 * via AmigaGuide.
 *
 * Ecrit par François Bellet-Taitois
 * (c) Dream 1995
 */
```

Listing n°2

```
/* Isole le nom du répertoire à lire */
ARG répertoire
IF répertoire = '' THEN DO
    CALL Exit('Utilisation: rx GuideList <répertoire>')
    END
```

Listing n°3

```
/* Crée des noms de fichiers uniques */
unique = GETCLIP('UniqueID')
IF unique = '' THEN unique = '0'
unique = unique + 1
CALL SETCLIP('UniqueID', unique)
```

Listing n°4

```
tmpfile = 't:GuideList' || unique || '.tmp1'    /* Fichier temporaire pour List */
dirfile = 't:GuideList' || unique || '.tmp2'    /* Fichier trié par Sort */
agfile  = 't:GuideList' || unique || '.guide'   /* Fichier AmigaGuide */
```

Listing n°5

```
/* Utilise 'List' pour lire le répertoire */
ADDRESS COMMAND 'List '|| repertoire || ' LFORMAT "%s (%l)" TO ' || tmpfile || ' QUICK NOHEAD'
```

Listing n°6

```
/* Trie le résultat */
ADDRESS COMMAND 'Sort ' || tmpfile || ' TO ' || dirfile
```

Listing n°7

```
/* Ouvre le fichier créé par Sort */
ok = OPEN('in', dirfile, 'READ')
IF ok = 0 THEN DO
    CALL Exit('Erreur de lecture de fichier')
    END

/* Crée un fichier AmigaGuide temporaire */
ok = OPEN('out', agfile, 'WRITE')
IF ok = 0 THEN DO
    CALL Exit('Erreur de création de fichier AmigaGuide')
    END
```

Listing n°8

```
/* Ecrit l'entête du fichier AmigaGuide */
CALL WRITELN('out', '@database "' || agfile || '"')
CALL WRITELN('out', '@master "' || dirfile || '"')
CALL WRITELN('out', '@font topaz.font 8')
CALL WRITELN('out', '')
CALL WRITELN('out', '@node "Main" "Répertoire de ' || répertoire || '"')
```

Listing n°9

```
/* Transforme le fichier créé par Sort en document AmigaGuide */
DO WHILE ~EOF('in')
    /* Lit une ligne */
    line = READLN('in')

 /* Analyse cette ligne */
    IF WORDS(line) >= 2 THEN DO
        name = WORD(line, 1)    /* Nom du fichier/répertoire */
        size = WORD(line, 2)    /* Sa taille ou (Dir) */

        /* Ajoute une ligne au fichier AmigaGuide */
        IF UPPER(size) = '(DIR)' THEN DO
            /* Si c'est un répertoire,
             * on crée la commande AmigaGuide correspondante
             */
                agcmd = '@{"' || LEFT(name, 35) ||'" rx "GuideList.rexx ' || AddPart(repertoire, name) || '"}'
            END
        ELSE DO
            /* Sinon, on ajoute seulement le nom du fichier */
            agcmd = LEFT(name, 36)
            END
        CALL WRITELN('out', agcmd || RIGHT(size, 10))
    END
END
```

Listing n°10

```
/* Termine le fichier AmigaGuide */
CALL WRITELN('out', "@endnode")
```

Listing n°11

```
/* Referme les fichiers */
CALL CLOSE('in')
CALL CLOSE('out')
```

Listing n°12

```
/* Appelle AmigaGuide */
ADDRESS COMMAND 'AmigaGuide DATABASE ' || agfile
```

Listing n°3

```
/* Efface les fichiers temporaires */
ADDRESS COMMAND 'Delete ' || tmpfile || ' ' || dirfile || ' ' || agfile || ' QUIET'
```

Listing n°14

```
/* C'est fini */
CALL Exit('')
```

Listing n°15

```
/*
 * Ajoute un élément à un nom de chemin
 */
AddPart:
    PARSE ARG PathName, PartName

    /* Isole le dernier caractère du nom du chemin */
    ch = RIGHT(PathName, 1)

    /* Ajoute un '/' si nécessaire */
    IF ch ~= ':' & ch ~= '/' THEN PathName = PathName || '/'

    /* Ajoute l'élément */
    RETURN PathName || PartName
```

Listing n°16

```
/*
 * Fin du programme
 */
Exit:
    PARSE ARG ExitStr

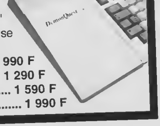
    IF ExitStr ~= '' THEN DO
        SAY ExitStr
        EXIT 10
        END
    EXIT 0
```

NOUVEAUX PRIX !

OVERDRIVE +

Le premier disque dur 3,5" externe pour AMIGA 1200

L'Overdrive+ est un boitier externe qui vient se connecter sur le port PCMCIA de votre AMIGA. Compatible avec la norme standard de disques durs IDE ainsi qu'avec la nouvelle norme Enhanced IDE, l'Overdrive+ permet des taux de transfert de données jusqu'à 3 Mo/s. Plus fiable et beaucoup plus performant qu'un disque dur 2,5" interne, il se montrera entièrement compatible avec celui-ci, se connecte très simplement et est immédiatement prêt à l'emploi.



Overdrive+ 270 Mo .... 990 F
Overdrive+ 540 Mo .... 1 290 F
Overdrive+ 850 Mo .... 1 590 F
Overdrive+ 1200 Mo .... 1 990 F

Disques durs livrés formatés et installés avec 10 Mo de DP de la collection OverWare de Bélier Production !

F.B.I.

TEL : (1) 60 13 12 23
99, rue d'Amblainvilliers
91370 VERRIERES-LE-BUISSON
du lundi au vendredi
de 9h00 à 12h00 et de 14h00 à 18h00
Vente par correspondance uniquement

NOUVEAUX PRIX !

OVERDRIVE Combo

Boîtier disque dur externe Overdrive pour AMIGA 1200 équipé d'un connecteur externe pour lecteur de CDROM Overdrive-CD. Comme l'Overdrive+, grâce à son bus 16 bits, il permet des taux de transfert de données beaucoup plus rapides (jusqu'à 3 Mo/s) qu'avec n'importe quel disque dur SCSI-2. Il permet l'utilisation simultanée d'un disque dur et d'un CDROM sur l'unique port PCMCIA de l'AMIGA.

Overdrive Combo 270 Mo .... 1 190 F
Overdrive Combo 540 Mo .... 1 490 F
Overdrive Combo 850 Mo .... 1 790 F
Overdrive Combo 1200 Mo .... 2 190 F
Extension CD double vitesse .... 1 090 F
Extension CD quadruble vitesse .... 1 490 F

Overdrive Combo CD

Boîtier disque dur externe Overdrive Combo avec son extension CDROM double vitesse pour AMIGA 1200. Livré avec son environnement logiciel complet : émulation CD32 et logiciels CD Audio et PhotoCD. Livré avec un CD de jeux ou de Domaine Public de la collection Almathera, Aminet ou autre selon arrivage.

Overdrive Combo CD 2x 270 Mo .... 2 190 F
Overdrive Combo CD 2x 540 Mo .... 2 490 F
Overdrive Combo CD 2x 850 Mo .... 2 790 F
Overdrive Combo CD 2x 1200 Mo .... 3 190 F
Version quadruple vitesse .... + 400 F
Mises à jour Overdrive .... nous consulter

NOUVEAUX PRIX !

OVERDRIVE CD

Le premier lecteur CD-ROM PCMCIA pour AMIGA
avec
Emulation complète de la CD32
Logiciels pour CD Audio et CD Photo
et un CD de Domaine Public gratuit !

L'Overdrive CD permet enfin à l'AMIGA 1200 d'exploiter l'immense logithèque existante sur ce support : la plupart des jeux et des titres pour le CDTV et pour la console CD32, les collections de programmes du domaine public, d'images, de polices de caractères et de dessins pour le PAO. L'Overdrive CD lit également les CDROM PC, Macintosh, les CD Audio et les CD Photo. Le nouveau logiciel permet d'utiliser n'importe quel système de fichiers CDROM pour une meilleure compatibilité avec tous les logiciels Amiga dédiés CDROM du marché. Sa nouvelle interface ATAPI/IDE 16 bits permet des performances beaucoup plus élevées qu'avec n'importe quelle autre interface SCSI2 8 bits

Overdrive-CD double vitesse 300 Ko/s .... 1 290 F
Overdrive-CD quadruple vitesse 600 Ko/s .... 1 690 F

Machines neuves disponibles ! Stock limité !

AMIGA 1200

AMIGA 1200 .... 2 490 F
Eagle Tower 1200 pour A1200, complet avec alimentation, adaptateur clavier, emplacements lecteur de disquette, baies 3,5" et 5,25" pour disques durs et CDROM .... 1 590 F
Option 5 slots Zorro III + 2 slots Zorro II + 6 slots PC + 2 slots Vidéo + slots CPU A4000 + 4 slots SIMM pour Eagle Tower 1200 .... 2 490 F

TURBOPRINT PROFESSIONAL 4.0

Le gestionnaire d'imprimante indispensable !

Impression jusqu'en 16 millions de couleurs ou en 256 niveaux de gris Elimine les effets de bandes sur les imprimentes matricielles et jet d'encre. Correction Gamme des couleurs Support des cartes graphiques Picasso, Spectrum, etc , des cartes multi-I/O. Impression standard, copie d'écran ou directement à partir d'un fichier AMIGA ou PC Impression automatique de posters Multi-tâches, entièrement transparent pour l'utilisateur Support de nouvelles imprimantes Canon BJC-600, Epson Stylus et Stylus Color, HP DeskJet 500-1200C, HP LaserJet IV.. Impression jusqu'en 600 dpi et 720 dpi. Manuel en français.

TURBOprint Professional 3.0 .... 490 F
TURBOprint Professional 4.0 .... 590 F

NOUVEAU !

BLIZZARD

Cartes accélératrices A1200

Blizzard 1230 IV - 68030 à 50 Mhz

Blizzard 1230 IV : nouvelle version 68030 à 50 Mhz avec MMU, emplacement co-processeur 68882 à 50 Mhz, emplacement SIMM 32 bits et option SCSI2 .... 1 490 F
Blizzard 1230 IV + 4 Mo .... 2 390 F
Blizzard 1230 IV + 4 Mo + co-pro 50 Mhz .... 2 990 F
Option Fast-SCSI 2 pour Blizzard 1230 IV .... 790 F

Blizzard 1260 - 68060 à 50 Mhz

Blizzard 1260 · Processeur Motorola 68060 avec MMU et FPU à 50 Mhz, emplacement SIMM 32 bits jusqu'à 128 Mo et option Fast-SCSI2 .... 4 990 F
Blizzard 1260 + 4 Mo .... 5 890 F
Option Fast-SCSI 2 pour Blizzard 1260 .... 990 F

NOUVEAU !

CYBERSTORM

Cartes accélératrices A4000

Motorola 68060 à 50 Mhz

Cyberstorm 060/50 : Processeur Motorola 68060 avec MMU et FPU à 50 Mhz, emplacement SIMM 32 bits jusqu'à 128 Mo et option Fast-SCSI2 .... 6 990 F
Blizzard 1260 + 4 Mo .... 7 890 F
Option Fast-SCSI 2 pour Blizzard 1260 .... 990 F
Carte graphique CyberVision 64 .... nous consulter

PROMO !

Digitaliseurs ROMBO

MegaMix-Master . digitaliseur audio stéréo. Entrée audio, prise jack 3,5. Convient pour tout modèle d'AMIGA .... 350 F
Vidi (12) : digitaliseur vidéo PAL ou YC. Compatible AGA, Multi-tâches, convient pour tout modèle d'AMIGA.
PROMO Vidi (12) .... **590 F**
Vidi (24) RT New (résolution de 360x576) **& Vidi (24) RT Pro** (résolution de 720x576) . digitaliseurs 24 bits Temps Réel à partir d'un signal PAL, SECAM, NTSC ou YC. Compatible tout AMIGA.
PROMO Vidi (24) RT New .... **1 290 F**
PROMO Vidi (24) RT Pro .... **1 890 F**

Eagle Tower A4000

Eagle Tower 4000 : boîtier grande tour pour A4000. Montage simple et rapide. Intègre le Shuttle A4000, avec extension à 8 slots Zorro III (compatibilité avec toutes les cartes Zorro du marché assurée) + 6 slots PC + 2 slots Vidéo + emplacements 3,5" et 5,25" pour disque dur et lecteur de CDROM .... **2 490 F**
Version Eco : boîtier grande tour pour A4000 sans extension de slots Zorro et Vidéo .... **1 490 F**

AmigaDOS 3.1

Le Kit AmigaDOS 3.1 comprend les ROM Kickstart 3.1 ainsi que les disquettes Workbench 3.1 avec les manuels ARexx, Workbench, AmigaDOS et une notice d'installation.

AmigaDOS 3.1 pour Amiga 500 et Amiga 2000 .... 690 F
AmigaDOS 3.1 pour Amiga 1200, 3000 et 4000 .... 790 F

Divers

Nappe de disque dur IDE 2,5"->2,5" .... 70 F
Nappe de disque dur IDE 2,5" -> 3,5" .... 120 F
Livre 'Comprendre et bien exploiter son AMIGA' avec 2 disquettes, pour AmigaDOS jusqu'au 3.0 et 3.1 .... 250 F

les meilleurs CD-ROM

Gold Fish 1 (toute la collection de Fred Fish : toutes les disquettes de 1 à 1000 sur 2 CD) .... 240 F
Gold Fish 2 (deuxième édition regroupant toute la collection de Fred Fish sur 2 CD) .... 240 F
Almathera CDPD Vol. 1, 2, 3 et 4 .... 90 F
Lock'N'Load, des centaines de jeux DP et Shareware pour CD32 ou Amiga+CD .... 190 F
Aminet 6 ou 7 .... 90 F
Autres CD disponibles sur commande !

Prix TTC valables à partir du 1er octobre 1995 Prix et caractéristiques modifiables sans préavis Offres valables dans la limite des stocks disponibles Garantie nous consulter Tout retour non justifié ou incomplet donnera lieu à des frais de restockage et/ou de reconditionnement Envoi par la poste en COLISSIMO+recommandé Frais de port et d'emballage 60 F Contre- remboursement 110 F. Frais d'expédition des ordinateurs, des moniteurs et des colis de plus de 2 Kg nous consulter

BON DE COMMANDE A RETOURNER A FBI - 99, RUE D'AMBLAINVILLIERS - 91370 VERRIERES-LE-BUISSON - TEL : (1) 60 13 12 23

NOM ________ PRENOM ________
ADRESSE ________
CODE POSTAL ________ VILLE ________
TELEPHONE DOMICILE ________ DATE ________ SIGNATURE ________ AO-1095
TELEPHONE BUREAU ________

DESIGNATION	QTE	MONTANT
☐ Réglement à la commande par chéque	Frais de port	
☐ Réglement en contre-remboursement	TOTAL	

DREAM'S





30 F

Dossiers	numéro
Amiga et Internet	20
Dossier spécial CD-32	1
Escom rachète l'Amiga	19
Hebdogiciel, la légende	6
Jay miner, père de l'Amiga	10
L'Amiga à la télé	13
L'histoire de Commodore	8
La Doomania sur Amiga	17
La télé interactive	5
Le cinéma et les jeux vidéo	11
Le piratage	7
Les 10 hommes d'Escom	20
Les collections de DP (1)	11
Les collections de DP (2)	12
Les collections de DP (2)	14
Les genlocks à l'essai	14
Les graphismes et l'Amiga	14
Les groupes de démo (1)	17
Les groupes de démo (2)	18
Les groupes de démo (3)	19
Les hidden parts démos	12
Les imprimantes (1)	3
Les imprimantes (2)	4
Les jeux d'aventure	16
Les jeux d'épouvante	3
Les jeux de rôle	2
Les mangas et l'Amiga	10
Les numériseurs	2
Les simulateurs de vol	8
Les virus et l'Amiga	4
Les coulisses d'un jeu	12
Peur des jeux vidéo ?	15
Sex'n'Amiga	5
Spécial émulateurs	21
VPC, mode d'emploi	18

Labo hard	
AmigaOS 3.1	16
Carte acc. A1230 Turbo 2	5
Carte acc. ATurbo1228	15
Carte acc. MTec 68020	10
Carte acc. MTec T1230	16
Carte audio Aura	16
Carte graph. Spectrum EGS	3
Carte Macintosh Emplant	9
CD-32 vs MegaCD	1
DCTV	2
Deluxe midi 4	11
Digiview	2
Diskexpander	4
Draco, clone Amiga	19
Fax on	21
Genlock 290	14
Genlock 292	14
Genlock G-Lock	14
Genlock Gold ASF	14
Genlock Gst 40A YC	14
Genlock Gst 40AF	14
Genlock Gst gold pro	14
Genlock Neptun	14
Genlock Pal	14
Genlock Starlock	5
Genlock YC	14
Imprimante Canon BJ10SX	3
Imprimante Canon BJ200	3
Imprimante Canon BJ4000	15
Imprimante Canon BJ600	3
Imprimante Citizen 240	3
Imprimante Citizen ABC24	6
Imprimante Citizen SJ144	3
Imprimante Eps. stylus 300	3
Imprimante HP Des. 310	4
Imprimante HP Des. 1200C	4
Imprimante HP Laserjet	4
Imprimante Star LC100C	3
Interface Squirrel	17
Kit tower 1200	20
Lecteur 7 CD Nakamichi	20
Lecteur Amiquest	2
Lecteur Overdrive	2
Lecteur Overdrive CD	10
Lecteur PowerCD	18
PAR	7
Plugmaster	9
SPort	10
SX1	11
Video backup system	3
Video director	8
Vidi 12	2
Vidi 24	7
VLab 4.0	2

Labo soft	
ABE	7
AD Pro 2.5	6
Asim CDFS	21
Astrologie	19
Azur	19
Blitz basic 2	5
Brilliance	1
Brilliance 2	12
Caligari 24	8
Cando 2.5	10
Craft pour Amos	10
Décollages	15
Deluxe music set	1
Deluxe paint 5	18
Demomaniac	16
Diavolo	18
Dice	11
Digita organiser	20
Directory opus	8
Dirwork 2.1	12
DSS 3	12
Easycalc Plus	17
GoldEd Pro	17
GPFax 2.3	13
Hanna Barbera work	10
Hyper cache 2	17
Imagine 3	9
Infonexus	16
Lightwave	11
Mediapoint	5
Numérologie	19
Octamed 5	9
Octamed 6	21
On the ball	6
Pagestream 3.0b	13
Panorama	13
Personal paint	3
Photogenics 1.0	15
Photogenics 1.2	20
Praxitel	14
Quarterback	6
Scala MM300	4
Scala MM400	18
Scenery animator	7
Sherlock 1.1	18
Studio Pro	17
Tv text pro	12
Videostage pro	11
Work & système 3	13

En pratique	
Cartes voeux sur PPaint	13
Cinemorph facile	4
Configurer son imprimante	10
Créer ses textures 3D	15
Découvrir le WB	5
Demomaniac facile	16
Installer vos programmes	
sur disk dur	21
Gérer un disque dur	14
La 3D sur Painter 3D (1)	11
La 3D sur Painter 3D (2)	12
La startup-sequence	12
Le titrage vidéo (1)	1
Le titrage vidéo (2)	6
Les icônes du WB	14
Les modems	3
Les préférences du WB	11
Les secrets du WB	17
Les trackers (1)	2
Les trackers (2)	9
Localiser le WB	6
PPaint facile	7
Quickwrite facile	5
Scrolling Amos (1)	5
Scrolling Amos (2)	7
Scrolling Amos (3)	8

Animation 2D	
Méthode de dessin et d'animation	21

Soluces	
Alien breed tower assault	18
Beneath a steel sky	21
Bloodnet	17
Darkseed	20
Dragonstone	16
Dreamweb	16
Fury of the furries	14
Heimdall 2	10
Labyrinth of time	7
Legacy of soracil (1)	11
Legacy of soracil (2)	12
Litil divil (1)	14
Litil divil (2)	15
Universe	13

B O N D E C O M M A N D E

DREAM n°22

Coupon à renvoyer à Dream/Bootik, 21, rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris. Paiement uniquement par chèque ou par mandat à l'ordre de Dream/Bootik.

Nom : ....

Prénom : ....

Adresse : ....

....

Code postal : ....

Ville : ....

Téléphone : ....

Tarifs pour la France métropolitaine uniquement, autres pays nous contacter au (1) 48 87 60 11.

Articles choisis	Références	Prix
Port + 16 francs (France) Port + 32 francs (C.E.E.) Autres pays nous contacter au (19-33) 48 87 60 11		
	Total	

BOOTIK



Disquette	
Musique	
DSS 1*	
1	
DSS 3*	17
EdPlayer	9
Octamed Pro 5 (2.0+)*	19
Real time sound pro lite*	14
Bureautique	
Abank demo	9
Amiga diary	15
Bbase 3	13
Quickwrite*	4
Graphismes	
Cinemorph lite*	3
Clouds	8
Gfxlab 1.2 (3.0+)	14
Painter 3d*	11
Personal font maker demo	8
Personal paint lite*	6
Photogenics demo	15
Pict saver	15
Stereoscopic Pro	20
Système	
ABackup	5
ABCDir (2.0+)	10
Canon studio (2.0+)	7
Desktop magic (2.0+)	12
Imploder 4	10
Superduper 3 (2.0+)	10
Sysinfo	13
Vclock	14
VirusChecker 6.30	4
VirusChecker 6.41	13
Telematique	
Praxitel 1.2 demo	2
Programmation	
Amos turbo	2
Utilitaires divers	
BiorythmesZ	6
Cocktail	5

Jeux	
Chunky maze 1.01 (3.0+)	10
Clue	15
Continuo	2
Croak	8
Dotz	7
Dr Mario	10
Dragon tiles	12
Galaga deluxe	9
Hemroïds	7
Heros	13
Jeux de dés	7
Klondike	4
Monaco	8
Mouth-man	2
Nibble	6
Poing	2
Proker	8
QBic	10
Starbuster	14
Sys	2
Tetris Pro	1
Tetriz	9
Toxic	2
Transplant	12
Welltrix	17
Wipe out	13
Démos jouables	
Brutal	18
Cannon fodder 2	16
Flight of the Amazon queen	21
Obsession	20
Skidmarks	5
Super skidmarks	15
Theme park	10
XMas Lemings 93	3
XMas Lemings 94 (3.0+)	14

** Versions commerciales complètes !*

Overdrive CD - ref AOV

2 490 F **frais de port gratuits !**

Overdrive CD + Nigel Mansell + CDPD IV + un abonnement d'un an à Dream !



Comment accéder à toute la collection des CD au format ISO (Mac et PC), pouvoir jouer des CD audios, pouvoir lire des CD photos, avoir accès à la bibliothèque sans cesse croissante des logiciels Amiga sur CD et enfin pouvoir faire tourner la majeure partie des jeux CD-32 sur un 1200 ? Une seule réponse : l'Overdrive CD. Il vous sera livré avec Nigel Mansell, la référence en matière de course de voitures et le CDPD IV, collection géante de logiciels du domaine public et, en prime, un abonnement d'un an à Dream !

Les 2 titres offerts avec l'Overdrive CD sont disponibles dans la limite des stocks.
Deux autres titres de même valeur peuvent s'y substituer, n'hésitez pas à appeler pour connaître les disponibilités.
La garantie et le SAV de l'Overdrive CD sont assurés par Archos France, Verrières.



55 F

CD Timbres de France - ref PTF
Offre spéciale Dream pour les CD-maniaques philatélistes. Ce CD compatible CDTV et CD-32 recense, sous une interface très conviviale, plus de 5 000 timbres de France. Testé et approuvé par Dream.



20 F

Derniers exemplaires !

Bible du jeu - ref PHS
La référence en matière de jeux pour Amiga et CD-32. Découvrez les 101 meilleurs jeux, 101 trucs et astuces et un méga dossier sur les jeux de foot. Incontournable.



80 F

Reliure Dream - ref PRE
Offrez à votre collection d'Amiga Dream une superbe reliure. Robuste et pratique, elle protègera sous son design agréable, 11 numéros du magazine.



50 F

T-shirt Dream - ref PSH
Bomber le torse avec la Dreamette sur le coeur ? Une réalité avec ce T-shirt taille unique 100% coton à l'effigie du magazine.



40 F

Tapis souris Dream - ref PTA
Doublez la durée de vie de votre souris et facilitez-vous l'existence avec ce tapis souris jersey, première qualité, illustré par la Dreamette.

Toutes ces offres sont valables dans la limite des stocks disponibles et peuvent être modifiées ou annulées sans préavis.

CUDA

I N F O R M A T I Q U E

CUDA Informatique S.A.R.L. - 31, Rue de Trevise, 75009 PARIS, FRANCE
Tel: (1) 42.46.47.60 Fax: (1) 42.46.47.01 Ouvert du Lu au Ve, de 10h30 à 13h et de 14h à

Lecteurs

Double Densité
CI880 Externe tous Amiga 390.--
CI881 Interne A5/6/1200/2000 349.--

Haute Densité
CI176i Interne A1200 790.--

CI176 Lecteur HD

Externe tous Amiga WB2.0 et plus
Prix: 890.--

Mémoires

CI505H A500 512KO + horloge 349.--
CI520 2Mo avec horloge & option CHIP 890.--
CI605H A600 1Mo + horloge 449.--
SIMM32bits, 72 pins 4Mo 990.--
8Mo 1990.--
ZIP Static Column pour A3000 450.--

Accessoires

ROM 2.04 ou 1.3 199.--
ROM Switcher A500 150.--
Livre "Comprendre et bien exploiter son Amiga", avec deux disquettes 270.--

PowerScan

256 niveaux de gris 890.--
Couleur PRO 1990.--

Nouveaux Produits

RandyROM 4000 - Version Française
CDROM Chinon pour A4000, avec CDFS cache, ATAPI device, Emulation CD32, et une connexion directe comme un disque dur, sans aucune carte contrôleur. En cadeau unn CD de 500 Jeux
Double vitesse 790.--
Quadruple vitesse 1590.--

Randy Rom A1200

CDROM Chinon pour A1200, avec CDFS cache, ATAPI device, Emulation CD32, et une connexion directe comme un disque dur, dans une boite externe avec alim. En CADEAU un CD avec 500 Jeux.
Double vitesse: 1190.--
Quadruple vitesse 1990.--

Tandem pour A2/3/4000 790.--
Version Française Contrôleur de CDROM Mitsumi FX400
Mitsumi quadruple vitesse 1290.--
Tandem & Mitsumi 1990.--

XStream
Enfin vous pouvez proteger vos données sans un appareil cher. XStream vous permet de brancher un streamer (bande magnetique rapide) PC sur votre Amiga.
XStream interne pour A2/3/4000 690.--
XStream externe pour tous Amiga 890.--

Action Replay

Enfin c'est dispo pour L'Amiga 1200. Capturer les images, ou des echantillions de son directement de vos jeux. Ajouter les vies infini, et plein des autres fonctions.....
Prix: 590.--

Produits CUDA

CudaClav 299.--
Brancher un clavier PC sur votre A 2/3/4000
Clavier Azerty 150.--
Clavier PC de qualité pour CudaClav

Cartes Acceleratrices

Amiga 1200

M-TEC 1230/28

68030 avec MMU 28 Mhz, Horloge
Carte Vide 1190.--
Avec 4 Mo 2090.--

Blizzard 1230-IV

68030 à 50 Mhz, option SCSI, Co-Pro 50 Mhz.
Carte Vide 1690.--
Avec 4 Mo 2590.--
Co-Pro 68882 50 Mhz. 600.--
Option SCSI 2 890.--

Blizzard 1260

68060 à 50 Mhz.
Carte Vide 5690.--
Avec 4 Mo 6590.--
Option SCSI 2 990.--

Amiga 2000
Apollo 2030/25/25 2790.--
68030 à 25Mhz, avec Contr. SCSI2 incorporé, & CoPro, support SIMM 32bit jusq'ua 128Mo
Avec 4Mo 3690.--
Apollo 2030/50/50 3990.--
68030 à 50Mhz
Avec 4Mo 4890.--

Amiga 4000
Cyberstorm 60/50 7990.--
68060 à 50Mhz avec FPU
Option SCSI2 1790.--
Option I/O & SCSI 3490.--

Super PACK

Power CD + Squirrel (version française) + 1 CD Gratuit
Double vitesse: 1890.--
Quadruple vitesse 2590.--

Super Promotion

Disques Durs IDE

Tous nos disque durs sont garantis I an,formattés, prets à l'emploi et livrés avec27 Mo des meilleurs DP!!

40 Mo 2.5" 375.--
120 Mo 3.5" 690.--
250 Mo 3.5" 790.--
340 Mo 3.5" 890.--
540 Mo 3.5" 990.--
1 Go 3.5" 1990.--

Pour votre machine veuillez ajouter:

Nappe A1200 + 75.--
2.5" / 3.5" et câble alimentation

Boitier A500 + 890.--
avec support SIMM, et sélecteur de Rom

Carte IDE A2000 + 590.--

Nous vous faisons remarquer que malgré l'augmentation de 2 points de la TVA, CUDA n'augmente pas ses tarifs et supporte toujours l'AMIGA.

Les caractéristiques, et les prix, peuvent changer sans préavis. Photos non contractuelles



La Dreamette vous répond

Vous souhaitez écrire à la Dreamette ? Voici quelques conseils pour avoir une chance d'être publié (la Dreamette reçoit énormément de courrier et une sélection doit être faite). Ecrivez lisiblement, mettez vos coordonnées, complètes SUR VOTRE LETTRE et non sur l'enveloppe (un numéro de téléphone n'est pas obligatoire mais peut être utile). De toute façon, si votre lettre est publiée nous ne mentionnerons que votre prénom suivi de votre ville. Nous ne pouvons pas publier les lettres anonymes. N'envoyez pas de timbres et soyez patients. Vous pouvez aussi écrire à la rédaction en vous servant du serveur 3615 ADream ; les réponses y sont plus rapides.

Chère Dreamette,

Voilà ma triste histoire : en juin dernier je me suis décidé à m'abonner à *Amiga Concept*. En septembre, j'ai appris que la société avait déposé le bilan... me voilà donc dépouillé de quelques centaines de francs, avec un goût plutôt amer dans la bouche... J'aime beaucoup Dream auquel je suis abonné depuis un an exactement. Mais à la veille de renouveler mon abonnement chez vous, je me pose des questions... Dois-je le faire ? N'allez vous pas disparaître comme vos exconfrères ? Répondez sérieusement, car cela est

Cher André,

Parlons sérieusement. Dream va très bien. Je te le prouve en trois parties : en passant magazine "généraliste" en juillet 1993 (tu sais, ce sont les "Pc et CD-Rom" sur la couverture du magazine), Dream a obtenu ce que l'on appelle la Commission paritaire. Ceci nous a permis d'être reconnu comme magazine à part entière et de bénéficier de certains avantages financiers réservés à la presse. Nous avons donc un statut plus solide que nos défunts confrères qui n'avaient pas la Commission paritaire.

Autre raison : nous travaillons avec des gens fidèles. Des annonceurs fidèles (n'oublions pas que la pub fait vivre un magazine) mais aussi des lecteurs fidèles qui, malgré la crise, ont continué à lire le magazine. Pour utiliser un proverbe cher à ma concierge, "le malheur des uns fait le bonheur des autres", il est probable que la disparition de nos confrères drainera encore plus de lecteurs (et d'annonceurs ?) sur Dream.

Dernier point : Posse Press, l'éditeur de Dream, édite également un autre magazine : Pc Team. On a beau ne pas aimer le Pc, c'est un magazine qui a du succès et qui contribue d'une certaine manière a consolider la santé de Posse Press et donc de Dream.

Mais le plus important est tout de même que l'Amiga est à nouveau dans les boutiques. C'est quelque chose d'épatant... Alors, heureux ?

A Dream,

Je lis Dream ainsi que d'autre revues *Atari ST*, Mac ou Pc. Il faut reconnaître

Windows. De plus n'oublions pas que l'Amiga dispose de certains défauts comme l'incompatibilité avec un moniteur SVGA. De même, l'Amiga a un système qui impose l'incompatibilité entre les ROMS 1.3, 2.0, 3.0 et 3.1. Monsieur Escom, il faut faire de l'Amiga une machine biprocesseur Motorola et Intel, afin d'avoir des logiciels pros comme *Word*. Le prochain Amiga devra être en *Power Pc* pour utiliser les périphériques PCI. Même Acorn semble vouloir passer au *Power Pc* pour ses *Archimède* et autres *Risc Pc*. Enfin, dire qu'un Amiga à base de 680XX peut se comparer à un 486 dx est une utopie car même un *Power Mac* sous *Windows* n'arrive au mieux qu'à émuler un 286. Ce qui interdit l'utilisation de *Windows* qui nécessite au minimum un 386 sx.

Pierre, St Genix sur Guiers.

Mon cher Pierre,

Ce genre de lettre est la bienvenue car elle donne l'occasion de remettre à l'heure les pendules de certains PCistes ignorants. Tout d'abord le système de l'Amiga est infiniment plus simple pour le néophyte que le couple MS/Dos-Windows. Evidemment, si tu utilises un Pc depuis dix ans c'est clair que le Workbench te paraît compliqué, puisqu'inconnu. L'Amiga est tout à fait compatible avec un moniteur SVGA. Par contre, seul le Workbench tournera si ce n'est pas un multisynch. Il est vrai que les Amiga 500, 1000 et 2000 ne fonctionnent pas directement dessus, mais ces ordinateurs ont été fabriqués avant que les

compatibilité entre les différentes versions des ROMS Amiga. Par exemple, la ROM 3.1 contient encore des routines en double : alors que les unes sont optimisées, les autres préservent la compatibilité avec le Kickstart 1.0 (1985) ! Word n'a pas du tout besoin d'un microprocesseur Intel pour être exécuté ! Il se débrouille très bien sur un Mac. D'autre part, pour l'utiliser intensément tous les jours depuis deux ans, nous pouvons certifier que Word est l'exemple même du programme moyen qui s'est bien vendu. Franchement, l'Amiga peut s'en passer. Le Power PC n'a rien à voir avec le bus PCI : les PC Pentiums utilisent déjà des bus PCI. Acorn n'est pas du tout pret à passer au Power PC car ils fabriquent un microprocesseur concurrent : l'Arm. Un 68000 est équivalent à un 286, un 68020 à un 386 dx, un 68030 à un 486 sx, un 68040 à un 486 dx2 et un 68060 à un P6. Cette comparaison vaut uniquement pour la puissance mais n'a rien à voir avec l'émulation ! Un 386 sx est grosso modo la même chose qu'un 286. Windows 3.1 fonctionne d'ailleurs très bien sur ce dernier, même en émulation.

Chère Dreamette bonjour,

Comment enregistrer sur magnétoscope les images de mon 500+ ? Est-il possible de remplacer les puces ECS en AGA ? Le boîtier *Fun color* permet-il de jouer aux jeux AGA ? Sur 500+, dois-je installer les roms 3.1 pour 500/2000 ou pour 3000, sachant que le 500 fonctionne en 1.3 et le 3000 en 2.0 comme mon

n peut-on

t au maxi-

n 2000 ?

Quelles sont les différences entre les lecteurs A570 et A690 ?
Jérôme, Gueux.

Cher Jérôme,
Seuls les Amiga 1000, 1200, 3000 et 4000 disposent en standard d'une prise magnétoscope Cinch. Pour les autres Amiga, il faut utiliser une interface RVB/Pal et la brancher sur la prise péritel (chez Darty). Il est malheureusement impossible de transformer un Amiga ECS en AGA et le boîtier Fun color ne permet absolument pas de jouer aux jeux AGA. Pour passer au système 3.1 sur un 500+, il faut acheter la version 500/2000 des nouvelles ROMS. Tout comme les Amiga 500, 600 et 1000, le 2000 peut avoir un maximum de 10,5 Mo de RAM (2 Mo de Chip, 8 Mo de Fast et 512 K de RAM hybride). Au-delà, il convient d'avoir une carte accélératrice pour gérer plus de mémoire (jusqu'à 128 Mo !). L'A570 et l'A690 sont tous les deux des lecteurs de CD pour 500. Le produit a changé de nom en cours de route.

Chère Dreamette,
J'ai obtenu dans le DP le programme *HPA 3.10* pour programmer en Assembleur HP mais je n'y comprend rien. L'Assembleur sur Amiga semble également différent de l'Assembleur sur Pc. Y aurait-il plusieurs sortes d'assembleur ? Une disquette sur trois a une erreur. Qui est en cause : mon Workbench ou mon lecteur ? Les disquettes DD ne sont plus en vente, est-ce normal ? Comment transformer de l'IFF en JPEG ?
Kacem, Reze

Cher Kacem,
L'Assembleur est un langage qui programme directement le microprocesseur. Le vocabulaire des instructions varie complètement d'un Amiga (680X0) à un Pc (X86). C'est encore pire sur station HP (HP/PA) car cette dernière utilise une technologie Risc. Conclusion : il y a un type d'Assembleur par type d'ordinateur et aucun ne se ressemble, à part dans la syntaxe... A la rigueur. A priori, c'est ton lecteur qui a un problème. Cependant, il se peut que tu ranges tes disquettes trop près d'une source magnétique (aimants, enceintes Hi-fi ou tout simplement moniteur) ou que tu es affaire à un virus. Les disquettes DD ne sont effectivement plus en vente mais tu peux utiliser sans problème des disquettes HD. Ces dernières ont d'ailleurs baissé de prix. Réfère-toi au DP pour trouver des transformateurs d'image, comme Image studio par exemple.

Madame, monsieur,
J'ai lu dans Dream N° 21 un dossier très intéressant sur les émulateurs. J'ai un Amiga 1200 que je souhaiterai transformer en Pc. De quelle carte ai-je besoin ? D'autre part, j'ai un petit souci avec mon ordinateur mais je me demande si Commodore existe toujours ?
Jean-Pierre, Montluçon

Cher Jean-Pierre,
Comme tu as pu le lire dans le dossier du mois dernier, il n'y a malheureusement pas de carte d'émulation Pc pour 1200. Ton seul recours est de passer par PC-Task de France festival distribution qui consiste en une émulation logicielle. Tu ne pourras donc qu'émuler au mieux un 286. Tu ne dois pas lire Dream régulièrement, sinon tu saurais que Commodore a été racheté par Escom. C'est maintenant à Escom France ou Innelec, en région parisienne, qu'il faut s'adresser pour tout problème de SAV.

Petites annonces

Ventes

Vds Amiga 1200 + boîtier Overdrive + logiciels, 2500 F. Tél : 49 58 90 65 (région parisienne).

Vds cause internat A1200 + logiciels et manuels origine + jeux + joystick. Etat neuf : 1 800 F. Tél : 32 35 33 82. Après 19 h.

Vds divers utilitaires et jeux originaux pour Amiga. Tél : 23 74 82 43. Après 20 h.

Vds CD-32 + jeux + Communicator II : 1 200 F, carte Acc GVP A1230 à 40 Mhz + copro + 4 Mo : 2 000 F, Vidi 12 : 400 F. Tél : 82 20 95 19.

Vds MTec 68030 28 Mhz + 68882 + Osc 32 Mhz + 0m : 1 000 F, Pc Task V3.1 Vo : 350 F. Tél : Roméo week-end uniq : 86 34 38 31.

Vds A1200 + HD 170 + écran + lecteur ext + joy + imp. couleur + nbrx jeux et utilitaires. Prix : 4 500 F (le tout). Tél : 51 09 94 23.

Vds A1200 ou carte 68030 à 50 Mhz avec copro + moniteur 1084S soit complet ou séparément pour : 5 000 F. Tél : 85 89 25 85. Pascal.

Vds A1200 + DD80 Mo + Scala multimédia MM300 + genlock Gst gold pro + DD 400 Mo AT-Bus Ide. Tél : 40 25 95 32.

Vds A600 + écran DD 100 Mo, 2 Mo RAM, lect ext., souris, joy., jeux (Fifa, Settlers, etc). Logiciels (Amos, Excellence 3, etc). Tbe. Prix : 2 500 F. Tél : 30 35 90 71.

Vds Amiga 1200 6 Mo + disque dur 80 Mo + carte 68030 + copro + Tv couleur + imprimante : 5 200 F. Tél : 43 94 64 85.

Vds cartouche Action replay III A2000 cause carte accélératrice : 250 F. Région 28 (Dreux). Tél : 37 46 11 80. Florent.

Vds A2000B 14 Mo + DD 120 Mo Scsi2 + GVP 33 Mhz + genlock 2048 + 2 lecteurs disks : 3 000 F. Tél : le soir : 40 18 19 35. Demander Yann.

Vds A600 + ext 1 Mo + joystick + souris + nbrx jeux : 1 600 F (à débattre) Tél : 33 07 82 26. Demander Nicolas.

Vds A1200 + 1085S excellent état : 2 800 F. Tél : 76 63 04 09 (dép. 38) en soirée.

Vds 4 barrettes de 4 mégas 32 bits. Prix à débattre. Olivier au 45 31 45 12.

Vds original Video director pour A600 et 1200 et + de chez CiS en version française neuf dans embal. : 300 F. Tél Paris : (1) 54 48 48 40.

Vds imp. laser Epson + Emu.HP laser Jet + lecteur ext 720 k. Tél : 81 57 63 82.

Vds CD-32 + 2 joypads pros dont 1 neuf + Oscar, Diggers, Gunship, Banshee, Elite II, Chaos, Defender of the crown : 950 F + frais d'envoi : 34 77 57 59. Limay 78.

Vds A1200 + DD 210 Mo + 1084S + lect ext + 2 joysticks + jeux + magazines + souris. Prix : 5 000 F. Jean au : 81 95 28 81.

Vds HD 2.5 80 Mo : 800 F. Tél : 97 05 07 48. Demander Nicolas.

Vds jeux originaux : 100 F Pièce. Kick off 3, King Quest, V. Darkmère, Humans, KGB, Quest For Glory... Nbreux autres titres. Tél : 20 04 86 79. Stéphane.

Vds Amiga 2000B + écran 1084 + Digit. son + joystick + Nbrx jeux + lect. SP. Prix : 2 800 F à déb. Patrick au 43 71 35 36.

Vds Amiga 600 1 Mo + 1 souris + nbrx jeux + moniteur Amstrad. Urgent. Prix : 3 000 F. Parseghian, 94140 Alforville. Tél : 43 76 90 83.

Vds jeux originaux pour Amiga. Michael Baudemont, 40, rue F. De Badts, 59110. La Madeleine. Tél : 20 31 73 52.

Vds A1200 DD60 Mo Tbe + nNbreux logiciels originaux + 60 disks + 2 joys : 2 500 F. Tél : 41 17 00 96. Malakoff (92).

Vds A1200 + DD Gvp 200 Mo + carte Gvp A1230 Turbo 2 à 50 Mhz + 100 disks + 2 joystick + nbx revues : 5 500 F au 81 88 48 94 HR.

Vds A2000 + DDur Scsi 20 Mo + ext mémoire 2 Mo + Vxl 30 / 25 Mhz + mon 1081 Prix : 4 500 F. Tél : 75 59 39 87. HR ou soir. De Sousa.

Vds A1200 + DD 80 Mo + Mtec 1230/68882 à 40 Mhz + Lecteur ext + jeux originaux. Bruno, Tél : 55 77 00 40.

Vds 486 dx2 66 8 Mo disque dur 420 Mo + CD-Rom double vitesse + carte son 16 bits type S.Bluster 16 + Module Midi type Wave Blaster Dos 6.2 Windows 3.1 + Jeux + souris + lect 3"1/2 + carte Cirrus logic : 5 500 F. Tél : 39 11 05 23.

Vds DD Overdrive 420 Mo vierge. Prix : 1 000 F. Tél : 39 72 32 49 HR.

Achats

Achète jeux Simon le Sorcier et Croisière pour un cadavre version française Amiga 500. Tél : 84 29 06 15. Bottelli Fabrice.

Contacts

Cherche contact sur Amiga toute machine, BP 151, 59027 Lille cédex. M Baudry

Pour passer une petite annonce - Dream n°23

Tarif des PA

	Abonné Dream	Non abonné Dream
Insertion magazine Dream	0F	20F
Option couplée magazine PCTeam	(+15F)	(+15F)
Option en gras	(+10F)	(+20F)
Total		

Envoyez votre règlement (selon les tarifs ci-dessus) par chèque à l'ordre de Posse Press/PA, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris. Seules les petites annonces rédigées sur le bon original de ce numéro et reçues avant le 5 du mois pour le mois suivant, seront publiées. La vente et l'échange de logiciels concerne uniquement les originaux. Dream se réserve le droit de refuser toute annonce portant à confusion. - Rubrique : ❑ Achat ❑ Vente ❑ Contact

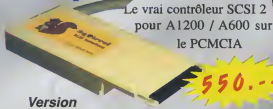
Les Best Seller

CUDA

I N F O R M A T I Q U E

CUDA Informatique S.A.R.L. - 31, Rue de Trevise, 75009 PARIS, FRANCE
Tel: (1) 42.46.47.60 Fax: (1) 42.46.47.01 Ouvert du Lu au Ve, de 10h30 à 13h et de 14h à

Squirrel



Le vrai contrôleur SCSI 2 pour A1200 / A600 sur le PCMCIA

550.--

Version Française

Lecteur ZIP



1890.--

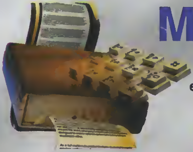
Externe SCSI - 100 Mb par cartouche

Maintenant une solution pas cher pour vos besoins de stockage, backup, etc.

Fourni avec cablage specifiquement pour interface Squirrel, Diskette de soft pour Amiga

Avec le Squirrel 2350.--

Modem



Le monde internet est à vous ...

ADEPT DEVELOPMENT

AN14E 14,400 Bps, toutes les normes V21 à V42bis 790.--

AN28E 28,800 Bps, toutes les normes, V.34 & V.FC 1790.--

Tous nos modems sont fournis avec alim., et logiciels de communication pour Internet (Amiga Mosaic, FTP etc.).

Câble serie, et câble Telecom 200.--

TrapFax - *Version FRANCAISE* 590.--

Le logiciel de gestion d'envoi des télécopies. C'est très simple, vite et efficace. Créez un journal d'émission

FAXON - *Version FRANCAISE* 690.--

Maintenant c'est disponible pour Amiga. Cet appareil va allumer votre Amiga dès réception d'un fax, et l'éteindre toute de suite après.

La Solution FAX pour votre AMIGA

Votre machine devien t un vrai centre de communication

Modem AN14E + FAXON + TrapFax + câble Seriel & Télécom 1990.--

Modem AN28E + FAXON + TrapFax + câble Seriel & Télécom 2990.--

PROGrab 24 RT

Version FRANCAISE

Digitaliseur Vidéo 24-bit en temps réel, et frame grabber pour Amiga avec WB 2.04 et plus

- √ Fenêtre d'aperçu: Noir & Blanc, 160 pixels pour 64 lignes, 16 niv. de gris, 5 images par seconde
- √ 512Ko de RAM Dynamique pour 2 images: Résolution 736 pixels pour 512 lignes
- √ Formats des données: ILBM, ILBM24, Clipboard, JPEG, FG24file, Anim5
- √ Animations en Noir & Blanc, Couleur

1490.--

Tower Hawk

La tour pour A1200, enfin à un prix très abordable.



- √ Jolie grande tour, avec LED's, pieds
- √ 6 baies 5.25"
- √ 3 baies 3.5"
- √ Alimentation 230W incorporée
- √ Interface clavier
- √ PCMCIA est libre
- √ Option pour slots Zorro II

1690.--

Version A4000 + slots ZORRO III, alim. 230W 2790.--

Version A500 + slots ZORRO II, alim. 230W 2990.--

Les caractéristiques, et les prix, peuvent changer sans préavis. Photos non contractuelles

B o n d e c o m m a n d e

Nom ________ Tel ________ No Article / Description Montant TTC

Adresse ________

CP ________ Ville ________

Paiement ☐ Chèque Ajouter 60 FF pour frais de transport + Frais de transport

☐ Remboursement Ajouter 90FF pour frais de transp. Total

Signature : ________

Pour les Tower Hawk : ☐ Chèque Ajouter 150 FF ☐ Remboursement Ajouter 200FF



La Dreamette vous répond

Vous souhaitez écrire à la Dreamette ? Voici quelques conseils pour avoir une chance d'être publié (la Dreamette reçoit énormément de courrier et une sélection doit être faite). Ecrivez lisiblement, mettez vos coordonnées, complètes SUR VOTRE LETTRE et non sur l'enveloppe (un numéro de téléphone n'est pas obligatoire mais peut être utile). De toute façon, si votre lettre est publiée nous ne mentionnerons que votre prénom suivi de votre ville. Nous ne pouvons pas publier les lettres anonymes. N'envoyez pas de timbres et soyez patients. Vous pouvez aussi écrire à la rédaction en vous servant du serveur 3615 ADream ; les réponses y sont plus rapides.

Chère Dreamette,
Voilà ma triste histoire : en juin dernier je me suis décidé à m'abonner à *Amiga Concept*. En septembre, j'ai appris que la société avait déposé le bilan... me voilà donc dépouillé de quelques centaines de francs, avec un goût plutôt amer dans la bouche... J'aime beaucoup Dream auquel je suis abonné depuis un an exactement. Mais à la veille de renouveler mon abonnement chez vous, je me pose des questions... Dois-je le faire ? N'allez vous pas disparaître comme vos ex-confrères ? Répondez sérieusement, car cela est important.
André (Rodez)

Cher André,
Parlons sérieusement. Dream va très bien. Je te le prouve en trois parties : en passant magazine "généraliste" en juillet 1993 (tu sais, ce sont les "Pc et CD-Rom" sur la couverture du magazine), Dream a obtenu ce que l'on appelle la Commission paritaire. Ceci nous a permis d'être reconnu comme magazine à part entière et de bénéficier de certains avantages financiers réservés à la presse. Nous avons donc un statut plus solide que nos défunts confrères qui n'avaient pas la Commission paritaire.
Autre raison : nous travaillons avec des gens fidèles. Des annonceurs fidèles (n'oublions pas que la pub fait vivre un magazine) mais aussi des lecteurs fidèles qui, malgré la crise, ont continué à lire le magazine. Pour utiliser un proverbe cher à ma concierge, "le malheur des uns fait le bonheur des autres", il est probable que la disparition de nos confrères drainera encore plus de lecteurs (et d'annonceurs ?) sur Dream.
Dernier point : Posse Press, l'éditeur de Dream, édite également un autre magazine : Pc Team. On a beau ne pas aimer le Pc, c'est un magazine qui a du succès et qui contribue d'une certaine manière a consolider la santé de Posse Press et donc de Dream.
Mais le plus important est tout de même que l'Amiga est à nouveau dans les boutiques. C'est quelque chose d'épatant... Alors, heureux ?

A Dream,
Je lis Dream ainsi que d'autre revues *Atari ST*, *Mac* ou Pc. Il faut reconnaître que le Workbench de l'Amiga est plus compliqué que le couple MS/Dos-Windows. De plus n'oublions pas que l'Amiga dispose de certains défauts comme l'incompatibilité avec un moniteur SVGA. De même, l'Amiga a un système qui impose l'incompatibilité entre les ROMS 1.3, 2.0, 3.0 et 3.1. Monsieur Escom, il faut faire de l'Amiga une machine bi-processeur Motorola et Intel, afin d'avoir des logiciels pros comme *Word*. Le prochain Amiga devra être en *Power Pc* pour utiliser les périphériques PCI. Même Acorn semble vouloir passer au *Power Pc* pour ses *Archimède* et autres *Risc Pc*. Enfin, dire qu'un Amiga à base de 680XX peut se comparer à un 486 dx est une utopie car même un *Power Mac* sous *Windows* n'arrive au mieux qu'à émuler un 286. Ce qui interdit l'utilisation de *Windows* qui nécessite au minimum un 386 sx.
Pierre, St Genix sur Guiers.

Mon cher Pierre,
Ce genre de lettre est la bienvenue car elle donne l'occasion de remettre à l'heure les pendules de certains PCistes ignorants. Tout d'abord le système de l'Amiga est infiniment plus simple pour le néophyte que le couple MS/Dos-Windows. Evidemment, si tu utilises un Pc depuis dix ans c'est clair que le Workbench te paraît compliqué, puisqu'inconnu. L'Amiga est tout à fait compatible avec un moniteur SVGA. Par contre, seul le Workbench tournera si ce n'est pas un multisynch. Il est vrai que les Amiga 500, 1000 et 2000 ne fonctionnent pas directement dessus, mais ces ordinateurs ont été fabriqués avant que les moniteurs SVGA n'existent. Au contraire de MS/Dos, tout est fait pour préserver la compatibilité entre les différentes versions des ROMS Amiga. Par exemple, la ROM 3.1 contient encore des routines en double : alors que les unes sont optimisées, les autres préservent la compatibilité avec le Kickstart 1.0 (1985) ! Word n'a pas du tout besoin d'un microprocesseur Intel pour être exécuté ! Il se débrouille très bien sur un Mac. D'autre part, pour l'utiliser intensément tous les jours depuis deux ans, nous pouvons certifier que Word est l'exemple même du programme moyen qui s'est bien vendu. Franchement, l'Amiga peut s'en passer. Le Power PC n'a rien à voir avec le bus PCI : les PC Pentiums utilisent déjà des bus PCI. Acorn n'est pas du tout pret à passer au Power PC car ils fabriquent un microprocesseur concurrent : l'Arm. Un 68000 est équivalent à un 286, un 68020 à un 386 dx, un 68030 à un 486 sx, un 68040 à un 486 dx2 et un 68060 à un P6. Cette comparaison vaut uniquement pour la puissance mais n'a rien à voir avec l'émulation ! Un 386 sx est grosso modo la même chose qu'un 286. Windows 3.1 fonctionne d'ailleurs très bien sur ce dernier, même en émulation.

Chère Dreamette bonjour,
Comment enregistrer sur magnétoscope les images de mon 500+ ? Est-il possible de remplacer les puces ECS en AGA ? Le boîtier *Fun color* permet-il de jouer aux jeux AGA ? Sur 500+, dois-je installer les roms 3.1 pour 500/2000 ou pour 3000, sachant que le 500 fonctionne en 1.3 et le 3000 en 2.0 comme mon Amiga. Combien peut-on mettre de RAM au maximum dans un 2000 ?